

# MicroPython

## Que faire avec un ESP32-C3 mini ?

### Anumby nov-2024

## Python

Python 2 → Python 3

Langage interprété (Basic, Javascript, ...)

Interpréteur CPython → shell Python, prompt >>>

Programme Python = « Script » Python

## Micropython

Interpréteur CPython « allégé » pour microcontrôleur (SOC)

Toutes les fonctionnalités de Python 3

Quelques librairies standards

Firmwares sur le site Micropython : <https://micropython.org/download/>

# Python - Librairie/module

## Import simple

```
>>> import math  
>>> math.sin(math.pi/2)  
1.0
```

## Import avec alias

```
>>> import math as mt  
>>> mt.sin(mt.pi/2)  
1.0
```

## Import d'éléments isolés

```
>>> from math import pi, sin, cos, exp  
>>> cos(pi/2)  
6.123233995736766e-17
```

# Python - Librairie/module

## Afficher le contenu d'une librairie

```
>>> import math
>>> dir(math)
['__doc__', '__file__', '__loader__', '__name__', '__package__',
 '__spec__', 'acos', 'acosh', 'asin', 'asinh', 'atan', 'atan2', 'ceil',
 'comb', 'copysign', 'cos', 'cosh', 'degrees', 'dist', 'erfc',
 'exp', 'expm1', 'fabs', 'factorial', 'floor', 'fmod', 'gamma',
 'gcd', 'hypot', 'inf', 'isclose', 'isfinite', 'isinf',
 'lcm', 'ldexp', 'lgamma', 'log', 'log10', 'log1p', 'log2', 'modf',
 'nextafter', 'perm', 'pi', 'pow', 'prod', 'radians', 'remainder',
 'sinh', 'sqrt', 'tan', 'tanh', 'tau', 'trunc', 'ulp']
```

## Librairie time

```
>>> import time
>>> time.sleep(5)    # temps en s
```

# Python - Fonctions

## Ecriture d'une fonction

```
def moyenne(arg1, arg2):  
    m = (arg1 + arg2)/2  
    return m
```

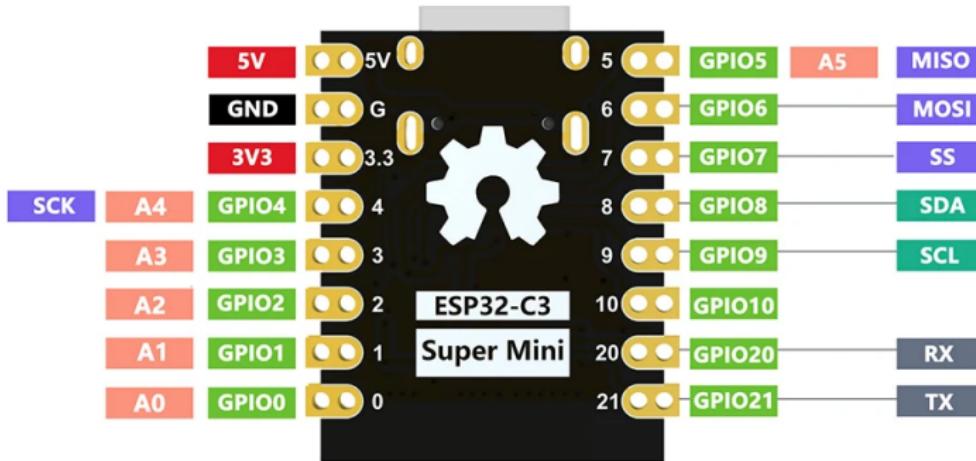
## Appel de la fonction

```
>>> moyenne(1.5, 7)  
4.25
```

## Important

⚠ Respecter l'indentation !

# MicroPython - ESP32-C3 mini



■ Pin No. ■ Power ■ ADC ■ SPI ■ GND ■ UART ■ Digital

⚠ Circuit vu de dessous !

# Micropython - ESP32-C3 mini

The screenshot shows the Thonny IDE interface with a MicroPython session running on an ESP32-C3 mini. The top status bar indicates "Thonny - <untitled> @ 1:1". The left sidebar shows the file structure under "This computer / Users / gilles / ESP32-C3 mini" and lists "boot.py" as the selected file. The main window has two tabs: "untitled" and "Shell". The "untitled" tab contains a single line of code: "1". The "Shell" tab displays the MicroPython REPL output:

```
MPY: soft reboot
MicroPython v1.23.0 on 2024-06-02; LOLIN_C3_MINI with ESP32-C3FH4
Type "help()" for more information.

>>> help('modules')

  __main__      btree      initsetup      ssl
  asyncio      builtins    io           struct
  boot        c3mini     json          sys
  espnow       collections machine
  onewire      cryptolib  mip/_init_   time
  _thread      deflate     neopixel
  webrepl      dht         network
  aioespnow    ds18x20    ntptime
  apal06       errno       onewire
  array        esp         os
  asyncio/_init_ esp32      platform
  asyncio/core espnow     random
  asyncio/event espnow     re
  asyncio/funcs flashbdev requests/_init_
  asyncio/lock  framebuffer select
  asyncio/stream gc          socket
  binascii     hashlib
  bluetooth    heapq
```

The "machine", "os", "platform", and "random" modules are highlighted with red boxes. The bottom status bar shows "MicroPython (ESP32) - USB ITAC(serial)dubw.usbunit@localhost:14401" and "MicroPython Que faire avec un ESP32-C3 mini ? Anumby nov-2".

## Librairie machine

Fonctions liées à la gestion du hardware, en particulier les GPIOs

```
>>> import machine  
>>> dir(machine)  
['__class__', '__name__', 'ADC', 'ADCBlock', ...]
```

## GPIO

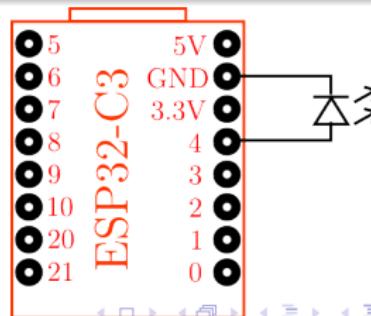
- module Pin : contrôle des pins en entrée/sortie
- module PWM : Pulse Width Modulation
- module Timer : contrôle des timers hardware
- module UART : bus de liaison série
- module I2C : bus de liaison I2C
- module ADC : conversion analogue → digital
- ...

## Module Pin : output

```
>>> from machine import Pin  
>>> p4 = Pin(4, Pin.OUT)    # pin 4 utilisée en sortie  
>>> dir(p4)  
['__class__', 'value', ...  
..., 'board', 'init', 'irq', 'off', 'on']  
>>> p4.value(0)          # p4 à 0V, identique à p4.off()  
>>> p4.value(1)          # p4 à 3.3V, identique à p4.on()
```

## Exercice

Ecrire un script qui fait clignoter la LED 10 fois avec une période de 1s et un rapport cyclique de 0.5.  
Idem avec la LED 'onboard' (GPIO 8)



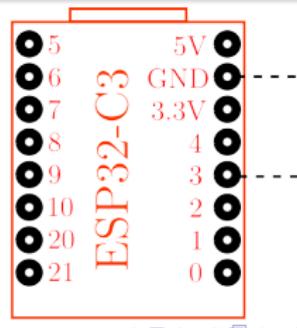
## Module Pin : input

```
>>> from machine import Pin  
>>> p3 = Pin(3, Pin.IN)    # pin 4 utilisée en entrée  
>>> p3.init(pull = Pin.PULL_DOWN)      # 0 si pas d'input  
ou  
>>> p3.init(pull = Pin.PULL_UP)      # 3.3V si pas d'input  
puis  
>>> p3.value()  # lecture de la valeur  
1
```

### Exercice

Configurer p3 en mode  
PULL\_UP et afficher sa valeur  
dans la console toutes les  
secondes.

Idem avec le bouton BOOT de  
la carte (GPIO 9).



## Module Pin : interruption

Principe : le changement d'état de la pin déclenche l'appel (quasi)instantanée d'une fonction ('handler')

transition 0 → 1        Pin.IRQ\_RISING

transition 1 → 0        Pin.IRQ\_FALLING

### Exemple

```
def mon_handler(p):
    print('pin 3')

>>> p3 = Pin(3, Pin.IN, Pin.PULL_DOWN)
>>> p3.irq(trigger=Pin.IRQ_RISING, handler=mon_handler)
<IRQ>
```

## Librairie time

sleep(2)	pause de l'exécution pendant 2 s
sleep_ms(10)	pause de l'exécution pendant 10 ms
sleep_us(100)	pause de l'exécution pendant 100 $\mu$ s
time()	valeur du compteur des secondes (origine arbitraire)
ticks_ms()	valeur du compteur des ms
ticks_us()	valeur du compteur des $\mu$ s

## Exercice

En utilisant la fonction `ticks_ms` de la librairie `time`, modifier la fonction `my_handler` pour supprimer les rebonds à la fermeture de l'interrupteur (debouncing).

## Librairies os et sys

- `os` : commandes Linux du système de fichiers
  - `remove`, `chdir`, `getcwd`, `listdir`, `mount`, `rmdir`, ...
- `sys` : fonctions système spécifiques
  - `sys.path` : liste des chemins d'accès aux librairies (commande `import`)  
à mettre à jour lorsqu'on ajoute des répertoires avec des nouvelles librairies

## Scripts de démarrage

2 scripts lancés successivement au boot :

- `boot.py` : script de configuration  
contient toutes les options de configuration de l'utilisateur (imports, définition de fonctions, de variables, chemin vers les librairies, ...)
- `main.py` : script de lancement de la tâche principale  
boucle de lecture des capteurs, commande des actionneurs, ...

## Lancement d'un script au démarrage

Plusieurs options :

- copier le code du script dans `main.py`
- dans `main.py`, ajouter la ligne :

```
import mon_script
```

où `mon_script.py` est le nom du fichier script. S'il n'est pas dans le répertoire racine, son chemin d'accès doit être dans la liste `sys.path`

- dans `main.py`, ajouter la ligne :

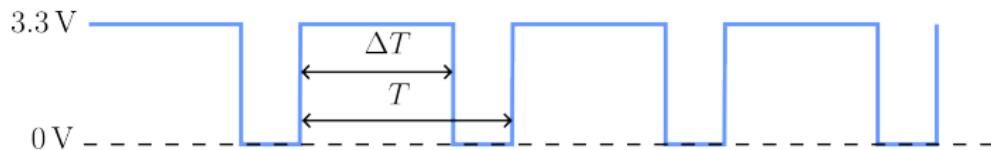
```
execfile(filename)
```

où `filename` est une chaîne de caractères contenant le nom complet du fichier (avec le répertoire et l'extension `.py`)

### Exercice

Ecrire un script qui fait clignoter la LED (GPIO 8) et le lancer au boot.

## Module PWM : Pulse Width Modulation

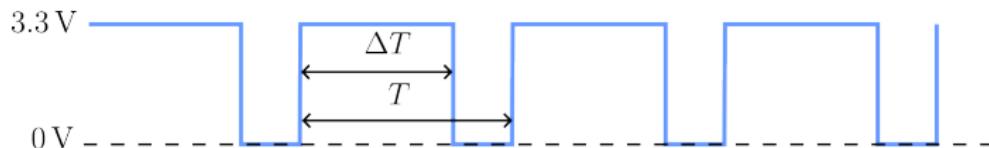


$$fréquence = 1/T$$

$$duty = \frac{\Delta T}{T} \in [0\%; 100\%]$$

$$moyenne \in [0V ; 3.3V]$$

## Module PWM : Pulse Width Modulation



$$fréquence = 1/T$$

$$duty = \frac{\Delta T}{T} \in [0\%; 100\%]$$

$$moyenne \in [0V ; 3.3V]$$

### Applications :

- commande de moteur à cc
- commande de moteur pas à pas
- commande de moteur brushless
- commande de servomoteur
- commande intensité LED

...

## *Exemple*

```
>>> from machine import PWM  
>>> p4 = PWM(4, freq=2000, duty=800) # duty: 0 -> 1023 (100\%)  
>>> p4.freq(1000) # changer la fréquence  
>>> p4.duty(350) # changer le rapport cyclique  
>>> p4.freq() # renvoie la fréquence  
1000  
>>> p4.duty() # renvoie le rapport cyclique  
350
```

On peut augmenter la résolution sur le rapport cyclique

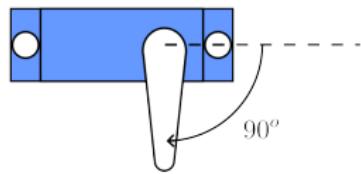
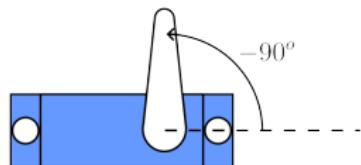
```
>>> p4.duty_ns(50000) # rapport cyclique en ns (50000ns = 50us)  
>>> p4.duty_u16(15000) # duty : 0 -> 65535 = 2**16-1(100\%)
```

⚠ Pour l'ESP32, fréquence  $\geq 5 \text{ Hz}$  (période  $\leq 0,2 \text{ s}$ )

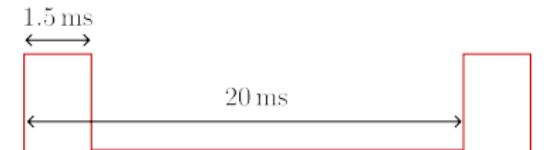
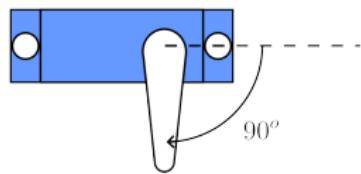
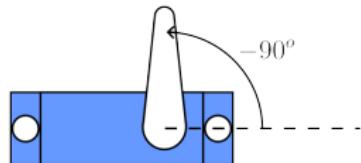
## *Exercice*

Une LED alimentée par une tension PWM clignote à la fréquence du signal. Pour les fréquences supérieures à quelques dizaines de hertz, l'oeil ne perçoit pas le clignotement et voit un éclairement moyen.  
Ecrire un script qui fait passer progressivement l'éclairement de la LED de 0 à 100% en 2 s, puis éteint la LED.

## *Application : commande de servomoteur SG90*



## Application : commande de servomoteur SG90



### Exercice

Ecrire un script qui envoie un signal PWM sur la commande (cmd), et qui définit une fonction angle(x) qui positionne le servo à la position x  $\in [-90^\circ; 90^\circ]$

## Module Timer

Un timer provoque l'appel, périodiquement ou une seule fois, d'une fonction définie par l'utilisateur (ISR ou callback). Si un script est en cours d'exécution, il est interrompu et il reprend à la fin de l'appel.

### Applications

- surveillance d'un capteur
- rafraîchissement d'un affichage
- commande d'un moteur pas à pas
- ...

## Exemple

```
def compteur(t):
    global n
    print(n)
    n += 1

>>> from machine import Timer
>>> n = 0
>>> tim = Timer(0, period=1000, callback=compteur)
>>>
0
1
...
>>> tim.deinit()    # pour désactiver le timer
```

## Attention

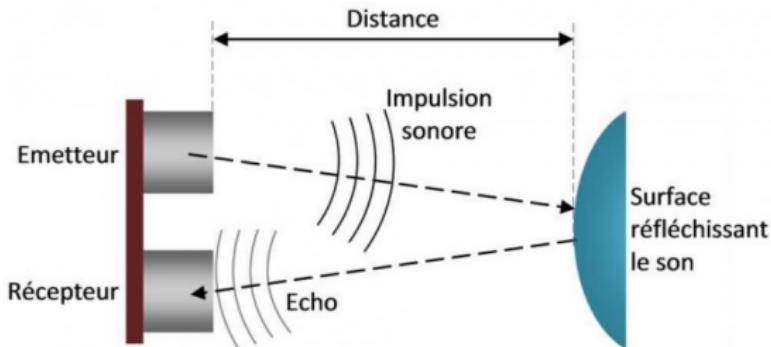
- la fonction callback prend un argument (timer t)
- pour l'ESP32C3 mini, les numéros de Timer sont toujours pairs : 0, 2, 4, ...



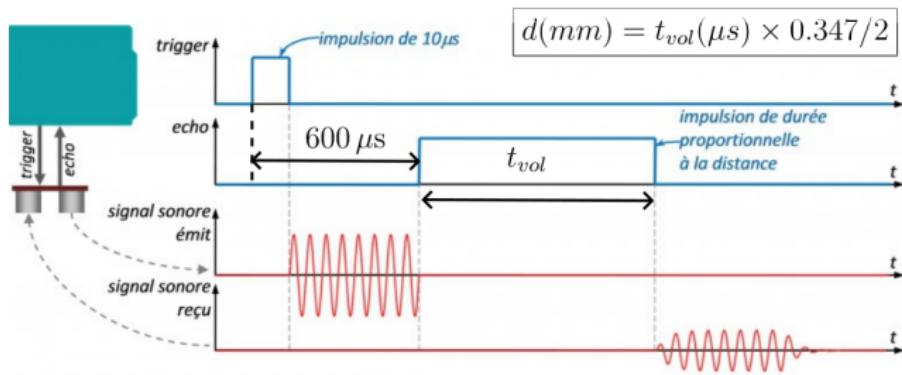
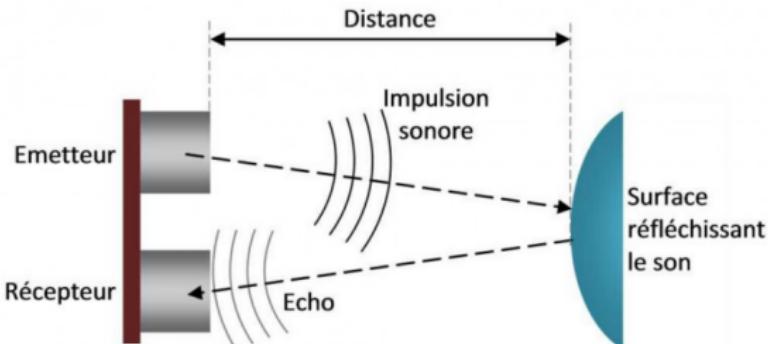
## *Exercice*

Ecrire une fonction `blink` qui change l'état de la LED onboard (GPIO 8), puis créer un timer qui utilise cette fonction comme callback pour faire clignoter la LED.

# Capteur de distance ultrasons HC-SR04



# Capteur de distance ultrasons HC-SR04



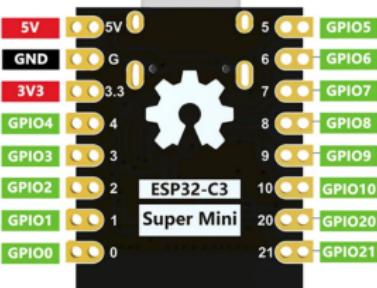
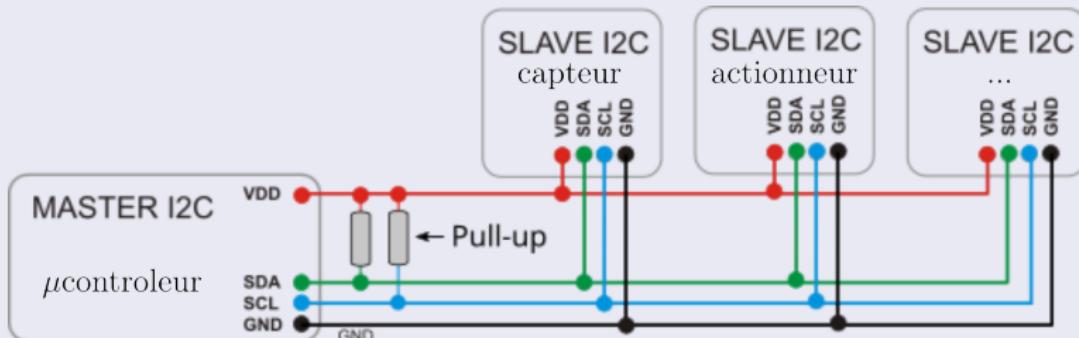
## Fonction mesure de distance

```
from machine import Pin
from time import sleep_us, ticks_us

# initialisation pins et constantes
trig = Pin(...)
echo = Pin(...)
cson = 0.347      # vitesse du son en mm/us

# fonction de lecture du capteur
def mesure()
    génération de l'impulsion trigger
    attente front montant echo
    déclenchement chrono
    attente front descendant echo
    arrêt chrono
    conversion temps -> distance
    renvoyer le résultat
```

## Module I2C (Inter Integrated Circuit)



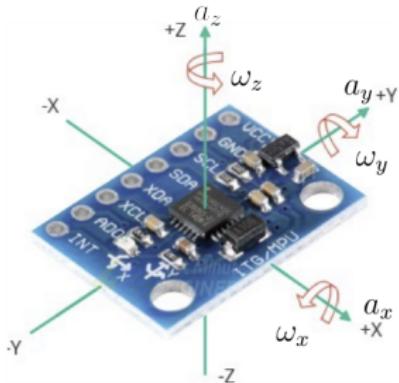
adressage 7 bits → 128 périphériques  
débit ~ 400 kB/s  
sda et scl : 2 pins quelconques

*Applications* : capteur de température/pression, accéléromètre, centrale inertie (IMU), driver moteur/servomoteurs, afficheur OLED, ...

*Remarque* : adresse I2C de l'esclave imposée par le fabricant → impossible de mettre 2 périphériques identiques sur le même bus.

```
>>> from machine import SoftI2C  
>>> i2c = SoftI2C(sda=4, scl=3)  
>>> i2c.scan()  
[104]      (liste des adresses des périphériques trouvés  
           sur le bus)
```

# MPU6050 - Présentation



## Algorithme de fusion

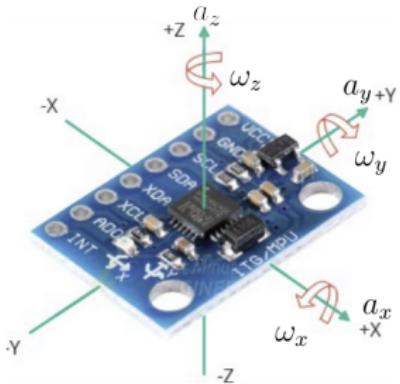
accélération linéaire  $\vec{a}$

champ de gravité  $\vec{g}$

position angulaire :

- roulis, tangage, lacet
- angles d'Euler

# MPU6050 - Présentation



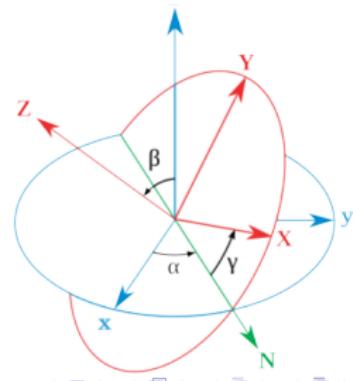
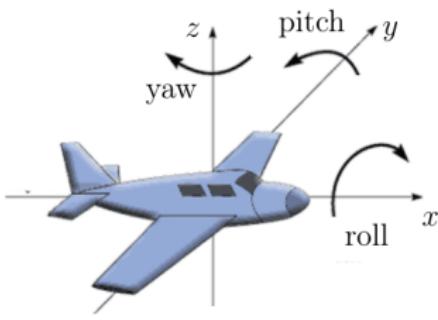
## Algorithme de fusion

accélération linéaire  $\vec{a}$

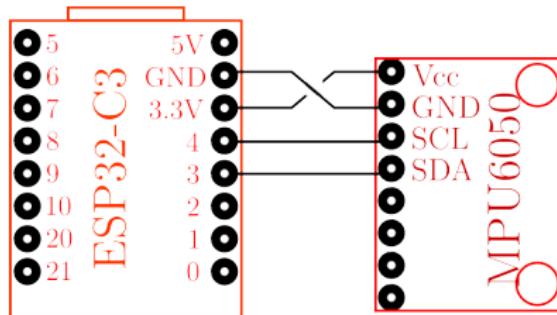
champ de gravité  $\vec{g}$

position angulaire :

- roulis, tangage, lacet
- angles d'Euler



## MPU6050 - Librairie MPU6050dmp20



```
>>> from machine import SoftI2C  
>>> from MPU6050dmp20 import *  
>>> i2c = SoftI2C(sda=3, scl=4)  
>>> mpu = MPU6050dmp(i2c)  
***** MPU6050dmp init : MPU6050 found address 0x68  
>>>
```

## Mesure des offsets

```
>>> mpu.calibrate()
***** MPU6050 calibration init - Hit CTRL-C to stop
axOff=-4523, ayOff=507, azOff=620, gxOff=130, gyOff=24, gzOff=39
...
***** MPU6050 calibration interruption
Offsets set to axOff=-4452, ayOff=511, azOff=628, gxOff=130, gy
>>>
```

## Mesure des offsets

```
>>> mpu.calibrate()
***** MPU6050 calibration init - Hit CTRL-C to stop
axOff=-4523, ayOff=507, azOff=620, gxOff=130, gyOff=24, gzOff=39
...
***** MPU6050 calibration interruption
Offsets set to axOff=-4452, ayOff=511, azOff=628, gxOff=130, gy
>>>
```

## Rebooter l'ESP32 (Ctrl-D)

```
>>> from machine import SoftI2C
>>> from MPU6050dmp20 import *
>>> i2c = SoftI2C(sda=3, scl=4)
>>> mpu = MPU6050dmp(i2c, axOff=-4452, ayOff=511, azOff=628,
                     gxOff=130, gyOff=26, gzOff=39)
***** MPU6050dmp init : MPU6050 found address 0x68
>>> mpu.dmpInitialize()
>>> mpu.setDMPEnabled(True)
>>> mpu.getIntStatus()
```

Après initialisation du dmp, données mises à jour toutes les 10 ms  
(100 Hz)

```
def getData():
    mpu.resetFIFO()
    mpu.getIntStatus()
    while mpu.getFIFOCount() != 42:
        if mpu.getFIFOCount() > 42:
            mpu.resetFIFO()
    buf = mpu.getFIFOBytes(42)
    quat = mpu.dmpGetQuaternion(buf) # quaternion
    acc = mpu.dmpGetFifoAccel(buf)   # accel - grav
    gyro = mpu.dmpGetFifoGyro(buf)   # vitesse angulaire
    grav = mpu.dmpGetGravity(quat)   # gravité
    linac = mpu.dmpGetLinearAcc(grav, acc) # accélération
    yaw, pitch, roll = mpu.dmpGetYawPitchRoll(quat, grav)
    theta, phi, psi = mpu.dmpGetEuler(quat)
    return yaw, pitch, roll
```

## Système de fichiers

Deux types de fichiers

- fichier texte : contient des chaînes de caractères encodées en utf-8.  
Les lignes se terminent par '\r\n' (retour chariot et nouvelle ligne).
- fichier binaire : peut contenir n'importe quelle suite d'octets.

### Création d'un fichier texte

```
>>> fd = open('test.txt', 'w') # 'w'= fichier texte ouvert
                                # en écriture
>>> fd.write('debut\r\n')          # 1ère ligne
8
>>> fd.write('ceci est un test\r\n') # 2e ligne
18
>>> fd.write('fin\r\n')           # 3e ligne
5
>>> fd.close()                  # fermeture du fichier
```

## Lecture d'un fichier texte existant

```
>>> fd = open('test.txt', 'r') # 'r'= fichier texte ouvert
                                # en lecture
>>> fd.readline()           # on lit la 1ère ligne
'debut\r\n'
>>> fd.readline()           # on lit la 2e ligne
'ceci est un test\r\n'
>>> fd.readline()           # on lit la 3e ligne
'fin\r\n'
>>> fd.close()              # fermeture du fichier
```

ou bien

```
>>> fd.readlines(). # on lit toutes les lignes d'un coup
['début\r\n', 'ceci est un test\r\n', 'fin\r\n']
>>> fd.close()
```

## *Exercice*

Ecrire un script qui enregistre dans un fichier texte, chaque seconde et pendant 10s, la date, l'heure et la température du microcontrôleur (une ligne par enregistrement).

Pour l'horodatage, utiliser la fonction `localtime` de la librairie `time`.

La température est donnée par la fonction `mcu_temperature` (sans accent !) de la librairie `esp32`.

## module UART

Protocole de liaison série full duplex

### Chaines de caractères <class 'str'>

```
>>> s = 'a b_c-d'      # ou s = "a b_c-d"
>>> len(s)            # longueur
7
>>> s[0]              # 1er caractère
'a'
>>> s[1]              # 2e caractère
' '
>>> s[-1]             # dernier caractère
'd'
>>> s[2:5]            # sous-chaine
'b_c'
>>> s[2] = 'x'
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

⚠ une chaîne de caractères est un objet *non mutable*



## Chaines d'octets <class 'bytes'>

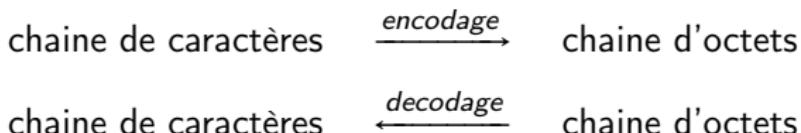
```
>>> r = b'\x00\x01\x02'  
>>> len(r)      # longueur  
3  
>>> r = b'\x61\x0d\x0a'  
b'a\r\n'  
>>> r[0]  
97      (0x61)  
>>> r[1]  
13      (0x0d)  
>>> r[2]  
10      (0x0a)
```

Une chaine d'octets est une **liste d'octets** → chaque élément de la liste est **un entier compris entre 0 et 255**

```
>>> r[1] = 10
TypeError: 'bytes' object does not support item assignment
```

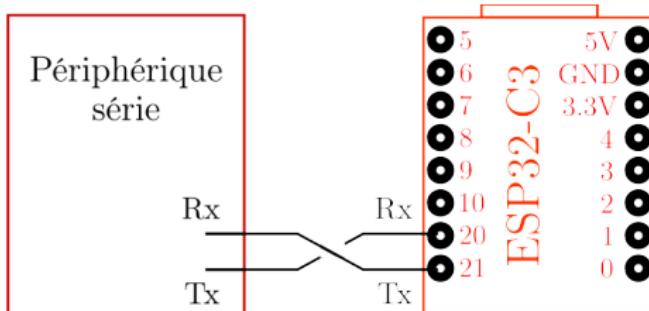
⚠ une chaîne de bytes est un objet *non mutable*

## Encodage et décodage (utf-8)



```
>>> s = 'première ligne\r\n'
>>> s.encode()
b'premi\xc3\xaa8re ligne\r\n'
>>> r = b'\x0d\x0a'
>>> r.decode()
'\r\n'
```

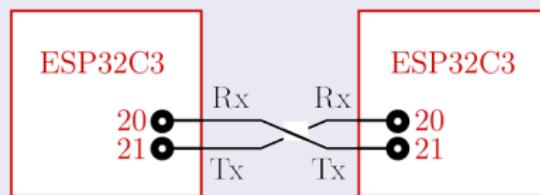
## Module UART



```
>>> from machine import UART
>>> u = UART(1, rx=20, tx=21)
>>> u
UART(1, baudrate=115211, bits=8, parity=None, stop=1, tx=21,
      rx=20, rts=-1, cts=-1, txbuf=256, rxbuf=256,
      timeout=0, timeout_char=0)
>>> u.write('chaine de caractères envoyée')
30          (nombre de caractères envoyés)
```

```
>>> u.read()      # lit le contenu du buffer d'entrée  
b"chaine d'octets re\xc3\xaeue"  
>>> u.read(10)   # lit au plus 10 octets dans le buffer d'entrée  
>>> u.any()      # nombre d'octets en attente de lecture
```

### Exercice : communication série entre deux ESP32C3

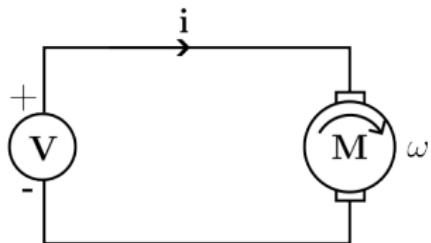
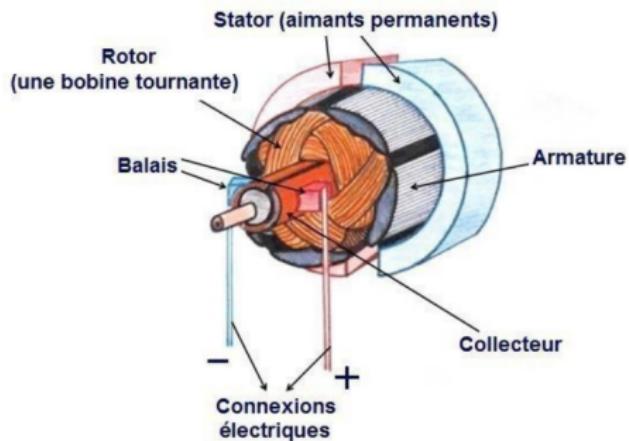


Etablir une connexion série entre les deux ESP32 et tester l'émission et la réception des deux côtés.

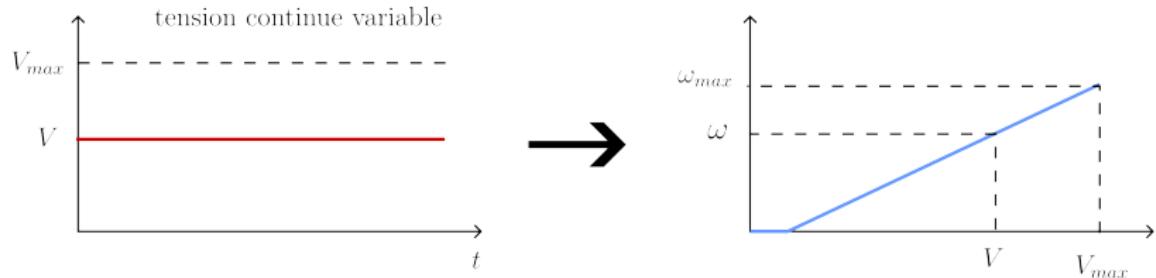
Allumer/éteindre la diode GPIO8 d'un ESP32 à partir de l'autre.

`exec(cmd)` → execute la commande cmd (chaine de caractères ou d'octets)

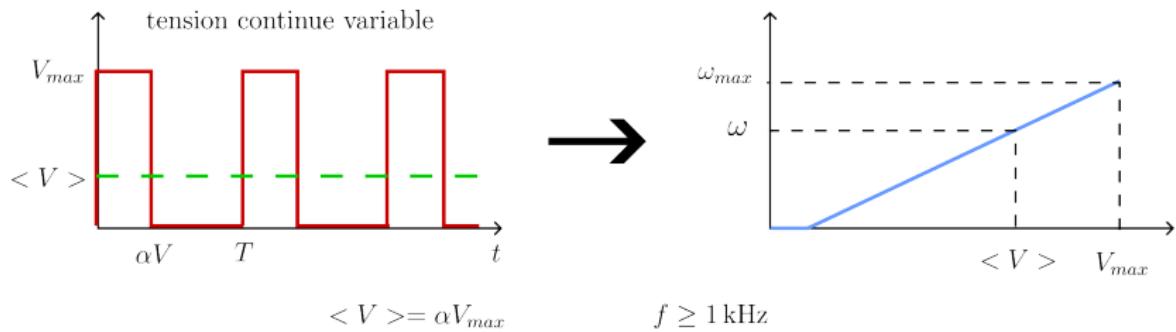
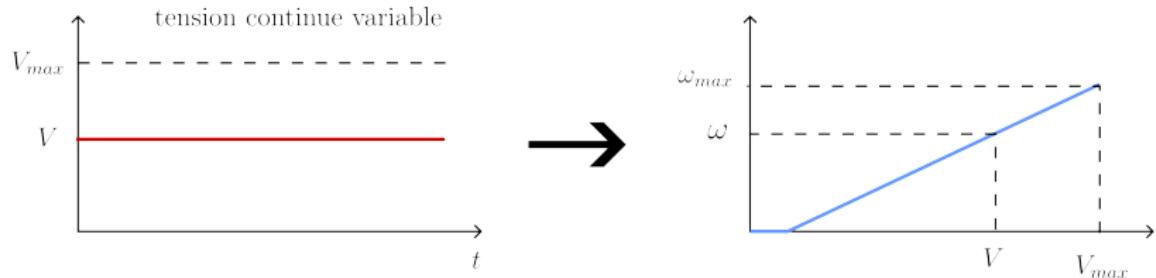
# Moteur à courant continu



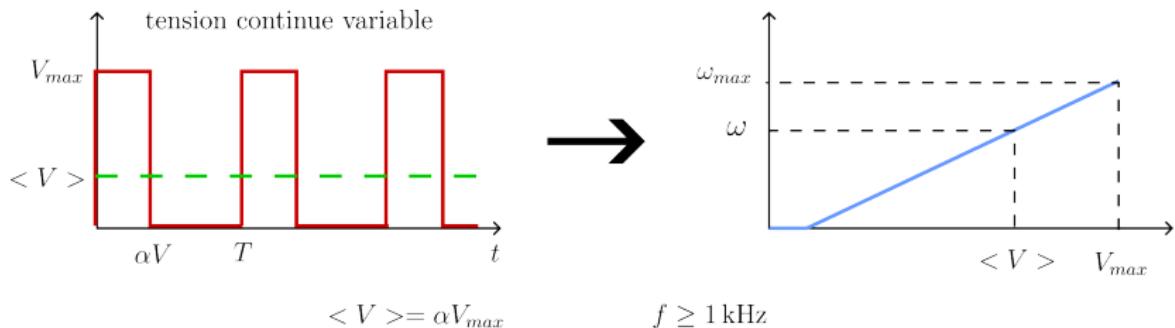
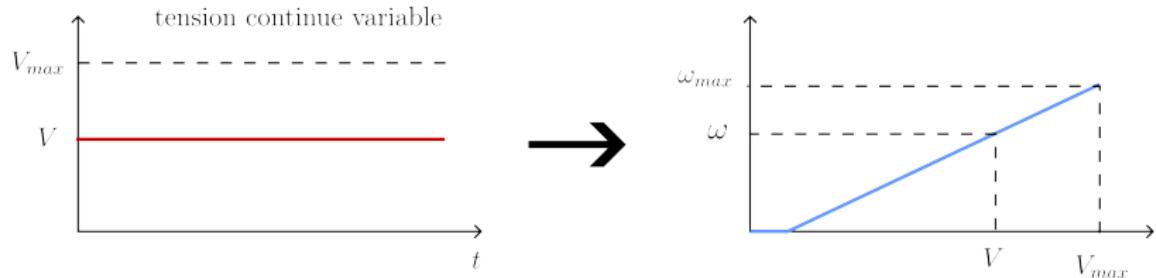
# Moteur à courant continu



# Moteur à courant continu



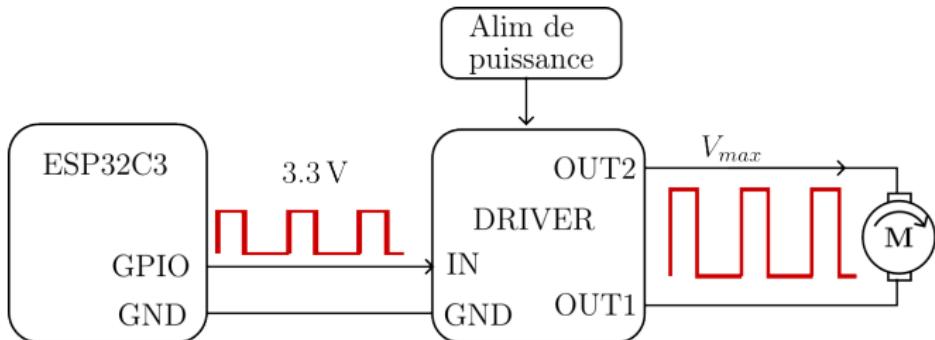
# Moteur à courant continu



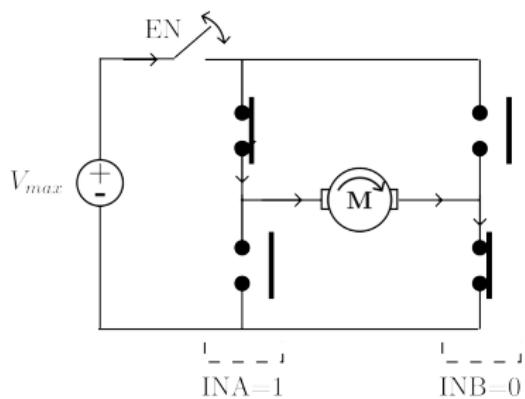
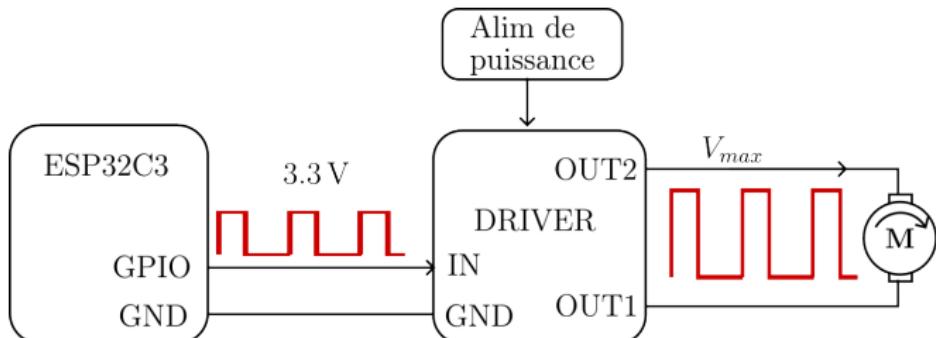
Pour les GPIOs :  $V_{max} = 3,3 \text{ V}$        $i_{max} < 50 \text{ mA}$

⇒ utiliser un driver

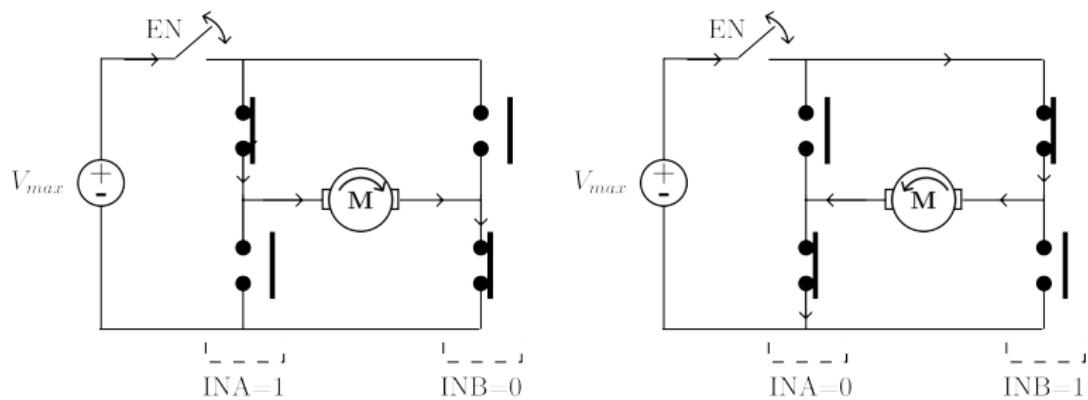
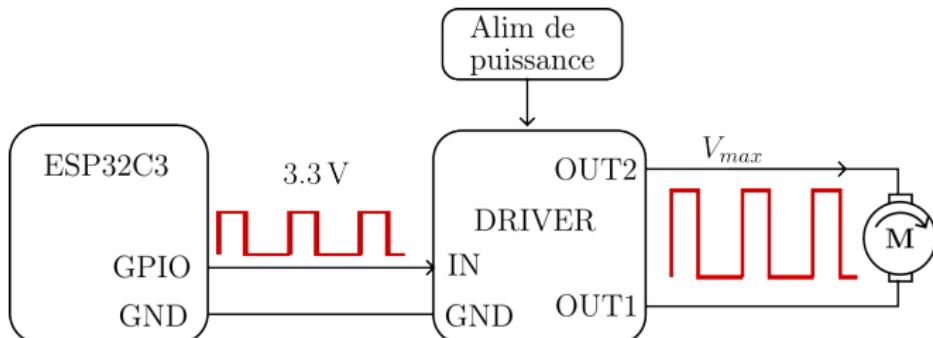
# Moteur à courant continu



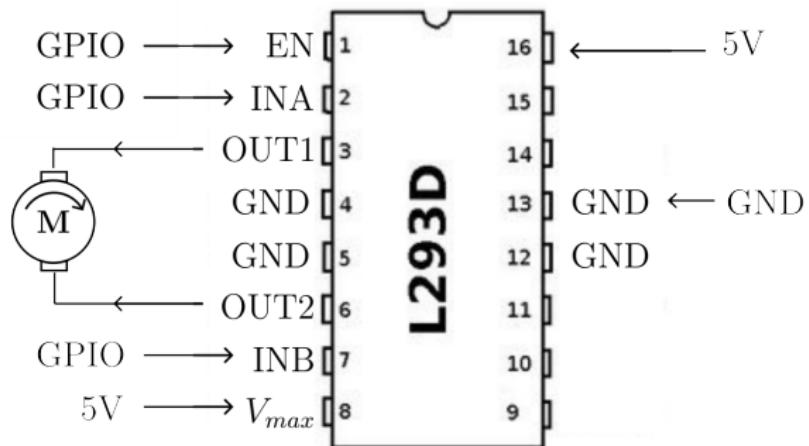
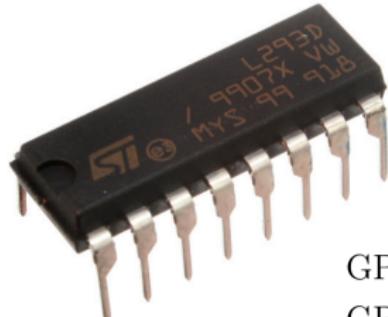
# Moteur à courant continu



# Moteur à courant continu



# Moteur à courant continu



*Exercice : Ecrire un script Commandes\_moteur.py qui :*

- importe les modules Pin et PWM
- initialise les pins INA et INB (sens) et EN (pwm de fréquence 1 kHz)
- définit une fonction avance(vit) et une fonction recule(vit) qui prennent comme argument une vitesse  $vit \in [0\%; 100\%]$
- définit une fonction stop() qui arrête le moteur
- définit une fonction vitesse() qui renvoie la vitesse du moteur

## Commandes\_moteur.py

```
from machine import Pin, PWM

ina = Pin(0, Pin.OUT)
inb = Pin(1, Pin.OUT)
en = PWM(2, freq=1000, duty=0)

def avance(vit):
    ina.on()
    inb.off()
    en.duty(vit)

def recule(vit):
    ina.off()
    inb.on()
    en.duty(vit)

def stop():
    en.duty(0)
```

# Driver

```
>>> from machine import Pin
>>> p0 = Pin(0, Pin.OUT) → p0 = objet de type Pin
>>> p0.value(1)
>>> p0.off()
>>> p0
Pin(0)

>>> p1 = Pin(1, Pin.IN)
>>>
```

# Driver

```
>>> from machine import Pin
>>> p0 = Pin(0, Pin.OUT) → p0 = objet de type Pin
>>> p0.value(1)
>>> p0.off()
>>> p0
Pin(0)

>>> p1 = Pin(1, Pin.IN)
>>>
>>> from machine import PWM
>>> monpwm = PWM(p0, freq=500, duty=20) → monpwm = objet de type PWM
>>> monpwm.freq(100)
>>> monpwm.duty(85)
>>> monpwm
PWM(Pin(0), freq=100, duty=85, resolution=14, (duty=8.30%, resolution=0
```

# Driver

```
>>> from machine import Pin
>>> p0 = Pin(0, Pin.OUT)           → p0 = objet de type Pin
>>> p0.value(1)
>>> p0.off()
>>> p0
Pin(0)

>>> p1 = Pin(1, Pin.IN)
>>>
>>> from machine import PWM
>>> monpwm = PWM(p0, freq=500, duty=20) → monpwm = objet de type PWM
>>> monpwm.freq(100)
>>> monpwm.duty(85)
>>> monpwm
PWM(Pin(0), freq=100, duty=85, resolution=14, (duty=8.30%, resolution=0

>>> from machine import Timer      → tim = objet de type Timer
>>> tim = Timer(2, period=15, callback=cb)
>>> tim.value()

0

>>> tim.deinit()
>>> tim

Timer(0, mode=PERIODIC, period=15)
```

# Driver

```
>>> from machine import SoftI2C
>>> i2c = SoftI2C(scl=0, sda=1)
>>>
>>> from MPU6050dmp20 import MPU6050dmp
>>> mpu = MPU6050dmp(i2c) → mpu = objet de type MPU6050dmp
***** MPU6050dmp init : MPU6050 found address 0x68
>>> mpu.calibrate()
***** MPU6050 calibration init - Hit CTRL-C to stop
ax:-4096 ay: 515 az: 686 gx: 137 gy: 23 gz: 37
***** MPU6050 calibration interruption
Offsets set to ax:-4096 ay: 515 az: 686 gx: 137
>>> mpu.addr
104
>>> mpu.i2c
SoftI2C(scl=0, sda=1, freq=500000)
>>> mpu
<MPU6050dmp object at 3fcab400>
```

# Driver

```
>>> from monfichier import class_objet  
>>> mon_objet = class_objet(args)
```



```
>>> mon_objet.fonction1(args)      >>> mon_objet.attribut1  
>>> mon_objet.fonction2(args)      >>> mon_objet.attribut2
```

# Driver

```
>>> from monfichier import class_objet  
>>> mon_objet = class_objet(args)
```

méthodes

attributs

```
>>> mon_objet.fonction1(args)      >>> mon_objet.attribut1  
>>> mon_objet.fonction2(args)      >>> mon_objet.attribut2
```

## Driver moteur à courant continu

```
>>> from Driver_moteurCC import moteurCC  
>>> mg = moteurCC(pin1=0, pin2=1, pinpwm=2, freq=1000)  
>>> md = moteurCC(pin1=3, pin2=4, pinpwm=5, freq=1000)  
>>> mg.avance(800)  
>>> md.reculle(400)  
>>> mg.stop()  
>>> md.stop()
```

## Driver moteur CC (Driver\_moteurCC.py)

```
from machine import Pin, PWM

class moteurCC:

    def __init__(self, pin1=0, pin2=1, pinpwm=2, freq=1000):
        self.ina =
        self.inb =
        self.en  =

    def avance(self, vit):
        ''' A compléter'''

    def recule(self, vit):
        ''' A compléter'''

    def stop(self):
        ''' A compléter'''
```

## Driver moteur CC (Driver\_moteurCC.py)

```
class moteurCC:

    def __init__(self, pin1=0, pin2=1, pinpwm=2, freq=1000):
        self.ina = Pin(pin1, Pin.OUT)
        self.inb = Pin(pin2, Pin.OUT)
        self.en = PWM(pinpwm, freq=freq, duty=0)

    def avance(self, vit):
        self.ina.value(1)
        self.inb.value(0)
        self.en.duty(vit)

    def recule(self, vit):
        self.ina.value(0)
        self.inb.value(1)
        self.en.duty(vit)

    def stop(self):
        self.en.duty(0)
```

# Communication

2 modes de communication :

- filaire
- hertzienne

2 modes de communication :

- filaire
- hertzienne

## Communication filaire



# Communication

2 modes de communication :

- filaire
- hertzienne

## Communication filaire

ESP32  $\xleftrightarrow{\text{UART}}$  ESP32

ESP32  $\xleftrightarrow{\text{USB}}$  PC(Thonny)

# Communication

2 modes de communication :

- filaire
- hertzienne

## Communication filaire

ESP32  $\xleftrightarrow{\text{UART}}$  ESP32

ESP32  $\xleftrightarrow{\text{USB}}$  PC(Thonny)

ESP32  $\xleftrightarrow{\text{I2C}}$  MPU6050

# Communication

2 modes de communication :

- filaire
- hertzienne

## Communication filaire

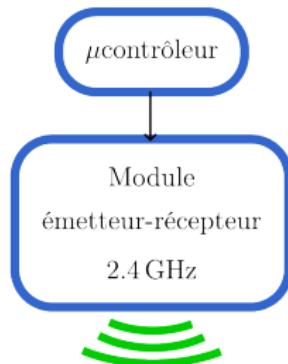
ESP32  $\xleftrightarrow{\text{UART}}$  ESP32

ESP32  $\xleftrightarrow{\text{USB}}$  PC(Thonny)

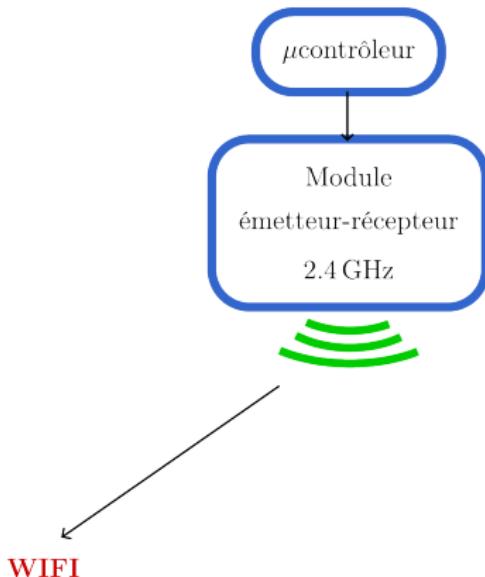
ESP32  $\xleftrightarrow{\text{I}^2\text{C}}$  MPU6050

ESP32  $\xleftrightarrow{\text{SPI}}$  écran TFT

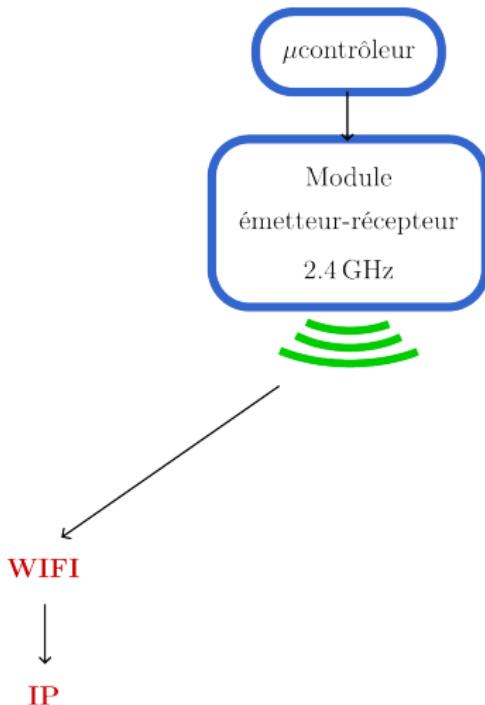
# Communication hertzienne



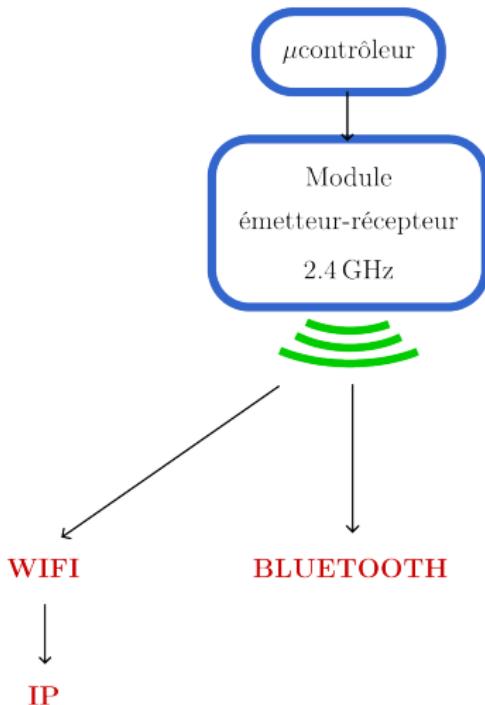
# Communication hertzienne



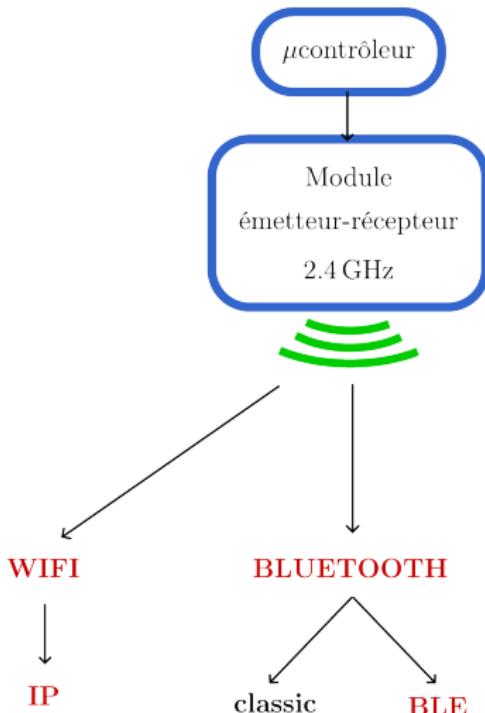
# Communication hertzienne



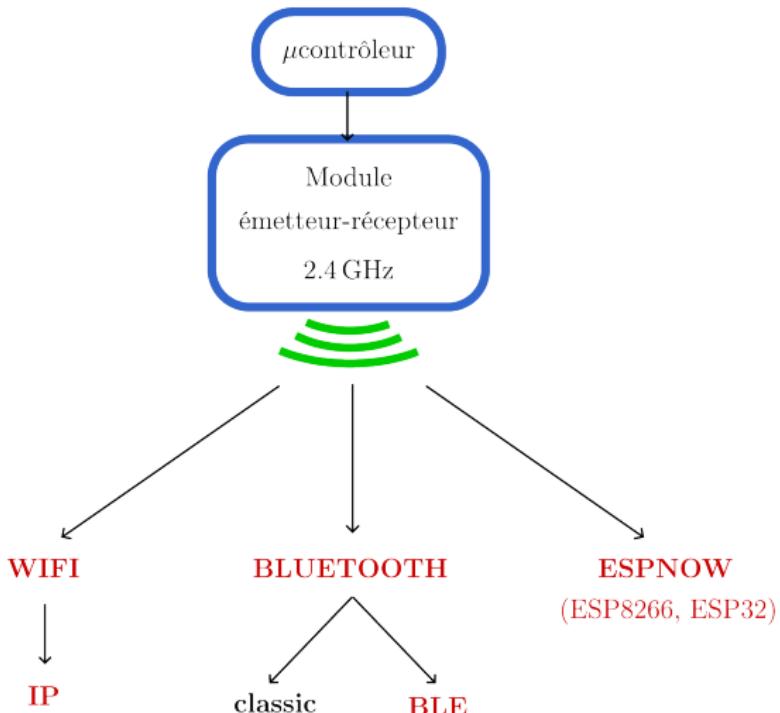
# Communication hertzienne



# Communication hertzienne



# Communication hertzienne



# Connection au réseau local (WLAN)

2 modes de connexion

# Connection au réseau local (WLAN)

2 modes de connexion

mode "Station" (STA)



# Connection au réseau local (WLAN)

2 modes de connexion



mode "Station" (STA)

```
>>> import network
>>> sta = network.WLAN(network.STA_IF)
>>> sta.active(True)
True
>>> sta.connect('mon_reseau', 'mon_mdp')
>>> sta.isconnected()
True
```

# Connection au réseau local (WLAN)

2 modes de connexion



mode "Station" (STA)

```
>>> import network
>>> sta = network.WLAN(network.STA_IF)
>>> sta.active(True)
True
>>> sta.connect('mon_reseau', 'mon_mdp')
>>> sta.isconnected()
True

>>> sta.scan()
[(b'KIWI_11091', b'\x00\x1e\x80t\n\xf8', 10, -71, 3, False), (b'', b'\x94\x a6~^ \x15\xb3', 3, -75, 3, False), (b'ORBI10', b'\x9a\x a6~^ \x15\xb3', 3, -76, 3, False), (b'ORBI10', b'\x9a\x a6~^ L\xc8', 3, -78, 3, False), (b'', b'\x94\x a6~^ L\xc8', 3, -78, 3, False)]
```

# Connection au réseau local (WLAN)

2 modes de connexion



mode "Access Point" (AP)

# Connection au réseau local (WLAN)

2 modes de connexion

mode "Station" (STA)

mode "Access Point" (AP)

```
>>> import network  
>>> ap = network.WLAN(network.AP_IF)  
>>> ap.config(ssid='ESP32-Gilles', password='Gilles123')  
>>> ap.active(True)  
True
```

# Connection au réseau local (WLAN)

2 modes de connexion

mode "Station" (STA)

mode "Access Point" (AP)

```
>>> import network  
>>> sta = network.WLAN(network.STA_IF)  
>>> sta.active(True)  
True  
  
>>> sta.connect('mon_reseau', 'mon_mdps')  
>>> sta.isconnected()  
True
```

```
>>> import network  
>>> ap = network.WLAN(network.AP_IF)  
>>> ap.config(ssid='ESP32-Gilles', password='mon_mdps')  
>>> ap.active(True)  
True
```

```
>>> sta.scan()  
[(b'KIWI_11091', b'\x00\x1e\x80t\n\xf8', 10, -71, 3, False), (b'  
' , b'\x94\x a6~^ \x15\xb3', 3, -75, 3, False), (b'ORBI10', b'\x9a\x  
a6~^ \x15\xb3', 3, -76, 3, False), (b'ORBI10', b'\x9a\x a6~^L\xc8  
' , 3, -78, 3, False), (b' ' , b'\x94\x a6~^L\xc8', 3, -78, 3, False)]
```

```
>>> sta.ifconfig()  
('192.168.1.111', '255.255.255.0', '192.168.1.1', '192.168.1.1')
```

```
>>> ap.ifconfig()  
('192.168.4.1', '255.255.255.0', '192.168.4.1', '192.168.4.1')
```

# Connection au réseau local (WLAN)

2 modes de connexion

mode "Station" (STA)

mode "Access Point" (AP)

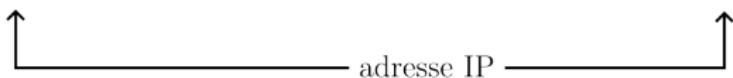
```
>>> import network  
>>> sta = network.WLAN(network.STA_IF)  
>>> sta.active(True)  
True  
  
>>> sta.connect('mon_reseau', 'mon_mdp')  
>>> sta.isconnected()  
True
```

```
>>> import network  
>>> ap = network.WLAN(network.AP_IF)  
>>> ap.config(ssid='ESP32-Gilles', password='Gilles123')  
>>> ap.active(True)  
True
```

```
>>> sta.scan()  
[(b'KIWI_11091', b'\x00\x1e\x80t\n\xf8', 10, -71, 3, False), (b'', b'\x94\x a6~^ \x15\xb3', 3, -75, 3, False), (b'ORBI10', b'\x9a\x a6~^ \x15\xb3', 3, -76, 3, False), (b'ORBI10', b'\x9a\x a6~^ L\xc8', 3, -78, 3, False), (b'', b'\x94\x a6~^ L\xc8', 3, -78, 3, False)]
```

```
>>> sta.ifconfig()  
(['192.168.1.111', '255.255.255.0', '192.168.1.1', '192.168.1.1'])
```

```
>>> ap.ifconfig()  
(['192.168.4.1', '255.255.255.0', '192.168.4.1', '192.168.4.1'])
```



# Communication par socket TCP (socket connecté)

**serveur**

192.168.4.1

**client**

192.168.4.4

# Communication par socket TCP (socket connecté)

**serveur**

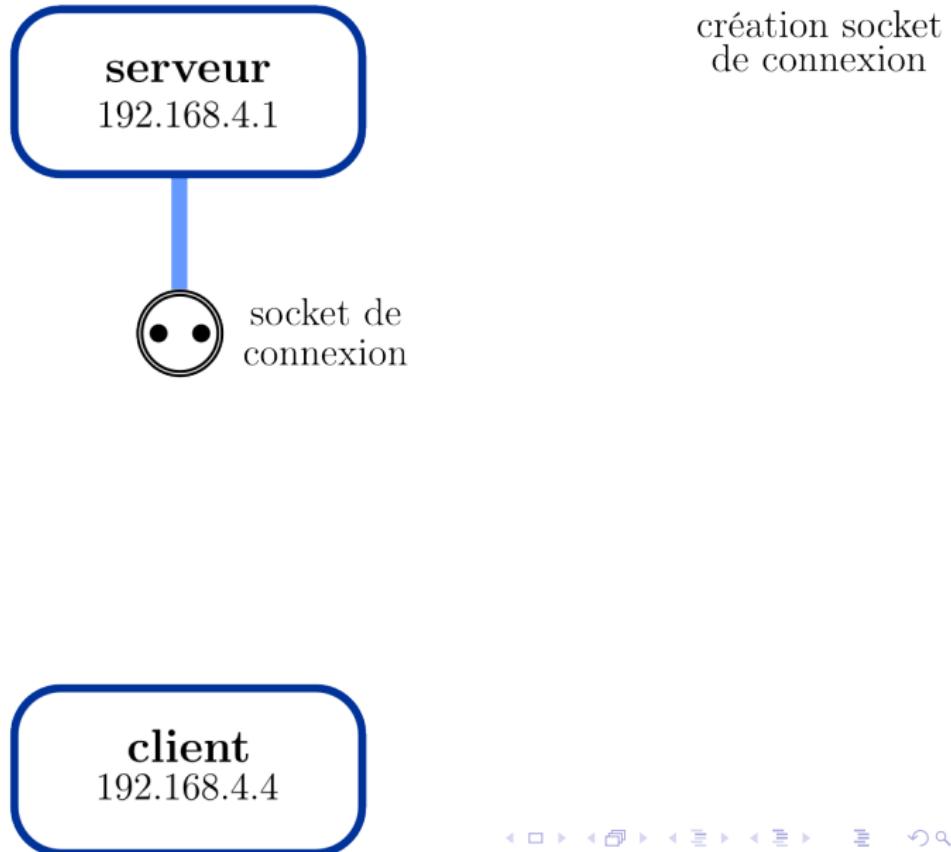
192.168.4.1

création socket  
de connexion

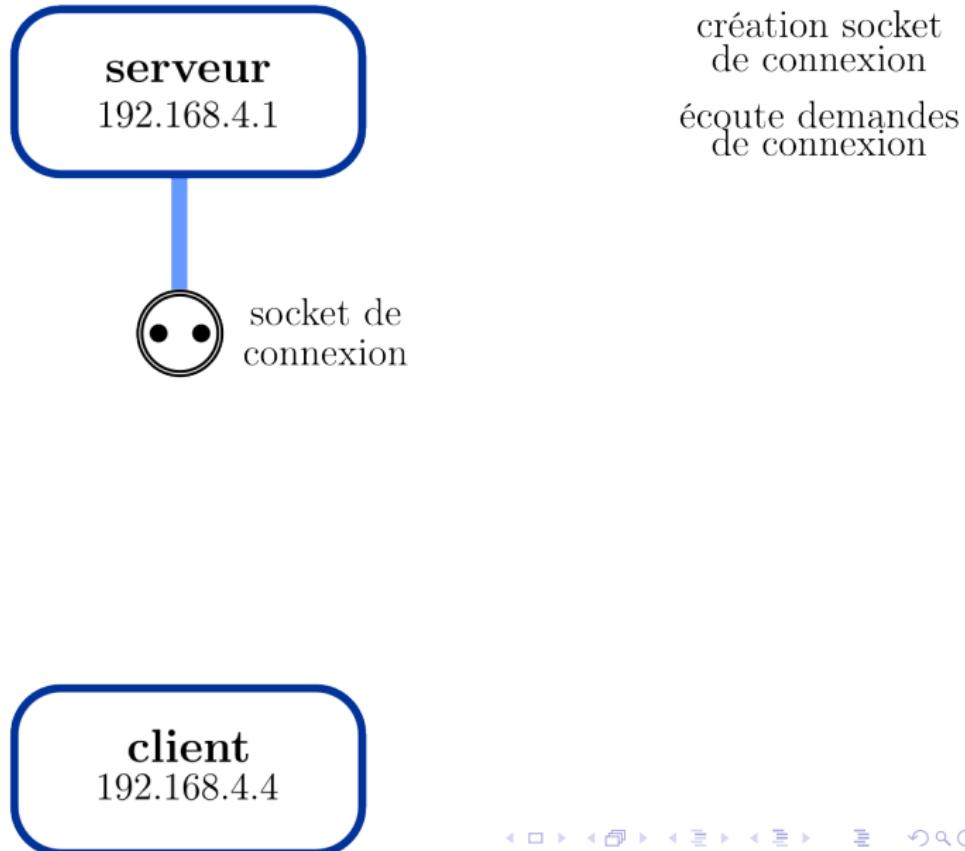
**client**

192.168.4.4

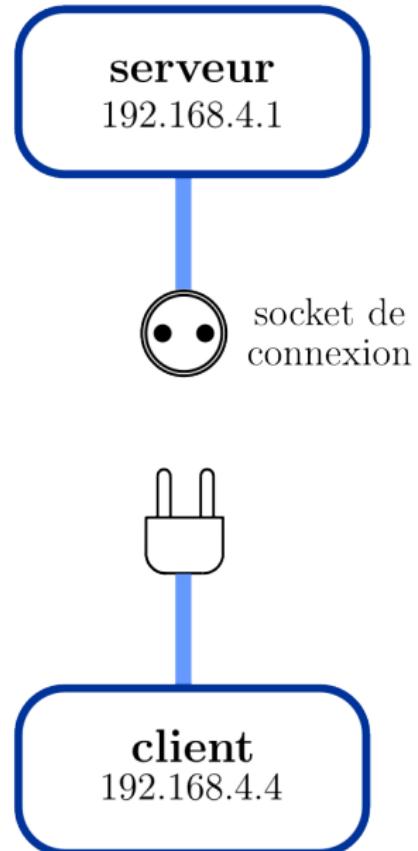
# Communication par socket TCP (socket connecté)



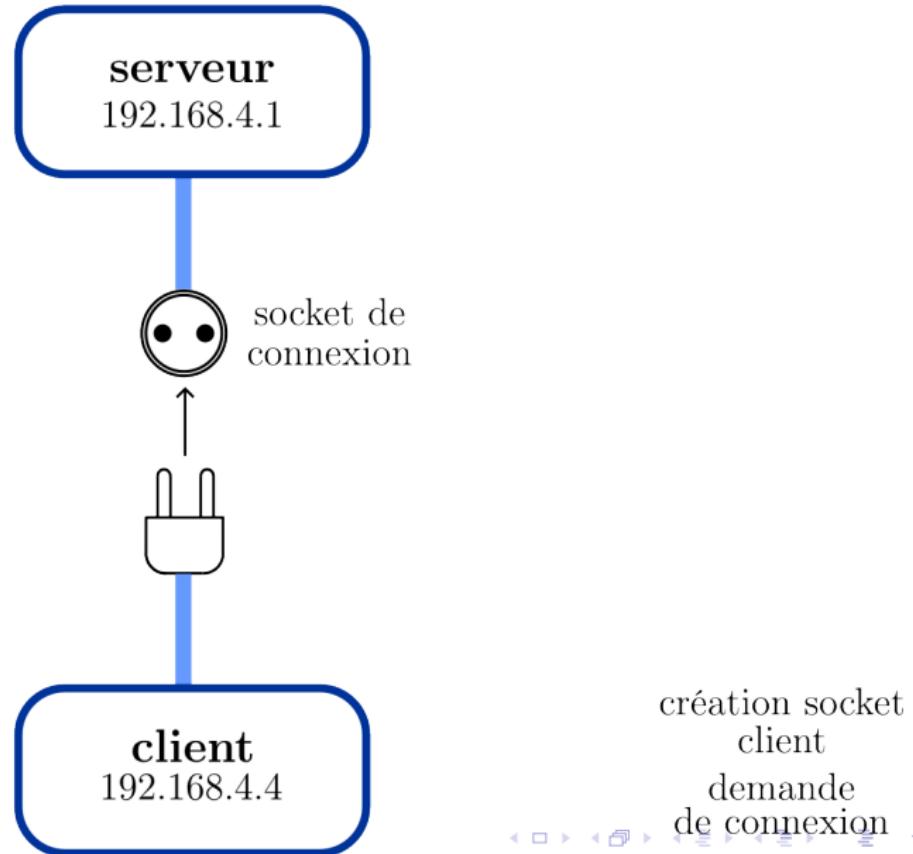
# Communication par socket TCP (socket connecté)



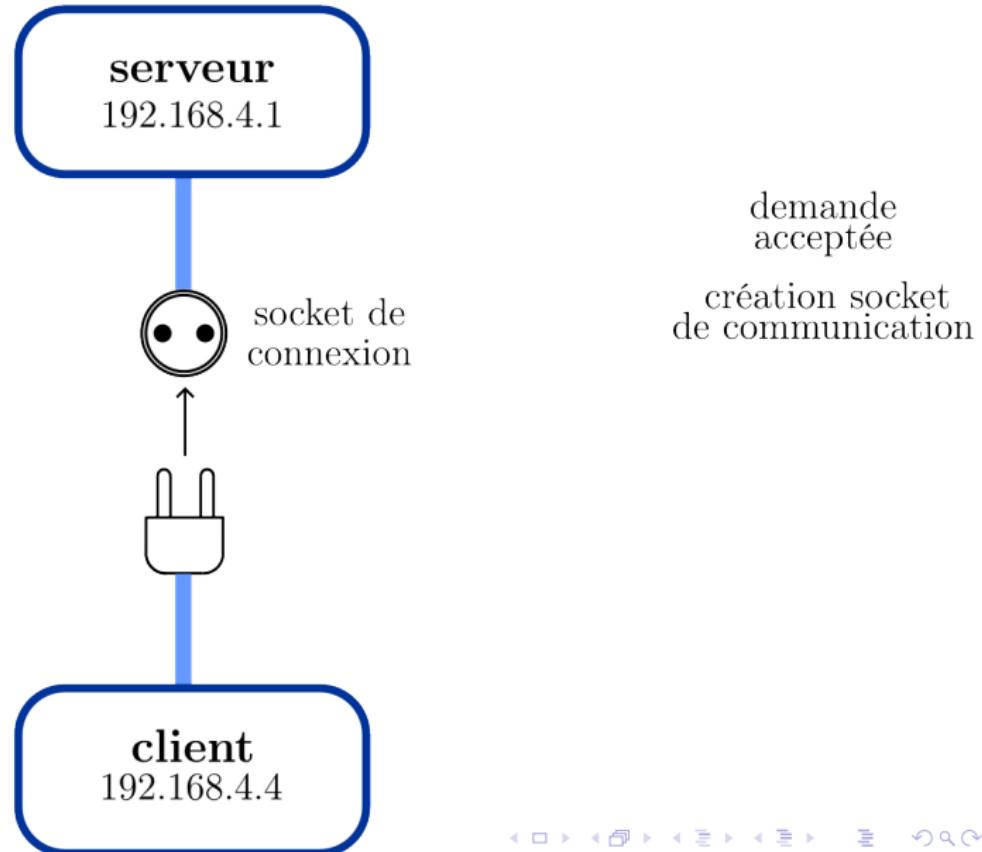
# Communication par socket TCP (socket connecté)



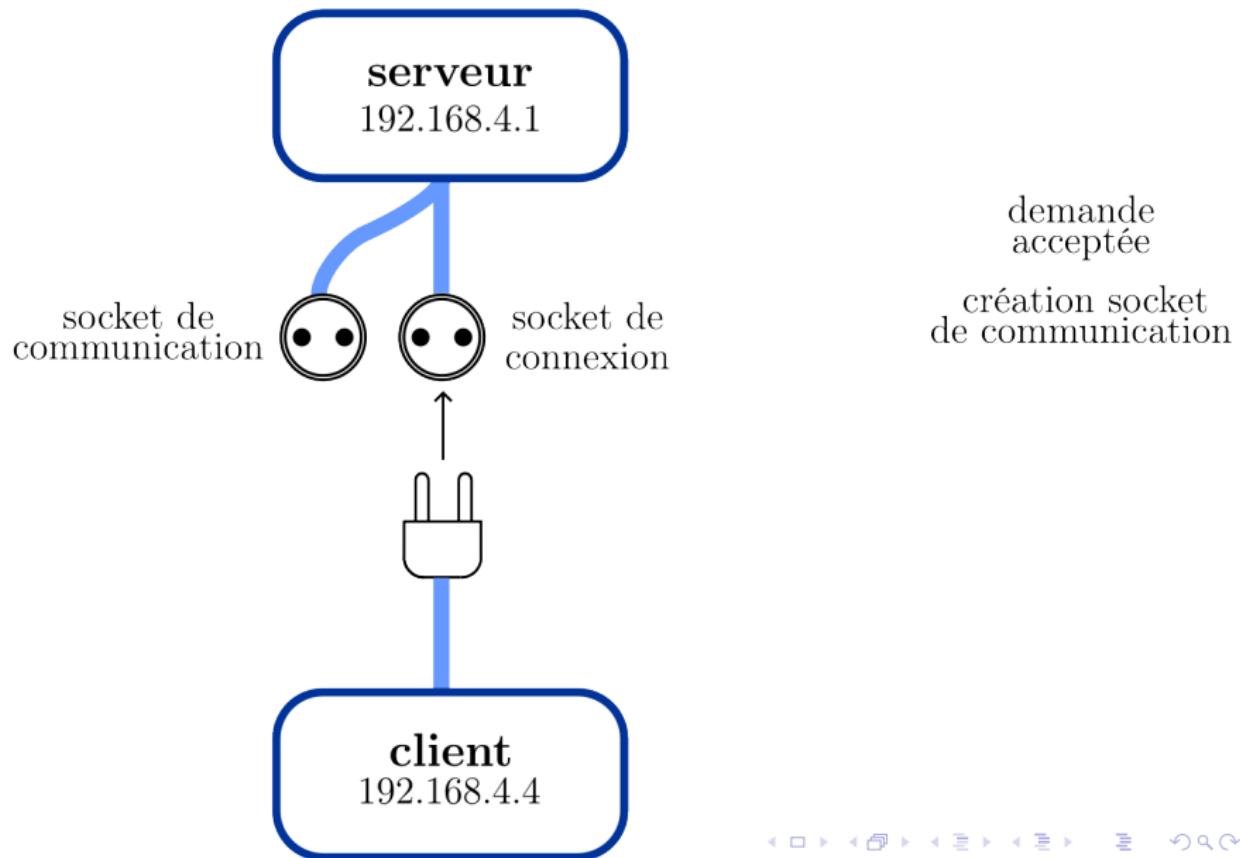
# Communication par socket TCP (socket connecté)



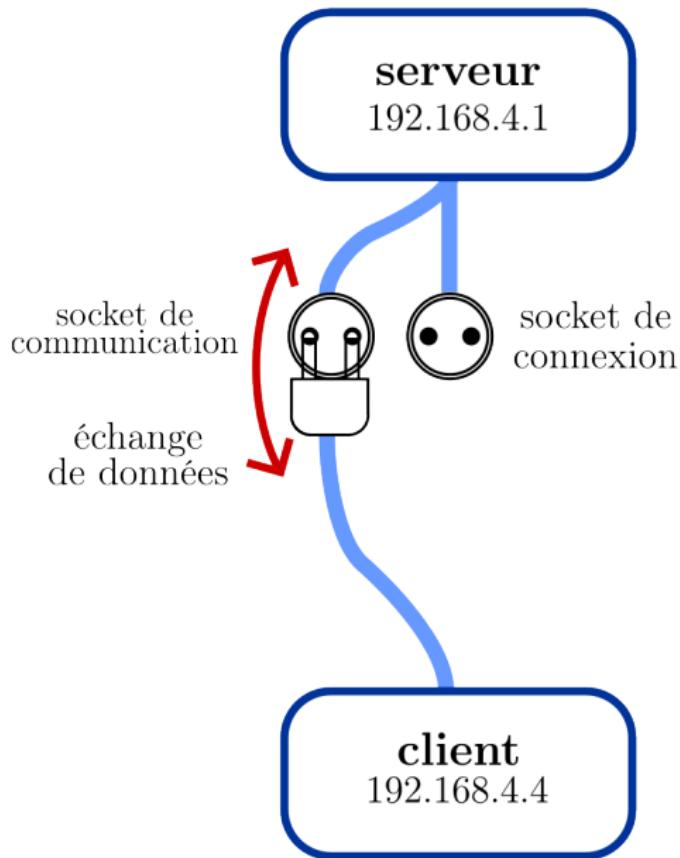
# Communication par socket TCP (socket connecté)



# Communication par socket TCP (socket connecté)



# Communication par socket TCP (socket connecté)



Le serveur peut fournir plusieurs types de services  
Chacun des services est affecté à un **port** du serveur

Le serveur peut fournir plusieurs types de services

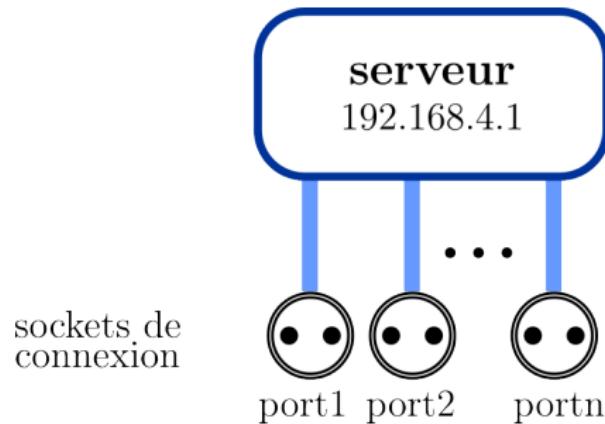
Chacun des services est affecté à un **port** du serveur

Exemples : serveur HTTP (80), serveur HTTPS (443), serveur SMTP (25), serveur FTP (21), SSH(22), telnet (23 )...

Le serveur peut fournir plusieurs types de services

Chacun des services est affecté à un **port** du serveur

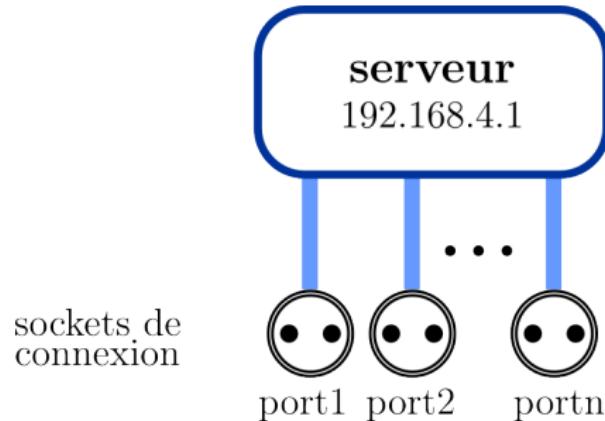
Exemples : serveur HTTP (80), serveur HTTPS (443), serveur SMTP (25), serveur FTP (21), SSH(22), telnet (23) ...



Le serveur peut fournir plusieurs types de services

Chacun des services est affecté à un **port** du serveur

Exemples : serveur HTTP (80), serveur HTTPS (443), serveur SMTP (25), serveur FTP (21), SSH(22), telnet (23) ...

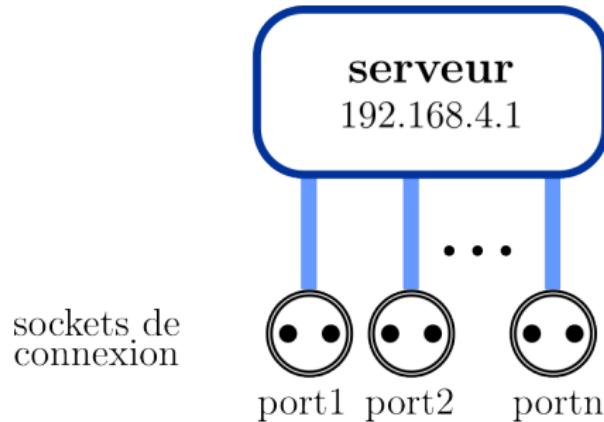


Avantage des sockets TCP : transmission *fiable* et *ordonnée*  
Inconvénients : requiert une connexion, transmission lente

Le serveur peut fournir plusieurs types de services

Chacun des services est affecté à un **port** du serveur

Exemples : serveur HTTP (80), serveur HTTPS (443), serveur SMTP (25), serveur FTP (21), SSH(22), telnet (23) ...



Avantage des sockets TCP : transmission *fiable* et *ordonnée*

Inconvénients : requiert une connexion, transmission lente

Sockets UDP : plus rapide, moins fiable (pas de connexion)

## Connexion TCP : script serveur (TCP\_server.py)

```
import socket
from time import sleep_ms

# création de l'Access Point wifi
reseau = 'ESP32 Gilles'
mdp    = ''
ap = network.WLAN(network.AP_IF)
ap.config(ssid=reseau, password=mdp)
ap.active(True)
addrIP = ap.ifconfig()[0]

# préparation connexion TCP
port    = 1024 # n° de port [1024;65535]
conn = socket.socket()      # création du socket de connection
conn.bind((addrIP, port))   # liaison socket <-> (adresse, port)
conn.listen(1)               # nb max de connections simultanées
serv, addrClt = conn.accept() # attente connection client
                            # serv = socket de communication
                            # addrClt = adresse IP client
```

## Connexion TCP : script client (TCP\_client.py)

```
import network
import socket
from time import sleep_ms

# connexion au wifi serveur
reseau = 'ESP32 Gilles'
mdp    = ''
sta = network.WLAN(network.STA_IF)
sta.active(True)
sta.connect(reseau, mdp)      # demande de connection
while not sta.isconnected(): # boucle d'attente
    sleep_ms(100)
addrIP = sta.ifconfig()[0]   # adresse IP client

# préparation connexion TCP
IPserv = '192.168.4.1'       # adresse IP server
clt = socket.socket()         # création du socket de connection
clt.connect((IPser, 1024))   # connection au serveur
print("connection TCP établie")
```

# Echange de données

## Echange de données

Une fois la connexion TCP établie, on utilise la méthode `send` du socket pour l'envoi de données, et la méthode `recv` pour la réception

```
>>> serv.send(b'Bonjour, ici le serveur')    # envoi du serveur  
>>> serv.recv(100)           # réception de 100 octets max  
  
>>> clt(b'Salut, je suis le client')    # envoi du client  
>>> clt.recv(100)           # réception de 100 octets max
```

## Important !

⚠ Les données échangées sont des chaînes d'octets

Caractères alphanumériques : privilégier l'ascii

Données numériques : fonctions `pack` et `unpack` du module `struct`

## Fin de la communication

Fermer le socket serveur et le socket client avec la méthode `close`



