

Une bibliothèque de montages simples, loufoques ou amusants Repair Café Orsay

montages électronique pour jouer

Arnaud Reichart arnaud@repaircafe-orsay.org

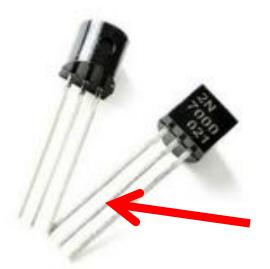


3 montages

- *lampe magique
- **≭**générateur de son
- *****Transformateur
- 1. Pour allumer une lampe avec une baguette magique il faut une baguette en plastique, la frotter comme pour la lampe d'Aladin, et l'approcher de la lampe : elle utilise un transistor dont l'entrée est sensible à la tension électrostatique créé par la baguette!
- 2. Essayer les multiples de fréquence pour observer les accords entre les sons , tester des formes de signaux avec la fonction DUTY!
 - 3. Ne jeter plus vos piles : s'il reste un peu de tension, le transformateur va réussir à allumer une LED avec l'énergie restante avec ce convertisseur de tension!



Une lampe magique (1/3)



Antenne : un simple fil est relié sur l'entrée > Gate

Transistor 2N7000

Schéma de principe

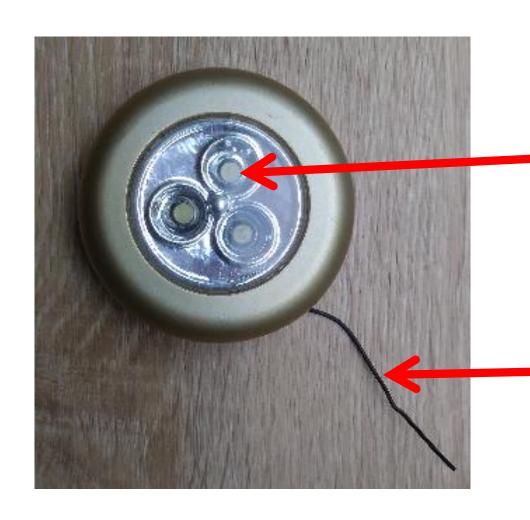


Une lampe magique (3/3)





Une lampe magique (2/3)



lampe à led standard Interrupteur intégré

Antenne pour électricité statique

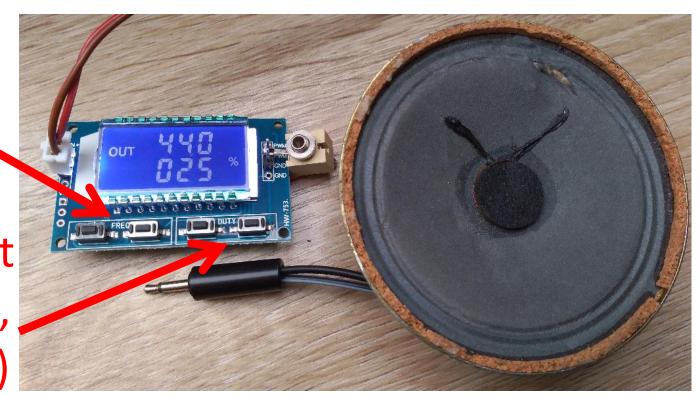


Générateur de sons

Réglage FREQ de la

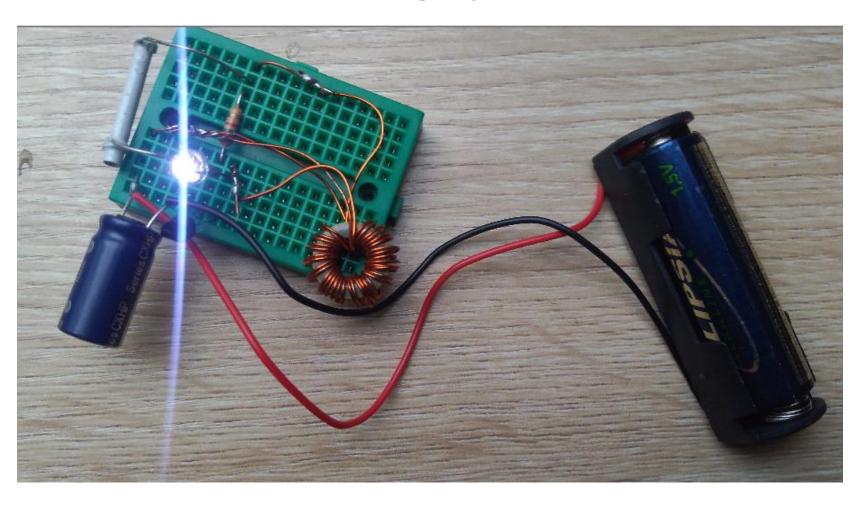
fréquence: 440 Hz

Réglage DUTY du rapport entre niveau haut et bas, le rapport cyclique (25%)



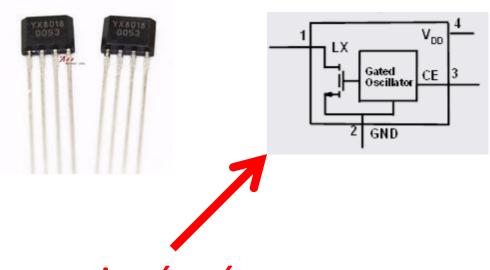


Transformateur : version analogique





Transformateur : version intégrée



Oscillateur intégré YX 8018

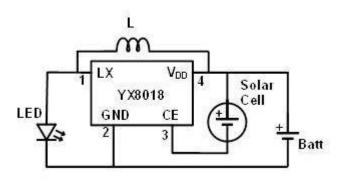


Schéma de principe Une cellule solaire peut être ajoutée