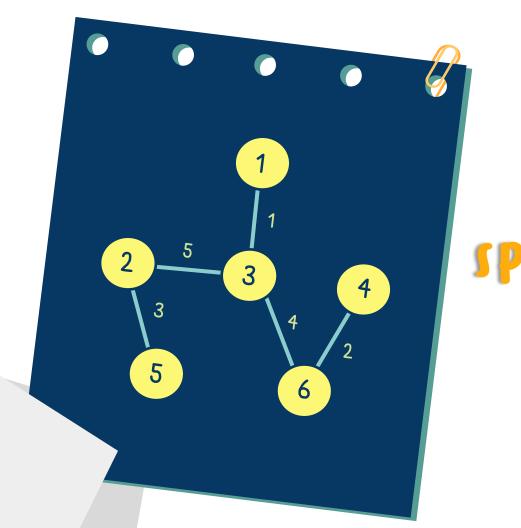


MINIMUM SPANNING TREE

คือ TREE อิสระที่เชื่อมต่อทุกๆ VERTix ใน GRAPH โดยพยายามหาค่าให้มีค่า ต่ำสุดในการสร้าง GRAPH







SPANNING TREE

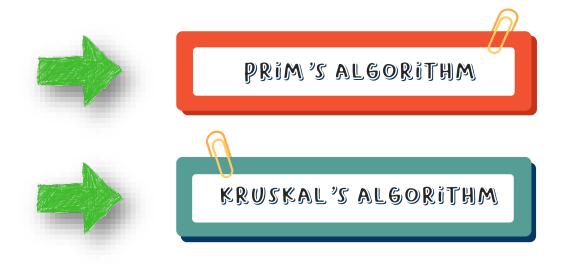




MINIMUM-COST SPANNING TREE



2 วิชีในการหา MINIMUM-COST SPANNING TREE ได้แก่





PRIM'S ALGORITHM



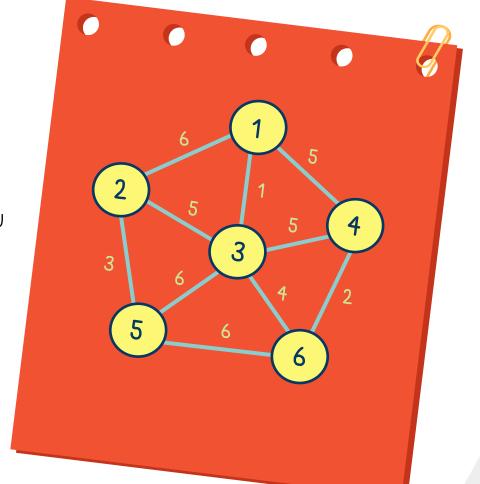
จะเริ่มหา EDGE ที่มีค่าต่ำสุดในหมู่เซ็ต V

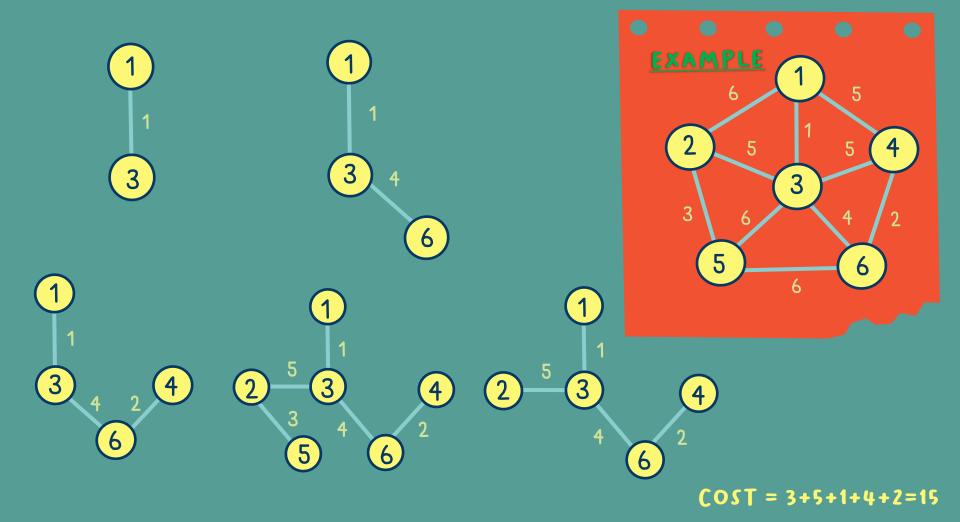
เช่น EDGE ระหว่าง VERTix 1 และ 3 จากนั้นจะหา EDGE ที่ต่ำสุด ใน SET ของ U = {1,3} กับ VERTices อื่นๆ ข้างนอกโดยไม่ ทำให้เกิดการวน LOOP ต่อมาจะเลือก EDGE ระหว่าง VERTEX 3 และ 6จากนั้นจะได้ SET ของ U ใหม่เป็น {1,3,6} จากนั้นจะทำไปเรื่อยๆ จนกระทั่ง SET ของ U = V



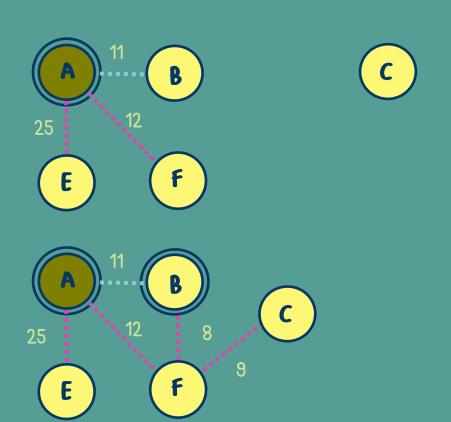
EXAMPLE

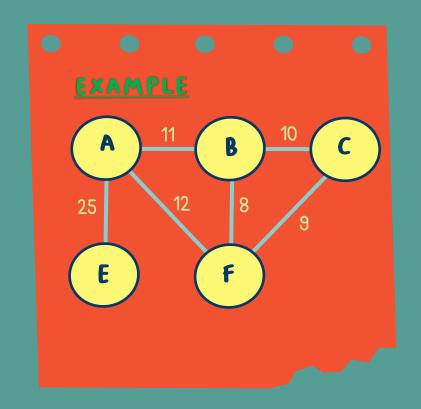
* พิจารณา **NODE** เป็นสำคัญ ในการเลือก **EDGE** ที่มีค่าน้อยที่สุดด้วย



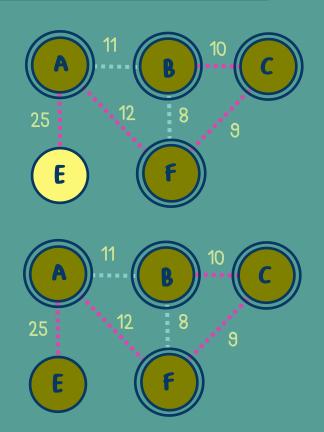


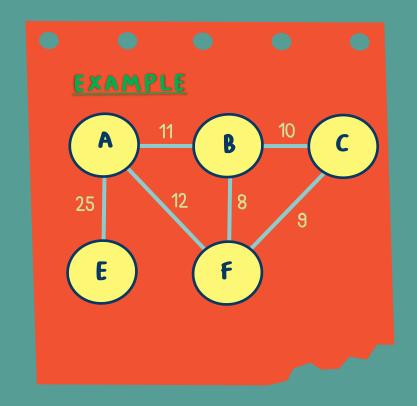
START A NODE A





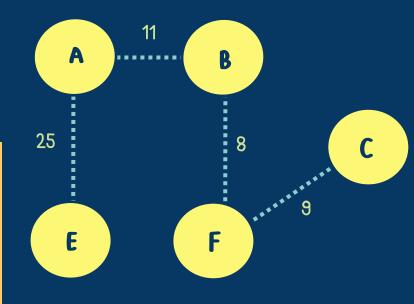
START A NODE A





11/2

คำตอบสุดท้ายของรูป SPANNING TREE BY PRIM'S ALGORITHM ได้ดังนี้



$$COST = 25+11+8+9 = 53$$





คุณสมบัติหรือความสามารถของโปรแกรม



คุณสมบัติ หรือ ความสามารถของโปรแกรม



1

ผู้ใช้สามารถกรอกน้ำหนักแต่ละเส้นเชื่อมได้ โดยน้ำหนักที่กรอกไปนั้นจะกรอกได้เพียงแค่ตัวเลงเท่านั้น หากกรอก อักษร อักงระพิเศษ ช่องว่าง หรือ จำนวนเต็มลง ระงงจะให้ผู้ใช้กรอกน้ำหนักใหม่ทันที



2

หากผู้ใช้เกิดความผิดพลาดในการกรอกน้ำหนัก ผู้ใช้สามารถเลือกเส้นเชื่อมดังกล่าวและกด Enter เพื่อกรอกน้ำหนักใหม่อีกครั้ง หากเส้นเชื่อมใดที่ผู้ใช้ละเลย ระบบจะกำหนดค่าน้ำหนักของเส้นเชื่อมนั้นเป็นศูนย์ทันที

3

ผู้ใช้สามารถเลือกจุดเริ่มต้นได้



4

ระบบจะแจ้งผลการคำนวณแบบทันที่ในรูปแบบตารางและกราฟ



ข้อเสียของโปรแกรม



1. หากผู้ใช้ต้องการย้อนดูเส้นทางของกราฟก่อนหน้า หรือ คำตอบภายในตารางก่อนมีการเปลี่ยนแปลง ถัดไปจะไม่สามารถทำได้ เนื่องจากตัวโปรแกรมถูก ออกแบบมาในรูปของ ONE - WAY

2. หากผู้ใช้สร้างกราฟเทียม กราฟหลายเชิง หรือ มีหลาย COMPONENT โปรแกรมจะ ไม่สามารถ RUN ได้

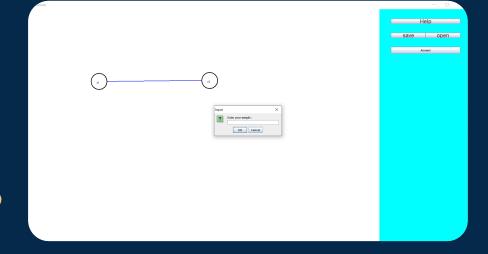


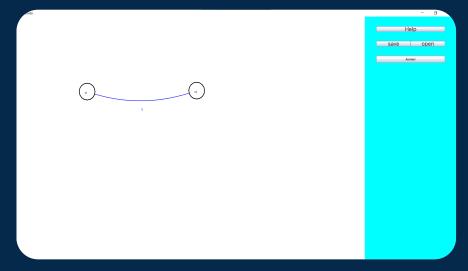




1.หากสร้างเส้นเชื่อมระหว่างจุดยอดใดๆ แล้ว จะให้กรอกน้ำหนักทันที โดย สามารถกรอกได้เพียงตัวเลงเท่านั้น



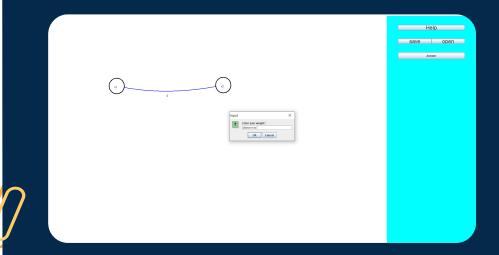


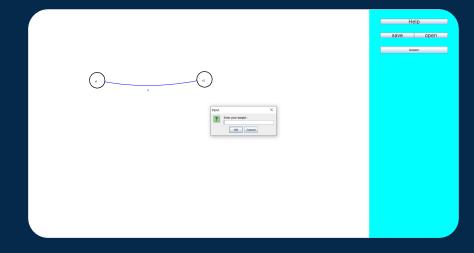




และ ขณะกรอกหากมีช่องว่าง ระบบ จะให้ผู้ใช้กรอกค่าน้ำหนักใหม่



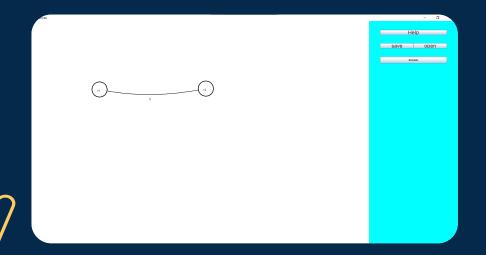


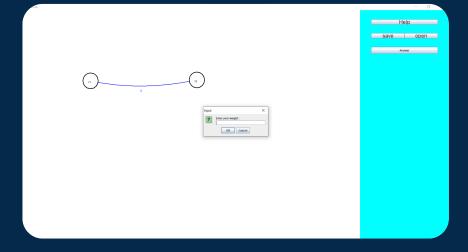


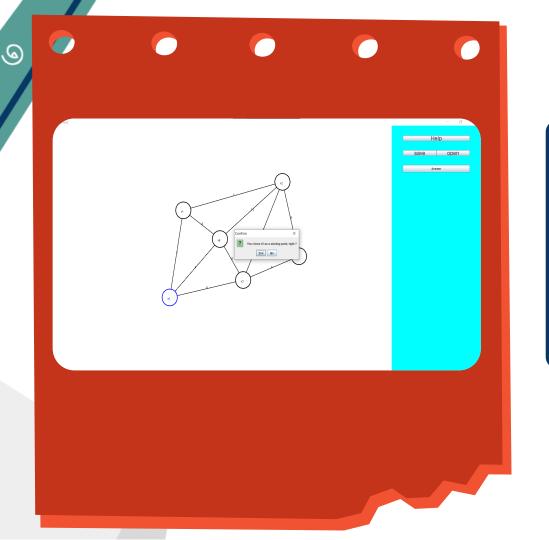


2. หากผู้ใช้ลืมกรอกค่าน้ำหนัก ผู้ใช้ สามารถกดที่เส้นเชื่อม และกด Enter ระบบจะแสดง frame ขึ้นมาใหม่ เพื่อให้ ผู้ใช้กรอกน้ำหนักได้อีกครั้ง

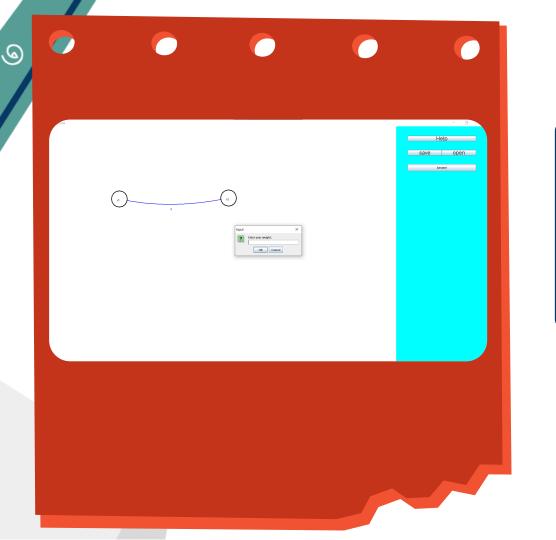




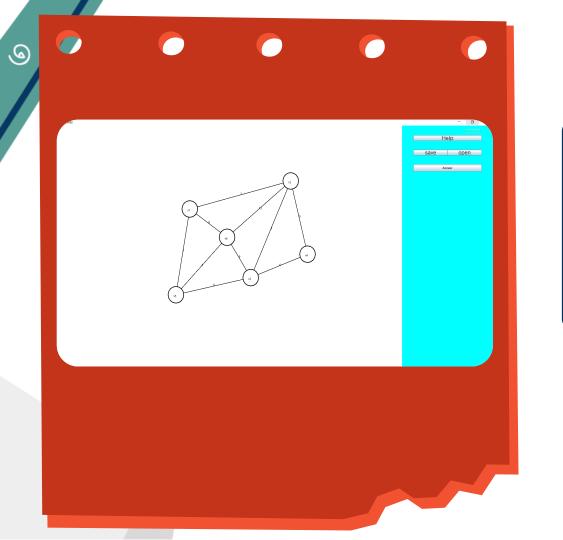




3.เมื่อผู้ใช้สร้างกราฟเสร็จแล้วนั้น ผู้เลือกสามารถเลือกจุดเริ่มต้นได้ โดยผู้ใช้ สามารถเลือกจุดยอดให้เป็นสีน้ำเงิน จากนั้น กด Enter จะมี frame ขึ้นมาสอบถามผู้ใช้ ว่า เลือกจุดยอดนี้เป็นจุดเริ่มต้นใช่หรือไม่?



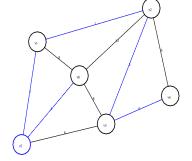
4. เมื่อกดปุ่ม asnwer จะแสดง frame ขึ้นมาใหม่ ซึ่งจะประกอบด้วย ปุ่ม home,graph,table,next



5. เมื่อกดปุ่ม home ระบบจะแสดงกราฟตั้งต้น



6.เมื่อกดปุ่ม graph ระบบจะแสดงผลเป็น รูปภาพของกราฟที่ผ่านการประมวลผลตาม วิธีการของ Prim's Algorithm









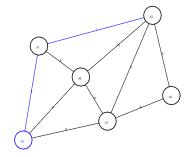
7.เมื่อกดปุ่ม table ระบบจะแสดงผลเป็นตาราง คำตอบของกราฟที่ผ่านการประมวลผลตาม วิธีการของ Prim's Algorithm



| n N | 1.0, v5 | V2 00 | 6.0, v5 | v4 00 | V5 | 4.0, v5 | - 0 |
|----------------------------|--------------|----------|---------|----------|----------|--------------------|--|
| /5 /1 /2 /3 /4 | - | 2.0, v1 | 6.0, v5 | 00 | - | 4.0, v5 | Home |
| /2 | - | - | 3.0, v2 | 5.0, v2 | - | 4.0, v5 | Graph |
| /3 | - | - | - | 4.0, v3 | - | 4.0, v5 4.0, v5 | |
| | - | r | F | | <u> </u> | H.U, VU | Table |
| | | | | | | | Next |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | Total weight of minimum spanning tree is: 14.0 |
| | | | | | | | tree is : 14.0 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |



8.เมื่อกดปุ่ม next ระบบจะทำการแสดงเส้น เชื่อมที่ถูกเลือก หรือ ตารางถัดไปที่ผ่านการ ประมวลผลตามวิธีการของ Prim's Algorithm

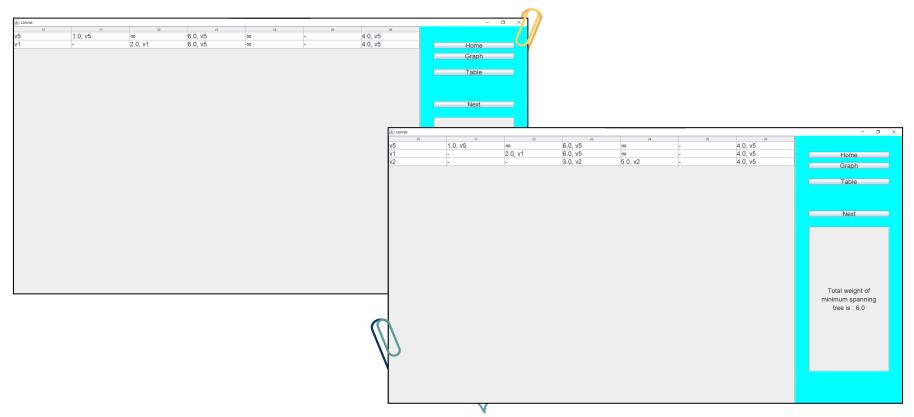






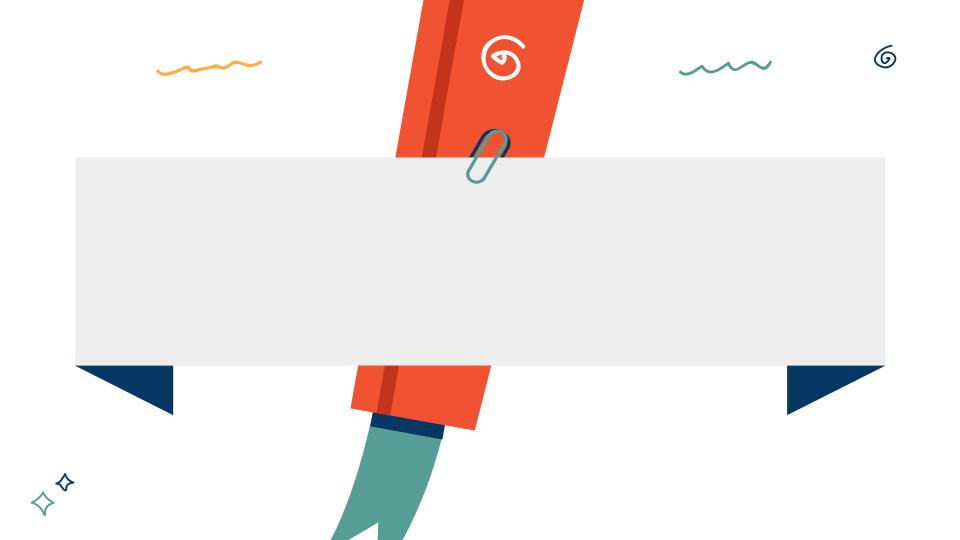
เมื่อกดปุ่ม NEXT ตาราง

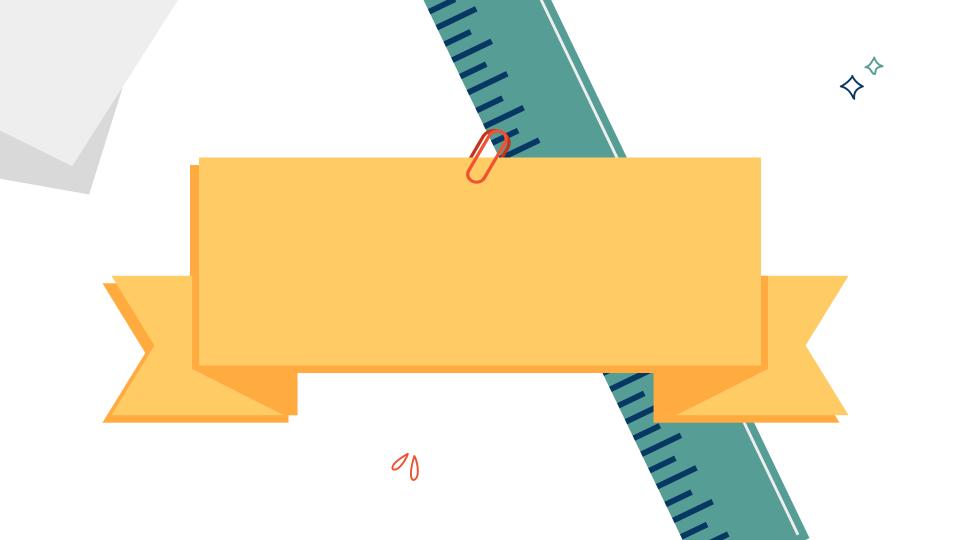


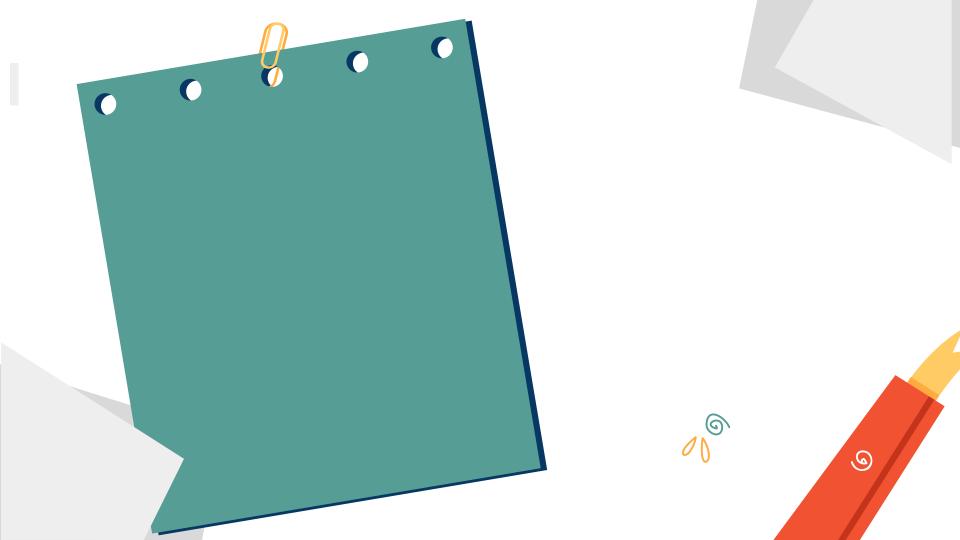


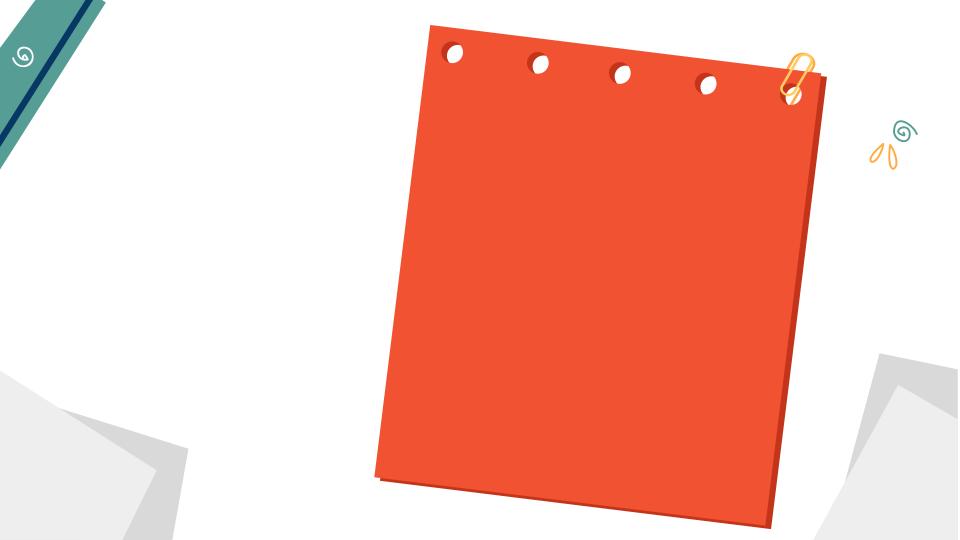


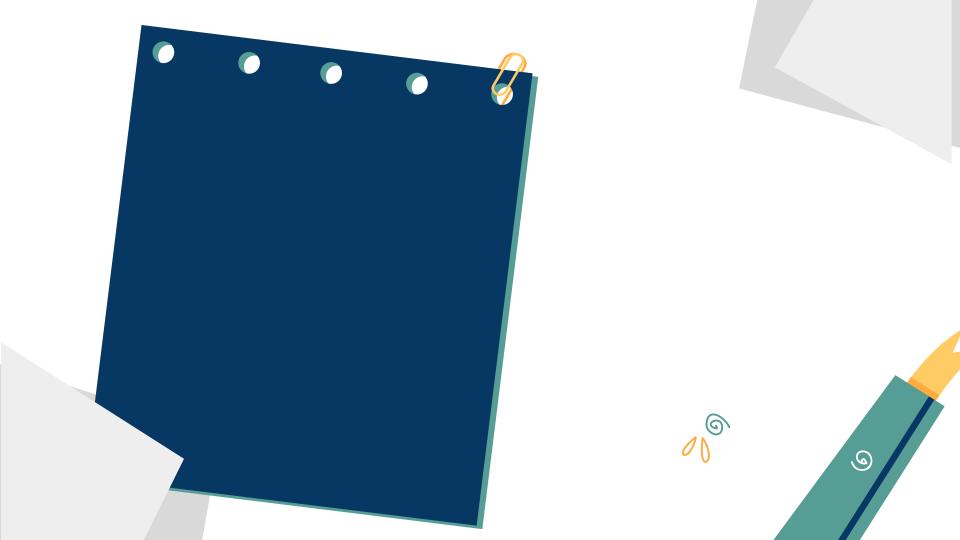


















MINIMUM SPANNING TREE

คือ TREE อิสระที่เรื่อมต่อทุกๆ VERTix ใน GRAPH โดยพยายามหาคำให้มีคำ สำสุดในการสร้าน GRAPH