

CHESS BOARD

CODE:

```
#include<graphics.h>
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
void main()
{
int gd=DETECT,gm,i,j;
initgraph(&gd,&gm,"C:\\TC\\BGI");
printf("\t\t\tAnupreksha This Chess Board Is Made By You:-");

for(i=1;i<=60;i++)
{
for(j=1;j<=60;j++)
{
putpixel(j,i,WHITE);
}
}
for(i=1;i<=60;i++)
{
for(j=1;j<=60;j++)
{
```

```
    putpixel(i,j,WHITE);  
}  
}  
for(i=60;i<=120;i++)  
{  
    for(j=60;j<=120;j++)  
    {  
        putpixel(j, i,WHITE);  
    }  
}  
for(i=121;i<=180;i++)  
{  
    for(j=121;j<=180;j++)  
    {  
        putpixel(j, i,WHITE);  
    }  
}  
for(i=181;i<=240;i++)  
{  
    for(j=181;j<=240;j++)  
    {  
        putpixel(j, i,WHITE);  
    }  
}  
for(i=60;i<=120;i++)
```

```
{  
  for(j=180;j<=240;j++)  
  {  
    putpixel(j,i,WHITE);  
  }  
}  
for(i=121;i<=180;i++)  
{  
  for(j=241;j<=300;j++)  
  {  
    putpixel(j,i,WHITE);  
  }  
}  
for(i=181;i<=240;i++)  
{  
  for(j=301;j<=360;j++)  
  {  
    putpixel(j,i,WHITE);  
  }  
}  
for(i=241;i<=300;i++)  
{  
  for(j=361;j<=420;j++)  
  {  
    putpixel(j,i,WHITE);
```

```
    }  
}  
for(i=301;i<=360;i++)  
{  
    for(j=421;j<=480;j++)  
    {  
        putpixel(j,i,WHITE);  
    }  
}  
for(i=360;i<=420;i++)  
{  
    for(j=481;j<=540;j++)  
    {  
        putpixel(j,i,WHITE);  
    }  
}  
for(i=421;i<=480;i++)  
{  
    for(j=540;j<=600;j++)  
    {  
        putpixel(j,i,WHITE);  
    }  
}  
for(i=120;i<=180;i++)  
{
```

```
for(j=1;j<=60;j++)
{
    putpixel(i,j,WHITE);
}
}
for(i=120;i<=180;i++)
{
    for(j=1;j<=60;j++)
    {
        putpixel(j,i,WHITE);
    }
}
for(i=181;i<=240;i++)
{
    for(j=61;j<=120;j++)
    {
        putpixel(j,i,WHITE);
    }
}
for(i=241;i<300;i++)
{
    for(j=121;j<=181;j++)
    {
        putpixel(j,i,WHITE);
    }
}
```

```
}  
for(i=301;i<=360;i++)  
{  
    for(j=181;j<=240;j++)  
    {  
        putpixel(j,i,WHITE);  
    }  
}  
for(i=361;i<=420;i++)  
{  
    for(j=241;j<=300;j++)  
    {  
        putpixel(j,i,WHITE);  
    }  
}  
for(i=421;i<=480;i++)  
{  
    for(j=301;j<=360;j++)  
    {  
        putpixel(j,i,WHITE);  
    }  
}  
for(i=481;i<=540;i++)  
{  
    for(j=361;j<=420;j++)
```

```
{
    putpixel(j,i,WHITE);
}
}
for(i=241;i<=300;i++)
{
    for(j=241;j<=300;j++)
    {
        putpixel(j,i,WHITE);
    }
}
for(i=301;i<=360;i++)
{
    for(j=301;j<=360;j++)
    {
        putpixel(j,i,WHITE);
    }
}
for(i=361;i<=420;i++)
{
    for(j=361;j<=420;j++)
    {
        putpixel(j,i,WHITE);
    }
}
```

```
for(i=421;i<=480;i++)  
{  
    for(j=421;j<=480;j++)  
    {  
        putpixel(j,i,WHITE);  
    }  
}  
getch();  
}
```

OUTPUT:

