# Laboratorul 4 — Evaluarea $\lambda$ -termenilor

În acest laborator vom defini mașinăria de bază pentru evaluarea  $\lambda$ -termenilor:

- variabile și variabile libere
- variabile noi (față de o mulțime)
- $\alpha$ -redenumirea variabilelor
- substituție
- $\beta$ -reducție
- normalizare

# Reducerea expresiilor la expresii (mai) simple

Dar, mai întâi, vom începe prin a reduce tipul expresiilor la  $\lambda$ -calcul simplu (cu variabile indexate).

```
module Sugar where import Exp
```

Deoarece va trebui să creăm variabile noi, cel mai simplu este ca o variabilă să aibă pe lângă un nume și o valoare numerică care ne spune a câta variabilă cu acel nume este:

```
data IndexedVar = IndexedVar
   { ivName :: String
   , ivCount :: Int
   } deriving (Eq, Read, Show)

makeIndexedVar :: String -> IndexedVar
makeIndexedVar name = IndexedVar name 0
```

Cu acest nou tip de variabile, putem defini tipul  $\lambda$ -expresiilor simple/standard, astfel:

# Exercițiu (de la Var la IndexedVar)

Implementați o funcție care transformă un obiect de tip Var într-unul de tip IndexedVar cu același nume și index 0:

```
desugarVar :: Var -> IndexedVar
desugarVar = undefined
-- >>> desugarVar (Var "x")
-- IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}
```

# Exercițiu (de la IndexedVar la Var)

Implementați o funcție care transformă un obiect de tip IndexedVar într-unul de tip Var (pentru a-l putea afișa). Pentru variabilele indexate cu un index diferit de 0, să zicem n, folosiți \_n ca prefix după numele variabilei.

```
sugarVar :: IndexedVar -> Var
sugarVar = undefined
-- >>> sugarVar (IndexedVar "x" 0)
-- Var {getVar = "x"}
-- >>> sugarVar (IndexedVar "x" 3)
-- Var {getVar = "x_3"}
```

Pentru transformarea expresiilor complexe în expresii simple vom folosi câteva variabile predefinite:

```
consExp, nilExp, zeroExp, succExp, fixExp :: Exp
consExp = X (makeIndexedVar ":") -- : :: a -> List a -> List a list
constructor
nilExp = X (makeIndexedVar "Nil") -- Nil :: List a empty
list
zeroExp = X (makeIndexedVar "Z") -- Z :: Natural zero
succExp = X (makeIndexedVar "S") -- S :: Natural -> Natural successor
fixExp = X (makeIndexedVar "fix") -- fix :: (a -> a) -> a fixpoint
fn.
```

Într-unul din laboratoarele următoare vom adăuga definiții pentru variabilele de mai sus, bazate pe Codările Church descrise la curs.

#### Exercițiu (de la ComplexExp la Exp)

Implementați următoarea funcție care transfomră un ComplexExp într-un Exp, astfel:

• CApp, CLam și CX se transformă în App, Lam, și respectiv X

```
• listele se transformă în aplicări repetate ale lui : peste Nil
  - de exemplu, [a,b] se transformă în : a (: b Nil)
• numerele naturale se transformă în aplicări repetate ale lui S peste Z

    de exemplu, 3 se transformă în S (S (S Z))

• let x = ex in e se transformă în (\x -> e) ex
• letrec f = ef in e se transformă în let f = fix (\f -> ef) in e, deci
  \hat{m} (\f -> e)(fix (\f -> ef))
desugarExp :: ComplexExp -> Exp
desugarExp = undefined
-- >>> desugarExp (CApp (CLam (Var "x") (CX (Var "y"))) (CX (Var "z")))
-- App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}) (X (IndexedVar
{ivName = "y", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName = "z", ivCount
= 0))
-- >>> desugarExp (Nat 3)
-- App (X (IndexedVar {ivName = "S", ivCount = 0})) (App (X (IndexedVar
{ivName = "S", ivCount = 0})) (App (X (IndexedVar {ivName = "S", ivCount
= 0})) (X (IndexedVar {ivName = "Z", ivCount = 0}))))
-- >>> desugarExp (List [CX (Var "y"), CX (Var "x")])
-- App (App (X (IndexedVar {ivName = ":", ivCount = 0})) (X (IndexedVar
{ivName = "y", ivCount = 0}))) (App (App (X (IndexedVar {ivName = ":",
ivCount = 0})) (X (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar
{ivName = "Nil", ivCount = 0})))
-- >>> desugarExp (Let (Var "y") (CX (Var "x")) (CX (Var "z")))
-- App (Lam (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}) (X (IndexedVar
{ivName = "z", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName = "x", ivCount
= 0)
-- >>> desugarExp (LetRec (Var "y") (CX (Var "x")) (CX (Var "z")))
-- App (Lam (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}) (X (IndexedVar
{ivName = "z", ivCount = 0}))) (App (X (IndexedVar {ivName = "fix",
```

```
ivCount = 0})) (Lam (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}) (X (IndexedVar
{ivName = "x", ivCount = 0}))))
```

### Exercițiu (de la Exp la ComplexExp)

Implementați o funcție care traduce o expresie de tip Exp într-una de tip ComplexExp, traducând App, Lam și X în CApp, CLam și respectiv CX.

```
sugarExp :: Exp -> ComplexExp
sugarExp = undefined
-- >>> sugarExp (App (X (IndexedVar "x" 0)) (X (IndexedVar "y" 1)))
-- CApp (CX (Var {getVar = "x"})) (CX (Var {getVar = "y_1"}))
-- >>> sugarExp (App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0})) (X (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName = "z", ivCount = 0})))
-- (CApp (CLam (Var "x") (CX (Var "y"))) (CX (Var "z")))
```

### Variabile

```
module Eval where
import Exp
import Data.List ( union, delete )
```

#### Exercițiu (variabile)

Definiți o funcție care dat fiind un  $\lambda$ -termen, calculează mulțimea (ca listă) variabilelor care apar în termen.

```
vars :: Exp -> [IndexedVar]
vars = undefined

-- >>> vars (Lam (makeIndexedVar "x") (X (makeIndexedVar "y")))
-- [IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0},IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}]

-- >>> vars (App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}) (X (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName = "z", ivCount = 0})))
```

```
-- [IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0},IndexedVar {ivName = "y",
ivCount = 0},IndexedVar {ivName = "z", ivCount = 0}]
-- >>> vars (App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0})) (X (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0})))
-- [IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}]
```

#### Exercițiu (variabile libere)

Definiți o funcție care dat fiind un  $\lambda$ -termen, calculează mulțimea (ca listă) variabilelor libere care apar în termen.

```
freeVars :: Exp -> [IndexedVar]
freeVars = undefined
-- >>> freeVars (Lam (makeIndexedVar "x") (X (makeIndexedVar "y")))
-- [IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}]
-- >>> freeVars (App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0})
(X (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName
= "z", ivCount = 0})))
-- [IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}, IndexedVar {ivName = "z",
ivCount = 0}]
-- >>> freeVars (App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}) (X
(IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName =
"x", ivCount = 0})))
-- [IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}]
-- >>> freeVars (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}) (App (X
(IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0})) (X (IndexedVar {ivName = "x",
ivCount = 0}))))
-- []
```

Definiți o funcție care dată fiind o variabilă și un  $\lambda$ -termen, verifică dacă variabila apare liberă în termen.

```
occursFree :: IndexedVar -> Exp -> Bool
occursFree = undefined
```

```
-- >>> makeIndexedVar "x" `occursFree` Lam (makeIndexedVar "x") (X (makeIndexedVar "y"))
-- False
-- >>> makeIndexedVar "y" `occursFree` Lam (makeIndexedVar "x") (X (makeIndexedVar "y"))
-- True
```

#### Exercițiu (variabilă nouă)

Scrieți o funcție care dată fiind o variabilă și o listă de variabile produce o variabilă nouă care are același nume cu variabila dată dar e diferită de ea și de orice altă variabilă din lista dată.

```
freshVar :: IndexedVar -> [IndexedVar] -> IndexedVar
freshVar = undefined

-- >>> freshVar (makeIndexedVar "x") [makeIndexedVar "x"]
-- IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 1}

-- >>> freshVar (makeIndexedVar "x") [makeIndexedVar "x", IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 2}]
-- IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 2}
```

# Substituții

#### Exercițiu (redenumiri de variabile)

Scrieți o funcție care dată fiind o variabilă de redenumit, variabila care o redenumește și un  $\lambda$ -termen, redenumește toate aparițiile variabilei de redenumit cu cea care o redenumește.

```
renameVar :: IndexedVar -> IndexedVar -> Exp
renameVar toReplace replacement = undefined

-- >>> renameVar (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}) (IndexedVar
{ivName = "z", ivCount = 0}) (App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount
= 0}) (X (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName
= "x", ivCount = 0})))
```

```
-- App (Lam (IndexedVar {ivName = "z", ivCount = 0}) (X (IndexedVar {ivName = "z", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName = "z", ivCount = 0}))
```

#### Exercițiu (substituție)

Scrieți o funcție care definește substituția unei variabile cu un termen într-un  $\lambda$ -termen, implementând definiția matematică din curs (redenumind variabilele dacă există pericolul capturării).

```
substitute :: IndexedVar -> Exp -> Exp
substitute toReplace replacement = undefined
-- >>> substitute (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}) (X (IndexedVar
{ivName = "z", ivCount = 0})) (App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount
= 0}) (X (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName
= "x", ivCount = 0})))
-- App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}) (X (IndexedVar
{ivName = "x", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName = "z", ivCount
= 0))
-- >>> substitute (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}) (X (IndexedVar
{ivName = "x", ivCount = 0})) (App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount
= 0}) (X (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName
= "z", ivCount = 0})))
-- App (Lam (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 1}) (X (IndexedVar
{ivName = "x", ivCount = 0}))) (X (IndexedVar {ivName = "z", ivCount
= 0))
```

# Strategii de evaluare

#### Exercițiu (normalizare)

Implementați strategia normală de beta-reducție.

```
normalize :: Exp -> Exp
normalize = undefined
-- >>> normalize (X (makeIndexedVar "x"))
-- X (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0})
```

```
-- >>> normalize (App (Lam (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0}))

(X (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0}))) (App (Lam (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0})) (App (X (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0})))) (Lam (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0})))) (Lam (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0})) (X (IndexedVar {ivName = "y", ivCount = 0})))))))

-- X (IndexedVar {ivName = "x", ivCount = 0})
```

# Intergrare cu REPL

### Exercițiu (REPL)

Importați modulele Sugar și Eval în Main și recrieți linia

astfel încât să facă următoarele:

- să transforme expresia din ComplexExp în Exp
- să normalizeze expresia
- să transforme expresia înapoi în ComplexExp
- să afișeze expresia
- să ruleze din nou main