

Tabla de Contenidos

Inventario	2
Administrador	3
1. Gestión de Inventario	3
Administrador	4
1.1 Inventario	7
1.2 Agregar	7
1.2.1 Crear Producto	8
1.3 Editar	9
1.3.1 Editar Producto	11
1.4 Eliminar	12
1.4.1 Eliminar Producto	13
2. Gestión Movimiento de Inventario	14
Administrador	15
2. Gestión Movimiento de Inventario	16
2.1 Movimiento de Inventario	17
2.2 Agregar	18
2.2.1 Crear Movimiento de Inventario	19
2.3 Editar	21
2.3.1 Editar Movimiento de Inventario	22

Documentación del Modelo de Casos de Uso Inventario

Detalle del Modelo

Este documento provee una completa perspectiva general de los detalles de todos los elementos. Para un reporte más simple y enfocado, simplemente copie esta plantilla inicial y deseccione las secciones no requeridas.

Inventario

Tipo: **Paquete**
Estado: Proposed. Versión . Fase 1.0.
Paquete: Model

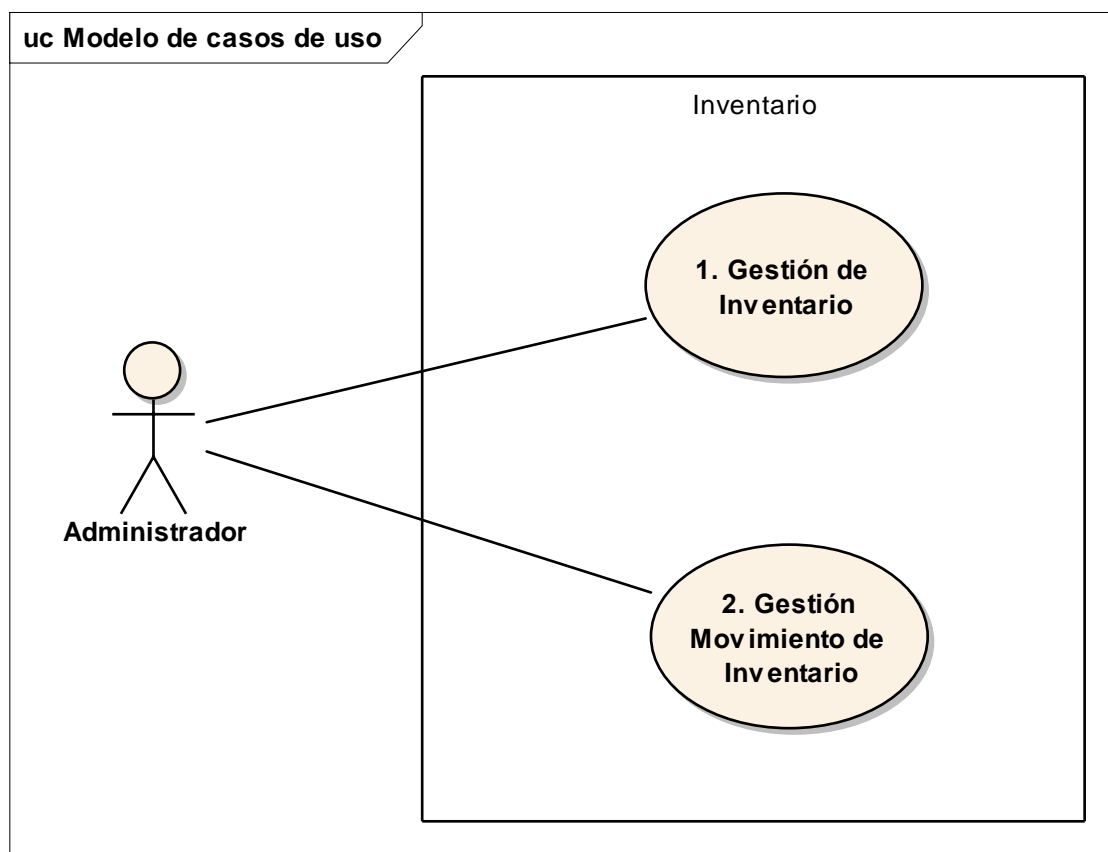


Imagen: 1

Administrador

Tipo: **Actor**
Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
Paquete: Inventario

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Asociación</u> Sin especificar	Public Administrador	Public 2. Gestión Movimiento de Inventario	
<u>Asociación</u> Sin especificar	Public Administrador	Public 1. Gestión de Inventario	

1. Gestión de Inventario

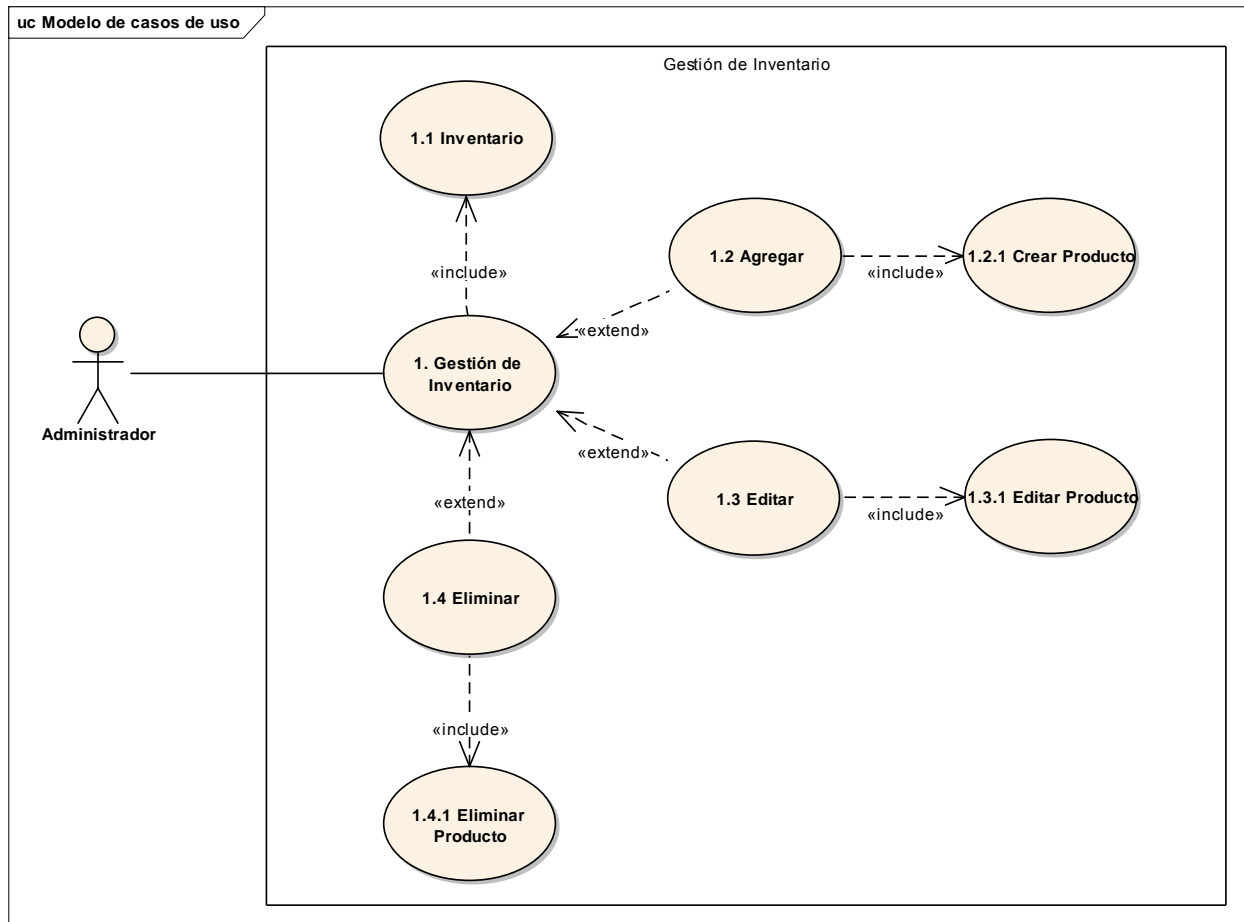


Imagen: 2

Administrador

Tipo: **Actor**
 Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
 Paquete: 1. Gestión de Inventario

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
Asociación Sin especificar	Public Administrador	Public 1. Gestión de Inventario	

1. Gestión de Inventario

Tipo: **CasoDeUso**
 Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
 Paquete: 1. Gestión de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Visualizar la información cargada en la tabla Inventario.
- Brindar opciones de agregar, editar y eliminar productos.

Disparador: Dar click en la pestaña Inventario.

Restricciones

- ☐ Cargar correctamente los registros en la tabla Inventario.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Actor da click en pestaña Inventario.
 2. Actor visualiza la tabla de productos.
- ☐ Escenario 2 - Alternate
Notas
 1. Actor da click en pestaña Inventario.
 2. No hay datos en la tabla Inventario.
 3. Se muestra mensaje "no hay datos en la tabla disponibles".
- ☐ Escenario 3 - Exception
Notas
 4. Actor da click en pestaña Inventario.
 5. No se cargan correctamente las consultas en la base de datos.
 6. Se muestra mensaje "ha ocurrido un error en la base de datos".
- ☐ Escenario 4 - Alternate
Notas
 1. Actor da click en pestaña Inventario.
 2. Actor visualiza la tabla de productos.
 3. Actor realiza un formulario de creación o actualización de un producto incorrectamente.
 4. Se muestra mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
- ☐ Escenario 5 - Alternate
Notas
 1. Actor da click en pestaña Inventario.
 2. Actor visualiza la tabla de productos.
 3. Se realiza la creación de un producto correctamente.
 4. Se muestra mensaje "El producto ha sido guardado con éxito".
- ☐ Escenario 6 - Exception
Notas
 1. Actor da click en pestaña Inventario.
 2. Actor visualiza la tabla de productos.
 3. No se realiza la creación de un producto correctamente.
 4. Se muestra mensaje "El producto no pudo ser guardado con éxito".
- ☐ Escenario 7 - Alternate
Notas
 1. Actor da click en pestaña Inventario.

Escenarios

2. Actor visualiza la tabla de productos.
3. Se realiza la edición de un producto correctamente.
4. Se muestra mensaje "El producto ha sido actualizado con éxito".

☐ Escenario 8 - Exception

Notas

1. Actor da click en pestaña Inventario.
2. Actor visualiza la tabla de productos.
3. No se realiza la edición de un producto correctamente.
4. Se muestra mensaje "El producto no pudo ser actualizado con éxito".

☐ Escenario 9 - Alternate

Notas

1. Actor da click en pestaña Inventario.
2. Actor visualiza la tabla de productos.
3. Se realiza la eliminación de un producto correctamente.
4. Se muestra mensaje "El producto ha sido borrado con éxito".

☐ Escenario 10 - Exception

Notas

1. Actor da click en pestaña Inventario.
2. Actor visualiza la tabla de productos.
3. No se realiza la eliminación de un producto correctamente.
4. Se muestra mensaje "El producto no pudo ser borrado con éxito".

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Asociación</u> Sin especificar	Public Administrador	Public 1. Gestión de Inventario	
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 1. Gestión de Inventario	Public 1.1 Inventario	
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 1.2 Agregar	Public 1. Gestión de Inventario	
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 1.3 Editar	Public 1. Gestión de Inventario	
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 1.4 Eliminar	Public 1. Gestión de Inventario	

1.1 Inventario

Tipo: **CasoDeUso**
 Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
 Paquete: 1. Gestión de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Cargar la información en la tabla Inventario.
- Enviar información a la vista Inventario.

Disparador: Dar click en la pestaña Inventario.

Restricciones

- ☐ Realizar correctamente la consulta de registros en la tabla Inventario.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
 Notas
 1. Actor da click en pestaña Inventario.
 2. Se reenvía a la vista Inventario.
 3. Actor visualiza la tabla de productos.
- ☐ Escenario 2 - Alternate
 Notas
 1. Actor da click en pestaña Inventario.
 2. No hay datos en la tabla Inventario.
 3. Se reenvía a la vista Inventario
 4. Se muestra mensaje "no hay datos en la tabla disponibles".
- ☐ Escenario 3 - Exception
 Notas
 1. Actor da click en pestaña Inventario.
 2. No se cargan correctamente las consultas en la base de datos.
 3. Se reenvía a la vista Inventario.
 4. Se muestra mensaje "ha ocurrido un error en la base de datos".

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 1. Gestión de Inventario	Public 1.1 Inventario	

1.2 Agregar

Tipo: **CasoDeUso**
 Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
 Paquete: 1. Gestión de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Presentar el formulario para la creación de un nuevo producto.
- Enviar datos del formulario a controlador "Crear".

Disparador: Dar click en el botón Agregar.

Restricciones

- ☐ Cargar la vista Inventario.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Actor da click en el botón Agregar.
 2. Cargar el formulario "Agregar Producto"
 3. Se llenan los campos de forma correcta.
 4. Envío datos al controlador "Crear".
 5. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 2 - Exception
Notas
 1. Actor da click en el botón Agregar.
 2. No carga el formulario "Agregar Producto"
 3. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 3 - Alternate
Notas
 1. Actor da click en el botón Agregar.
 2. Cargar el formulario "Agregar Producto"
 3. Se llenan los campos de forma incorrecta.
 4. Se reenvía a la vista Inventario.
 5. Se visualiza mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
 6. Actor da click en el botón Agregar.
 7. Se visualiza mensaje de error para los campos incorrectos.

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 1.2 Agregar	Public 1.2.1 Crear Producto	
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 1.2 Agregar	Public 1. Gestión de Inventario	

1.2.1 Crear Producto

Tipo:

CasoDeUso

Estado:

. Versión 1.0. Fase 1.0.

Paquete: 1. Gestión de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Insertar el registro en la tabla Inventario.

Disparador: Dar click en el botón Agregar.

Responsabilidades (requisitos internos)

- ☐ Cumplir con las validaciones de los campos. - (Approved, dificultad Medium)

Restricciones

- ☐ Recibir datos del formulario "Agregar Producto".: (Pre-condition, El estado es Approved)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Agregar Producto".
 2. Inserta el registro en la tabla Inventario.
 3. Establece mensaje "El producto ha sido guardado con éxito".
 4. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 2 - Alternate
Notas
 1. No cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Agregar Producto".
 2. Establece mensaje específico para cada error de validación.
 3. Establece mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
 4. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 3 - Exception
Notas
 1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Agregar Producto".
 2. No inserta el registro en la tabla Inventario.
 3. Establece mensaje "El producto no pudo ser guardado con éxito".
 4. Se reenvía a la vista Inventario.

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 1.2 Agregar	Public 1.2.1 Crear Producto	

1.3 Editar

Tipo: **CasoDeUso**

Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.

Paquete: 1. Gestión de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Presentar el formulario para la edición de un producto.
- Enviar datos del formulario a controlador "Editar".

Disparador: Dar click en el botón Editar.

Restricciones

- ☐ Cargar la vista Inventario.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)
- ☐ Dar click en el producto a editar.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Actor da click en el producto a editar.
 2. Actor da click en el botón Editar.
 3. Cargar el formulario "Editar Producto"
 4. Se llenan los campos de forma correcta.
 5. Envío de datos al controlador "Editar".
 6. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 2 - Exception
Notas
 1. Actor da click en el producto a editar.
 2. Actor da click en el botón Editar.
 3. No carga el formulario "Editar Producto"
 4. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 3 - Alternate
Notas
 1. Actor da click en el producto a editar.
 2. Actor da click en el botón Editar.
 3. Cargar el formulario "Editar Producto"
 4. Se llenan los campos de forma incorrecta.
 5. Se reenvía a la vista Inventario.
 6. Se visualiza mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
 7. Actor da click en el botón Editar.
 8. Se visualiza mensaje de error para los campos incorrectos.

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 1.3 Editar	Public 1. Gestión de Inventario	
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 1.3 Editar	Public 1.3.1 Editar Producto	

Conector	Origen	Destino	Notas

1.3.1 Editar Producto

Tipo: **CasoDeUso**

Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.

Paquete: 1. Gestión de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Editar el registro en la tabla Inventario.

Disparador: Dar click en el botón Editar.

Responsabilidades (requisitos internos)

- ☐ Cumplir con las validaciones de los campos. - (*Approved, dificultad Medium*)

Restricciones

- ☐ Recibir datos del formulario "Editar Producto".: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Editar Producto".
 2. Edita el registro en la tabla Inventario.
 3. Establece mensaje "El producto ha sido actualizado con éxito".
 4. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 2 - Alternate
Notas
 1. No cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Editar Producto".
 2. Establece mensaje específico para cada error de validación.
 3. Establece mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
 4. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 3 - Exception
Notas
 1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Editar Producto".
 2. No edita el registro en la tabla Inventario.
 3. Establece mensaje "El producto no pudo ser actualizado con éxito".
 4. Se reenvía a la vista Inventario.

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
Inclusión	Public	Public	

Conector	Origen	Destino	Notas
Origen -> Destino	1.3 Editar	1.3.1 Editar Producto	

1.4 Eliminar

Tipo: CasoDeUso
Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
Paquete: 1. Gestión de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Presentar el formulario para la eliminación de un producto.
- Enviar datos del formulario a controlador "Eliminar".

Disparador: Dar click en el botón Eliminar.

Restricciones

- ☐ Cargar la vista Inventario.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)
- ☐ Dar click en el producto a eliminar.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Actor da click en el producto a eliminar.
 2. Actor da click en el botón Eliminar.
 3. Cargar el formulario "Eliminar Producto"
 4. Se llenan los campos de forma correcta.
 5. Envío de datos al controlador "Eliminar".
 6. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 2 - Exception
Notas
 1. Actor da click en el producto a eliminar.
 2. Actor da click en el botón Eliminar.
 3. No carga el formulario "Eliminar Producto"
 4. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 3 - Exception
Notas
 1. Actor da click en el producto a eliminar.
 2. Actor da click en el botón Eliminar.
 3. Cargar el formulario "Eliminar Producto"
 4. Se llenan los campos de forma incorrecta.
 5. Se reenvía a la vista Inventario.
 6. Se visualiza mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 1.4 Eliminar	Public 1.4.1 Eliminar Producto	
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 1.4 Eliminar	Public 1. Gestión de Inventario	

1.4.1 Eliminar Producto

Tipo: CasoDeUso
Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
Paquete: 1. Gestión de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Eliminar el registro en la tabla Inventario.

Disparador: Dar click en el botón Eliminar.

Responsabilidades (requisitos internos)

- ☐ Cumplir con las validaciones de los campos. - (*Approved, dificultad Medium*)

Restricciones

- ☐ Recibir datos del formulario "Eliminar Producto".: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Eliminar Producto".
 2. Elimina el registro en la tabla Inventario.
 3. Establece mensaje "El producto ha sido borrado con éxito".
 4. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 2 - Exception
Notas
 1. No cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Eliminar Producto".
 2. Establece mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
 3. Se reenvía a la vista Inventario.
- ☐ Escenario 3 - Exception
Notas
 1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Eliminar Producto".
 2. No elimina el registro en la tabla Inventario.

Escenarios

3. Establece mensaje "El producto no pudo ser borrado con éxito".
4. Se reenvía a la vista Inventario.

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
Inclusión Origen -> Destino	Public 1.4 Eliminar	Public 1.4.1 Eliminar Producto	

2. Gestión Movimiento de Inventario

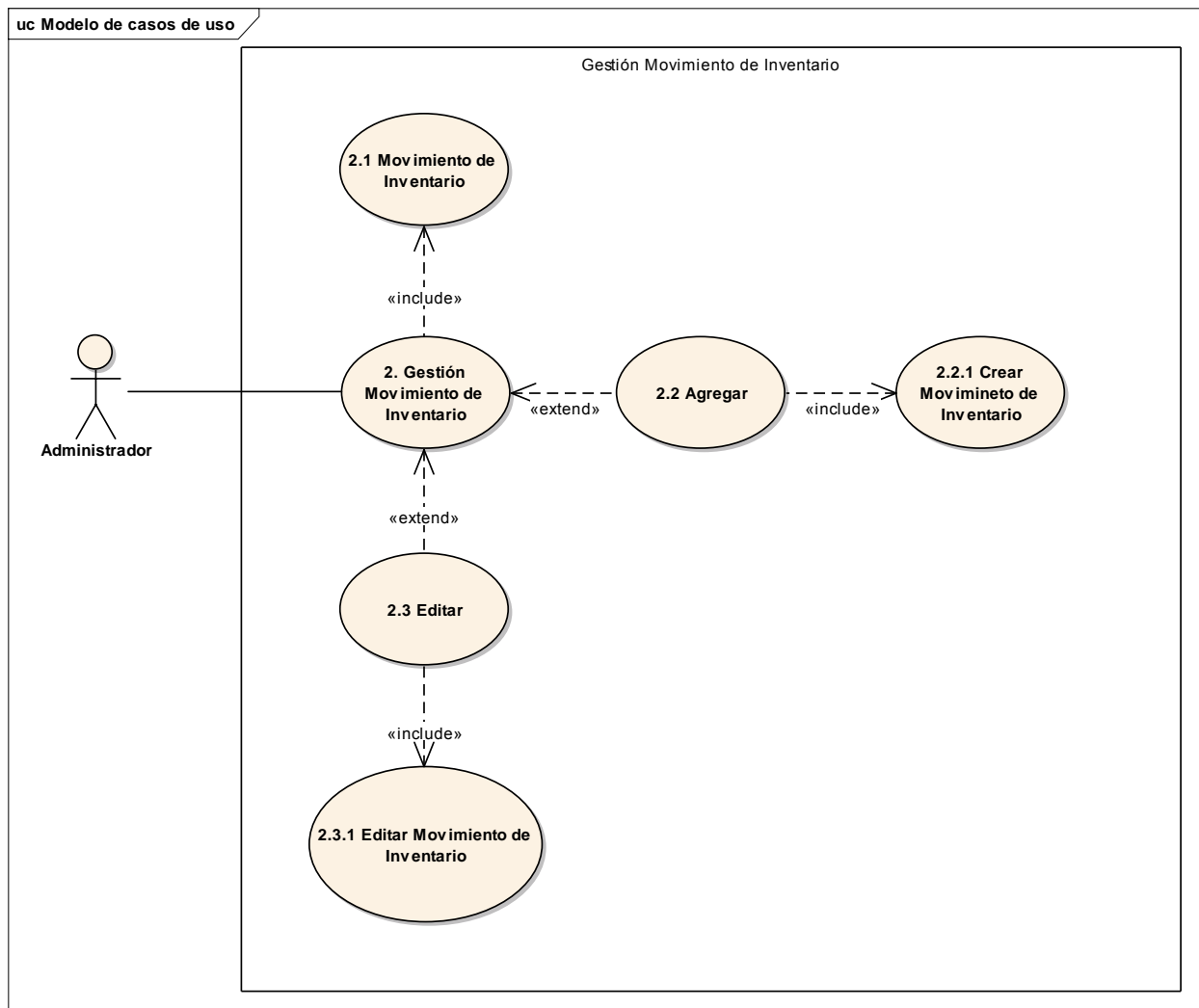


Imagen: 3

Administrador

Tipo: Actor
Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
Paquete: 2. Gestión Movimiento de Inventario *Palabras claves:*
Detalle: Creado el 28/03/2016. Última modificación 28/03/2016.
GUID: {2DB8EA5B-6471-4ac3-BEC9-034A59AA518F}

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Asociación</u> Sin especificar	Public Administrador	Public 2. Gestión Movimiento de Inventario	

2. Gestión Movimiento de Inventario

Tipo: **CasoDeUso**

Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.

Paquete: 2. Gestión Movimiento de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Visualizar la información cargada en la tabla Movimiento.
- Brindar opciones de agregar y editar productos.

Disparador: Dar click en la pestaña Movimiento Inventario.

Restricciones

- ☐ Cargar correctamente los registros en la tabla Movimiento Inventario.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - **Basic Path**
Notas
 1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
 2. Actor visualiza la tabla de movimientos.
- ☐ Escenario 2 - **Alternate**
Notas
 1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
 2. No hay datos en la tabla Movimiento.
 3. Se muestra mensaje "no hay datos en la tabla disponibles".
- ☐ Escenario 3 - **Exception**
Notas
 1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
 2. No se cargan correctamente las consultas en la base de datos.
 3. Se muestra mensaje "ha ocurrido un error en la base de datos".
- ☐ Escenario 4 - **Alternate**
Notas
 1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
 2. Actor visualiza la tabla de movimientos.
 3. Actor realiza un formulario de creación o actualización de un movimiento de inventario incorrectamente.
 4. Se muestra mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
- ☐ Escenario 5 - **Alternate**
Notas
 1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
 2. Actor visualiza la tabla de movimientos.
 3. Se realiza la creación de un movimiento correctamente.
 4. Se muestra mensaje "El movimiento de inventario ha sido guardado con éxito".

Escenarios□ Escenario 6 - Exception*Notas*

1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
2. Actor visualiza la tabla de movimientos.
3. No se realiza la creación de un movimiento correctamente.
4. Se muestra mensaje "El movimiento de inventario no pudo ser guardado con éxito".

□ Escenario 7 - Alternate*Notas*

1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
2. Actor visualiza la tabla de movimientos.
3. Se realiza la edición de un movimiento correctamente.
4. Se muestra mensaje "El movimiento de inventario ha sido actualizado con éxito".

□ Escenario 8 - Exception*Notas*

1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
2. Actor visualiza la tabla de movimientos.
3. No se realiza la edición de un movimiento correctamente.
4. Se muestra mensaje "El movimiento de inventario no pudo ser actualizado con éxito".

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Asociación</u> Sin especificar	Public Administrador	Public 2. Gestión Movimiento de Inventario	
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 2. Gestión Movimiento de Inventario	Public 2.1 Movimiento de Inventario	
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 2.2 Agregar	Public 2. Gestión Movimiento de Inventario	
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 2.3 Editar	Public 2. Gestión Movimiento de Inventario	

2.1 Movimiento de Inventario*Tipo:***CasoDeUso***Estado:*

. Versión 1.0. Fase 1.0.

Paquete:

2. Gestión Movimiento de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Cargar la información en la tabla Movimiento.
- Enviar información a la vista Movimiento de Inventario.

Disparador: Dar click en la pestaña Movimiento Inventario.

Restricciones

- ☐ Realizar correctamente la consulta de registros en la tabla Movimiento.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
 2. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.
 3. Actor visualiza la tabla de movimientos.
- ☐ Escenario 2 - Alternate
Notas
 1. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
 2. No hay datos en la tabla Movimiento.
 3. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario
 4. Se muestra mensaje "no hay datos en la tabla disponibles".
- ☐ Escenario 3 - Exception
Notas
 5. Actor da click en pestaña Movimiento Inventario.
 6. No se cargan correctamente las consultas en la base de datos.
 7. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.
 8. Se muestra mensaje "ha ocurrido un error en la base de datos".

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 2. Gestión Movimiento de Inventario	Public 2.1 Movimiento de Inventario	

2.2 Agregar

Tipo:

CasoDeUso

Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.

Paquete: 2. Gestión Movimiento de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Presentar el formulario para la creación de un nuevo movimiento de inventario.

- Enviar datos del formulario a controlador "Crear".

Disparador: Dar click en el botón Agregar.

Restricciones

- ☐ El producto sobre el cual se va a realizar el movimiento existe en el inventario.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)
- ☐ Cargar la vista Movimiento de Inventario.: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Actor da click en el botón Agregar.
 2. Cargar el formulario "Agregar Movimiento de Inventario"
 3. Se llenan los campos de forma correcta.
 4. Envío datos al controlador "Crear".
 5. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.
- ☐ Escenario 2 - Exception
Notas
 1. Actor da click en el botón Agregar.
 2. No carga el formulario "Agregar Movimiento de Inventario"
 3. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.
- ☐ Escenario 3 - Alternate
Notas
 1. Actor da click en el botón Agregar.
 2. Cargar el formulario "Agregar Movimiento de Inventario"
 3. Se llenan los campos de forma incorrecta.
 4. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.
 5. Se visualiza mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
 6. Actor da click en el botón Agregar.
 7. Se visualiza mensaje de error para los campos incorrectos.

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 2.2 Agregar	Public 2. Gestión Movimiento de Inventario	
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 2.2 Agregar	Public 2.2.1 Crear Movimiento de Inventario	

2.2.1 Crear Movimiento de Inventario

Tipo: CasoDeUso
Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
Paquete: 2. Gestión Movimiento de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Insertar el registro en la tabla Movimiento.

Disparador: Dar click en el botón Agregar.

Responsabilidades (requisitos internos)

- ☐ Cumplir con las validaciones de los campos. - (*Approved, dificultad Medium*)

Restricciones

- ☐ Recibir datos del formulario "Agregar Movimiento de Inventario".: (*Pre-condition, El estado es Approved*)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Agregar Movimiento de Inventario".
 2. Inserta el registro en la tabla Movimiento.
 3. Establece mensaje "El movimiento de inventario ha sido guardado con éxito".
 4. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.
- ☐ Escenario 2 - Alternate
Notas
 1. No cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Agregar Movimiento de Inventario".
 2. Establece mensaje específico para cada error de validación.
 3. Establece mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
 4. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.
- ☐ Escenario 3 - Exception
Notas
 1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Agregar Movimiento de Inventario".
 2. No inserta el registro en la tabla Movimiento.
 3. Establece mensaje "El movimiento de inventario no pudo ser guardado con éxito".
 4. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 2.2 Agregar	Public 2.2.1 Crear Movimiento de Inventario	

2.3 Editar

Tipo: CasoDeUso
Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
Paquete: 2. Gestión Movimiento de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Presentar el formulario para la edición de un movimiento de inventario.
- Enviar datos del formulario a controlador "Editar".

Disparador: Dar click en el botón Editar.

Responsabilidades (requisitos internos)

- ☐ Sólo de edición del proveedor y descripción del movimiento - *(Implemented, dificultad Medium)*

Restricciones

- ☐ Cargar la vista Movimiento de Inventario.: *(Pre-condition, El estado es Approved)*
- ☐ Dar click en el movimiento a editar.: *(Pre-condition, El estado es Approved)*

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - Basic Path
Notas
 1. Actor da click en el movimiento a editar.
 2. Actor da click en el botón Editar.
 3. Cargar el formulario "Editar Movimiento de Inventario"
 4. Se llenan los campos de forma correcta.
 5. Envío de datos al controlador "Editar".
 6. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.
- ☐ Escenario 2 - Exception
Notas
 - Actor da click en el movimiento a editar.
 - Actor da click en el botón Editar.
 - No carga el formulario "Editar Movimiento de Inventario"
 - Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario
- ☐ Escenario 3 - Alternate
Notas
 1. Actor da click en el movimiento a editar.
 2. Actor da click en el botón Editar.
 3. Cargar el formulario "Editar Movimiento de Inventario"
 4. Se llenan los campos de forma incorrecta.
 5. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.
 6. Se visualiza mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".

Escenarios

7. Actor da click en el botón Editar.
8. Se visualiza mensaje de error para los campos incorrectos.

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Extensión</u> Origen -> Destino	Public 2.3 Editar	Public 2. Gestión Movimiento de Inventario	
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 2.3 Editar	Public 2.3.1 Editar Movimiento de Inventario	

2.3.1 Editar Movimiento de Inventario

Tipo: **CasoDeUso**
 Estado: . Versión 1.0. Fase 1.0.
 Paquete: 2. Gestión Movimiento de Inventario

Actor principal: Administrador.

Objetivo en contexto:

- Editar el registro en la tabla Movimiento.

Disparador: Dar click en el botón Editar.

Responsabilidades (requisitos internos)

- ☐ Cumplir con las validaciones de los campos. - (Approved, dificultad Medium)

Restricciones

- ☐ Recibir datos del formulario "Editar Movimiento de Inventario".: (Pre-condition, El estado es Approved)

Escenarios

- ☐ Escenario 1 - **Basic Path**
 Notas
 1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Editar Movimiento de Inventario".
 2. Edita el registro en la tabla Movimiento.
 3. Establece mensaje "El movimiento de inventario ha sido actualizado con éxito".
 4. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.

Escenarios☐ Escenario 2 - Alternate*Notas*

1. No cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Editar Movimiento de Inventario".
2. Establece mensaje específico para cada error de validación.
3. Establece mensaje "hay un error en el formulario, vuelva a intentarlo".
4. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.

☐ Escenario 3 - Exception*Notas*

1. Cumple con las validaciones de los campos recibidos por el formulario "Editar Movimiento de Inventario".
2. No edita el registro en la tabla Movimiento de Inventario.
3. Establece mensaje "El movimiento de inventario no pudo ser actualizado con éxito".
4. Se reenvía a la vista Movimiento de Inventario.

Conexiones

Conector	Origen	Destino	Notas
<u>Inclusión</u> Origen -> Destino	Public 2.3 Editar	Public 2.3.1 Editar Movimiento de Inventario	