Модель распространения нового продукта по Бассу

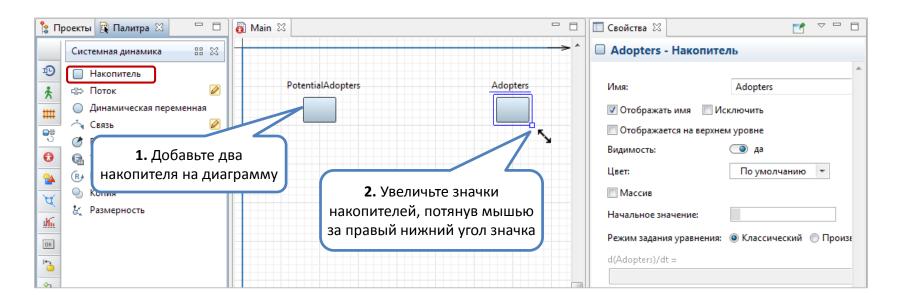
Эта презентация является частью стандартной программы обучения

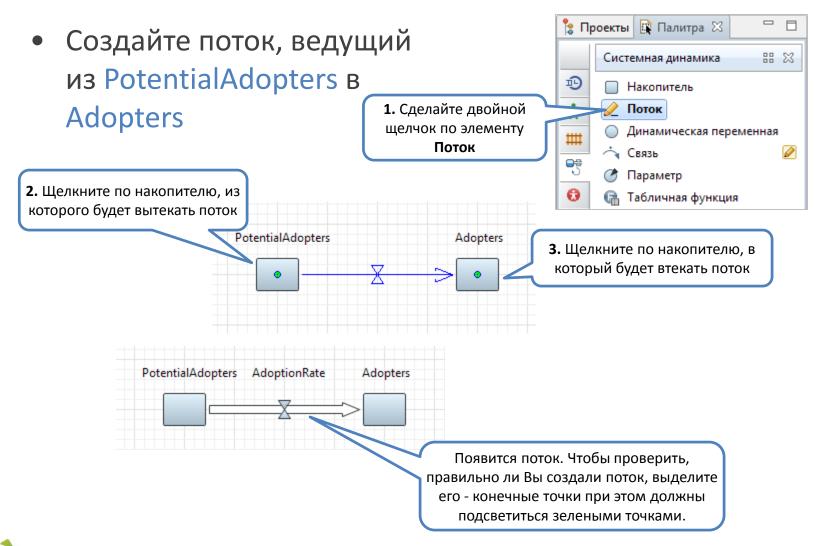


- Классическая модель распространения нового продукта или инновации
- Все люди ведут себя одинаково и могут быть либо потенциальными клиентами PotentialAdopters, либо клиентами Adopters
- Потенциальные клиенты становятся клиентами с "темпом продаж" AdoptionRate, который зависит от рекламы

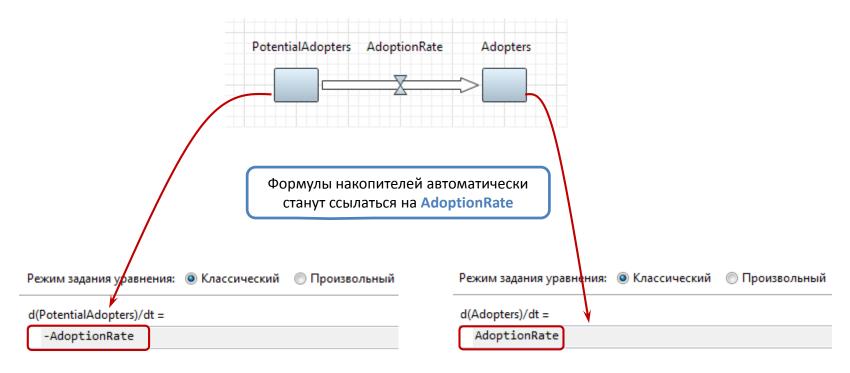
- Рекламная кампания идёт всё время, и каждую единицу времени она превращает часть AdvertisingEffectiveness потенциальных клиентов в клиентов
- Начальные условия:
 - PotentialAdopters = 10000
 - Adopters = 0
- Параметры:
 - AdvertisingEffectiveness = 0.011

- Создайте новую модель и назовите ее *Bass Diffusion*, выберите года в качестве единиц модельного времени
- Перейдите на палитру Системная динамика
- Добавьте на диаграмму два Накопителя
- Назовите накопители PotentialAdopters и Adopters





• Назовите поток AdoptionRate



• Проверьте формулы накопителей

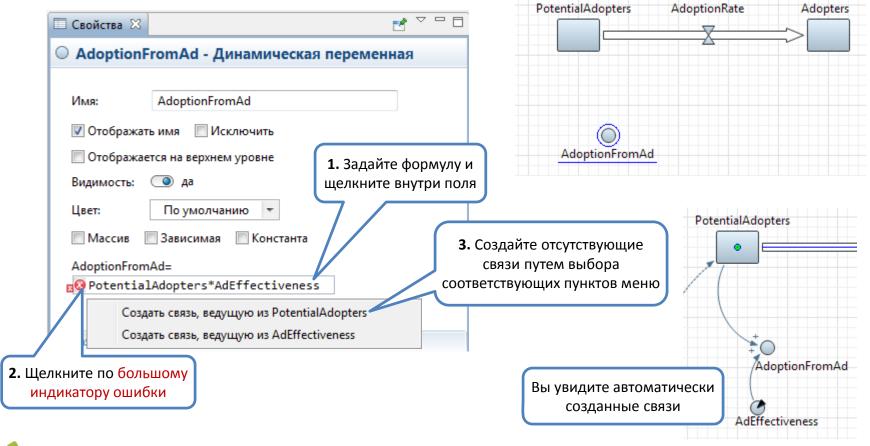
PotentialAdopters AdoptionRate Adopters • Создайте параметры TotalPopulation и AdFffectiveness AdEffectiveness TotalPopulation 🗏 Свойства 🔀 **™** Ø AdEffectiveness - Параметр ■ Свойства 🖾 TotalPopulation - Параметр AdEffectiveness Имя: Имя: TotalPopulation Отображать имя Исключить 🔘 да Видимость: Отображать имя Исключить Тип: double 💿 да Видимость: double Тип: 0.011 Значение по умолчанию: Значение по умолчанию: 10000 Массив системной динамики Массив системной динамики

• Задайте начальное значение накопителя PotentialAdopters

□ Свойства 🛛	₫ 5	
☐ PotentialAdopters - H	акопитель	
Имя: Отображать имя Иск Отображается на верхнем Видимость: Цвет: Массив Начальное значение:	PotentialAdopters слючить	Вы увидите ошибку, возникшую из-за того, что переменная упоминается в выражении, но между этими двумя переменными нет связи на диаграмме потоков и накопителей.

Нарисуйте связь, задающую причинную зависимость между 🗽 Проекты 🔯 Палитра 🔀 TotalPopulation и PotentialAdopters Системная динамика 88 X Ð Накопитель 1. Сделайте двойной щелчок Поток по элементу Связь Динамическая переменная Связь 3. И завершите рисование, щелкнув по Параметр PotentialAdopters зависимой переменной 0 Табличная функция Связи должны обязательно рисоваться от независимой переменной к зависимой! 2. Затем щелкните по Так же, как и у потока, у правильно переменной, упоминаемой нарисованной связи при выделении на концах в формуле / начальном должны появиться зеленые кружки. значении TotalPopulation

 Добавьте Динамическую переменную AdoptionFromAd



🗏 Свойства 🔀

Имя:

AdoptionRate - Поток

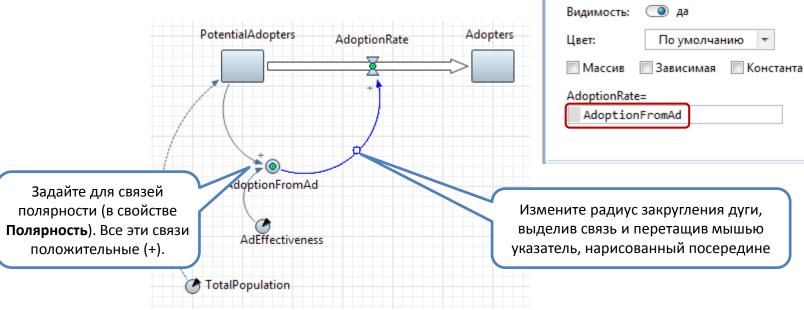
Отображать имя

AdoptionRate

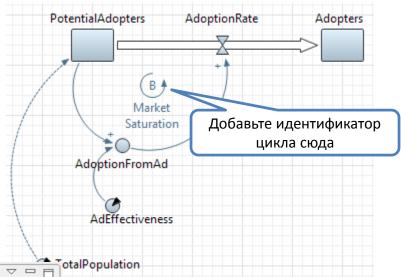
Отображается на верхнем уровне

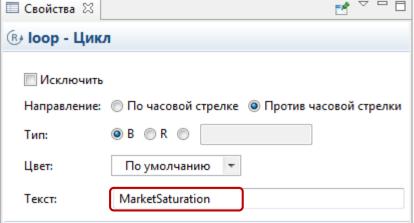
Исключить

- Нарисуйте связь, ведущую от AdoptionFromAd к AdoptionRate
- Задайте формулу для AdoptionRate



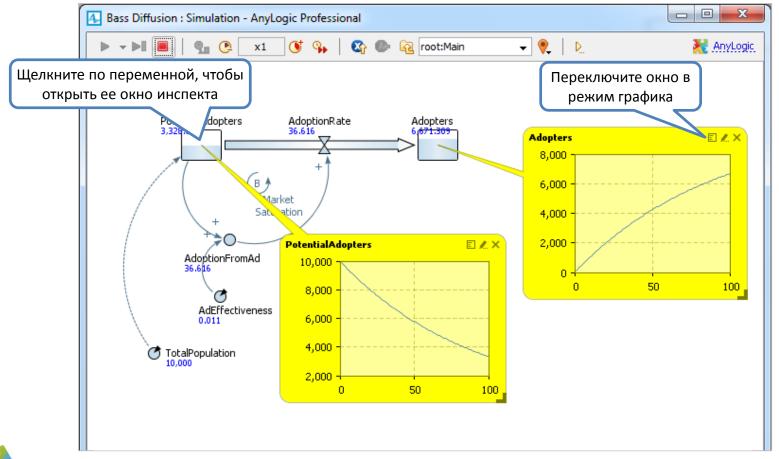
 Добавьте Цикл, обозначающий уравновешивающий цикл зависимостей, вызванный насыщением рынка





Задайте направление, тип и краткое описание цикла

 Запустите модель и проследите за динамикой процесса с помощью окон инспекта переменных



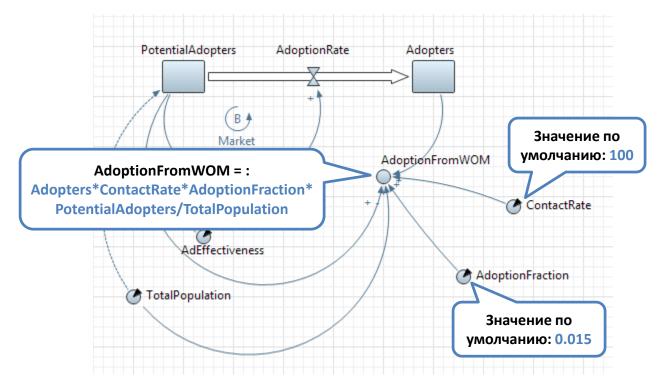
Распространение продукта. Фаза 1. Вопросы

1. Какова численность потребителей продукта по прошествии восьми лет?

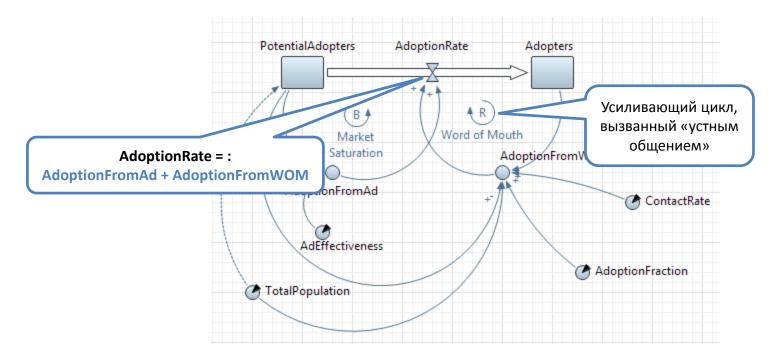
- Теперь добавим эффект "устной рекламы"
- Предположим, все контактируют со всеми
- Количество контактов человека в единицу времени - ContactRate
- Если клиент контактировал с потенциальным клиентом, последний становится клиентом с вероятностью AdoptionFraction

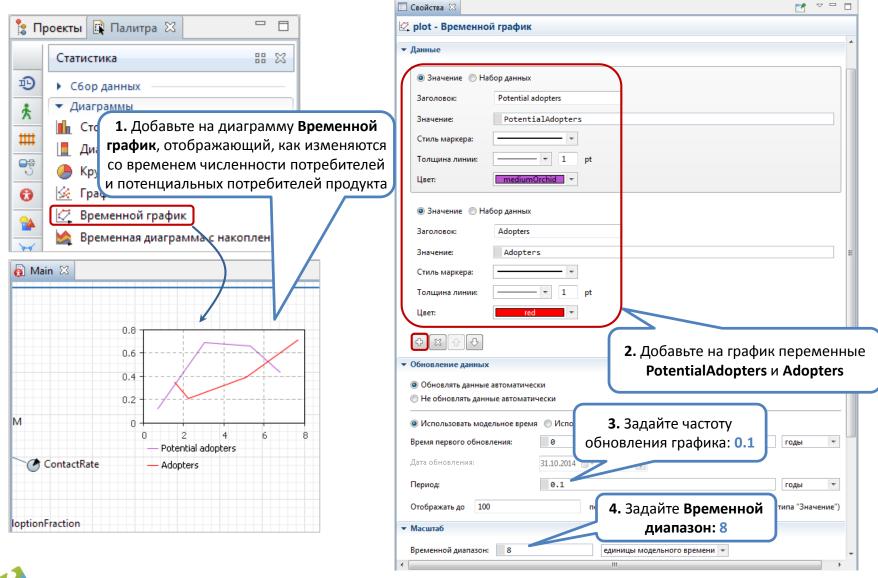
- Так что у нас новое
 слагаемое в темпе продаж
 AdoptionRate:
 Adoption From Word of Mouth =
 Adopters*
 ContactRate*
 AdoptionFraction*
 PotentialAdopters / TotalPopulation
 — Почему так?
- Новые параметры:
 - ContactRate = 100
 - AdoptionFraction = 0.015

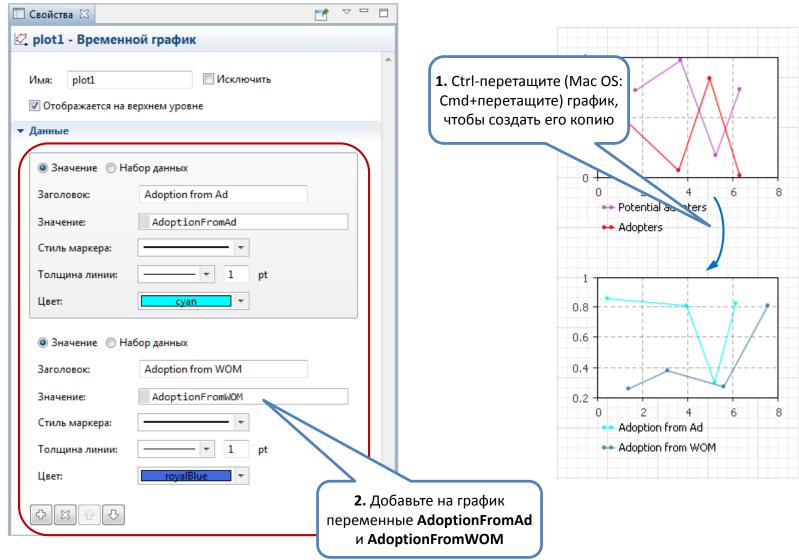
- Создайте параметры ContactRate и AdoptionFraction
- Создайте динамическую переменную AdoptionFromWOM
- Нарисуйте связи зависимостей

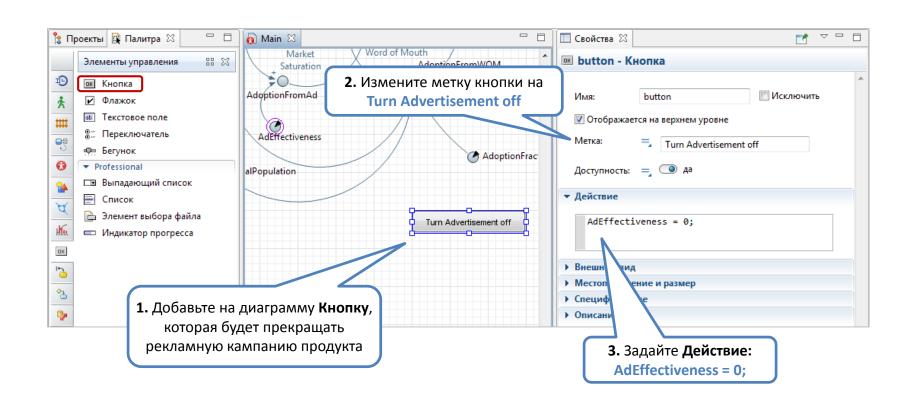


- Нарисуйте связь, ведущую из AdoptionFromWOM в AdoptionRate
- Измените формулу AdoptionRate
- Добавьте еще один идентификатор цикла

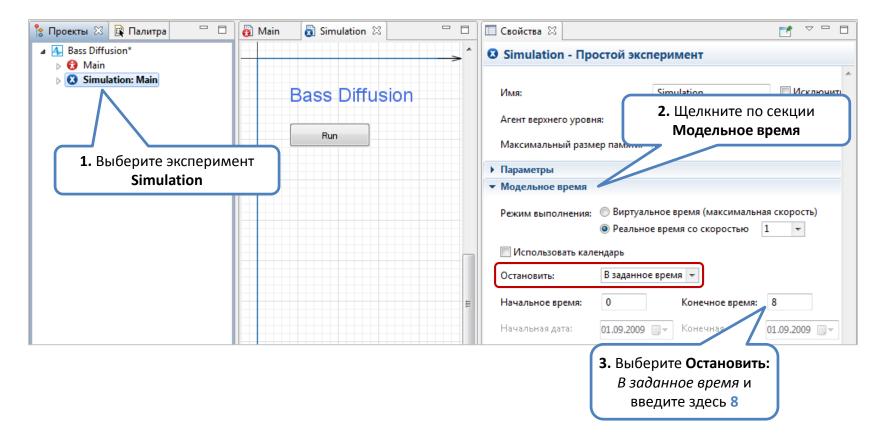




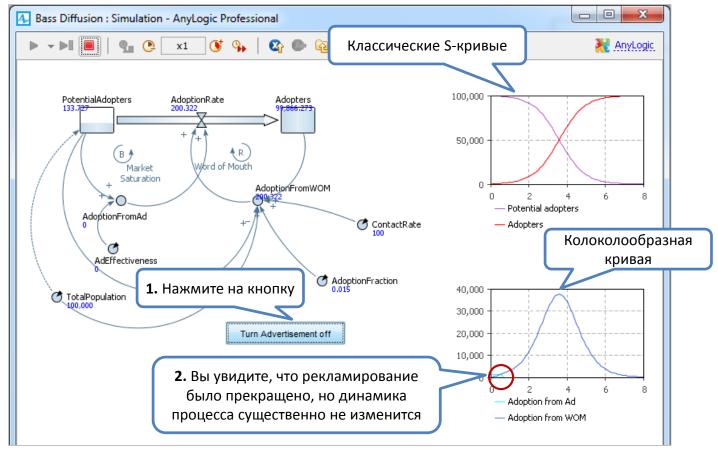




• Задайте время остановки модели



- Запустите модель и проследите за динамикой с помощью графиков
- Прекратите рекламу и проследите, как это отразится на процессе

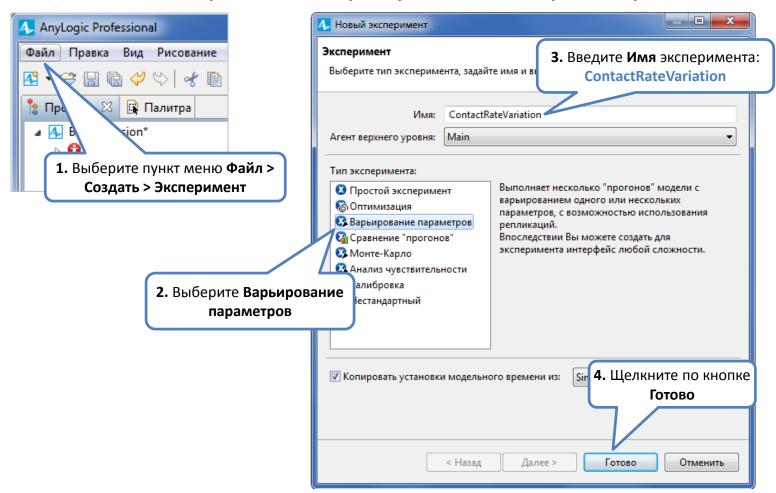


Распространение продукта. Фаза 2. Вопросы

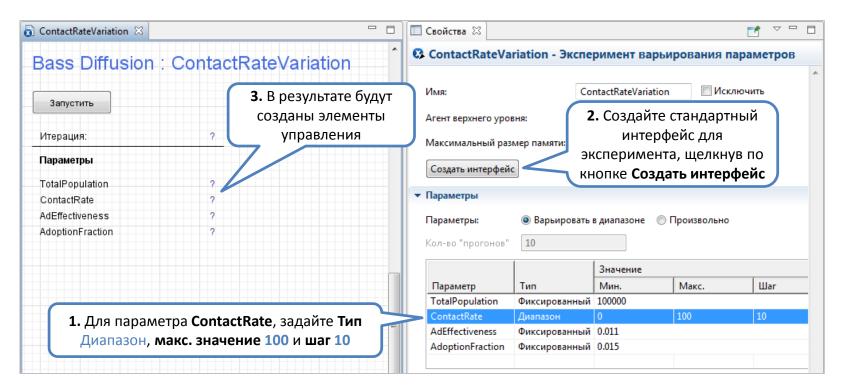
- 1. Кто в 80-е годы был ярым энтузиастом Системной Динамики?
 - (а) Дирижер Валерий Гергиев
 - (б) Президент Чехии Милош Земан
 - (в) Исполнительный директор ЮНИСЕФ Энтони Лэйк
- 2. Объясните, почему один цикл усиливающий, а другой уравновешивающий.

- Теперь мы хотим изучить, как процесс распространения продукта зависит от частоты общения владельцев продукта
- Мы воспользуемся экспериментом варьирования параметров
- Этот эксперимент производит несколько повторных запусков модели с последовательно меняющимися значениями одного или нескольких параметров модели

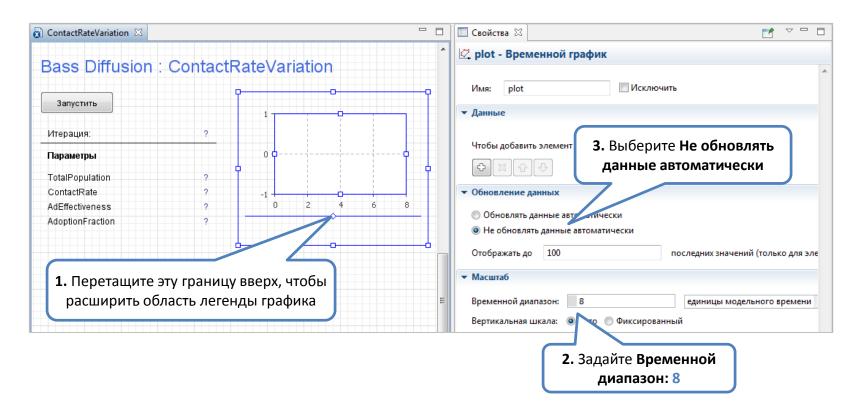
• Создайте эксперимент варьирования параметров



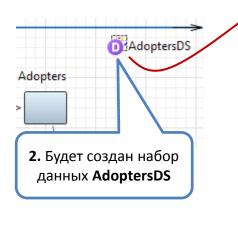
- Задайте настройки эксперимента:
 - Пусть эксперимент варьирует параметр ContactRate
 в диапазоне от 0 до 100 с шагом 10

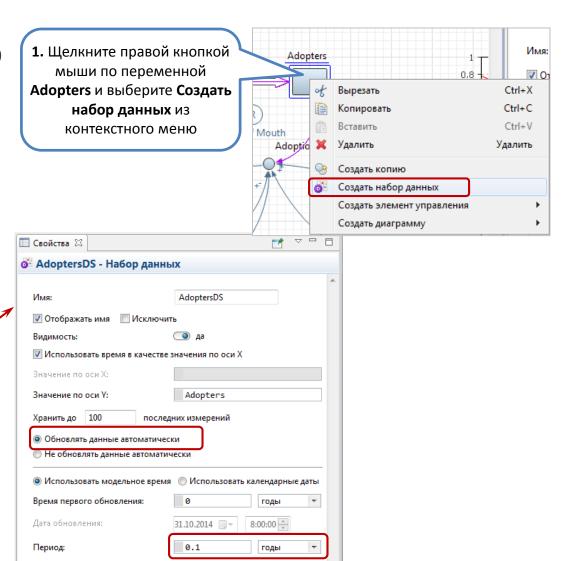


• Поместите временной график на диаграмму эксперимента ContactRateVariation

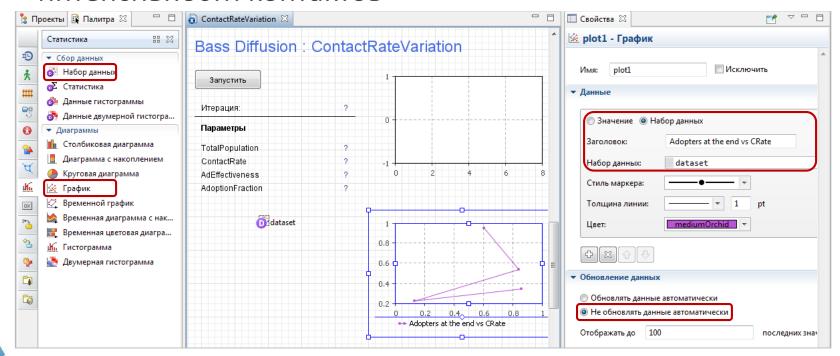


• Создайте набор данных для хранения истории переменных Adopters

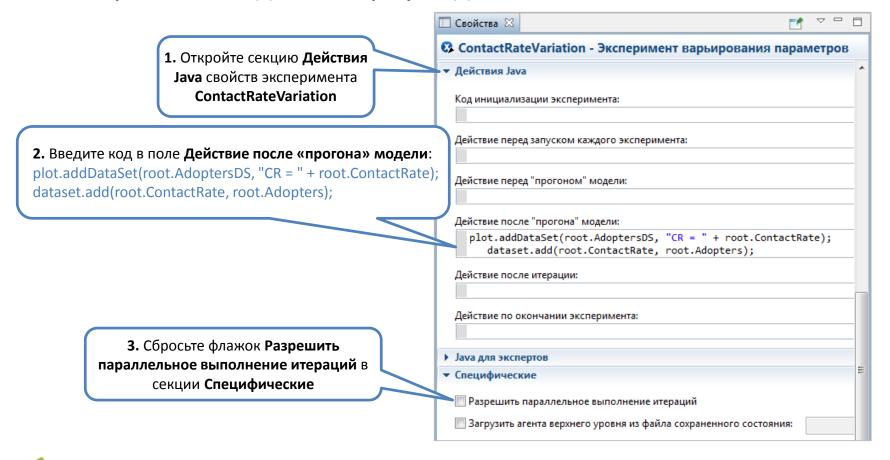




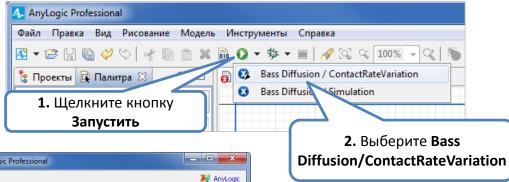
- Добавьте *Набор данных* на диаграмму эксперимента ContactRateVariation
- Добавьте *График* для отображения зависимости числа клиентов на момент окончания моделирования от интенсивности контактов

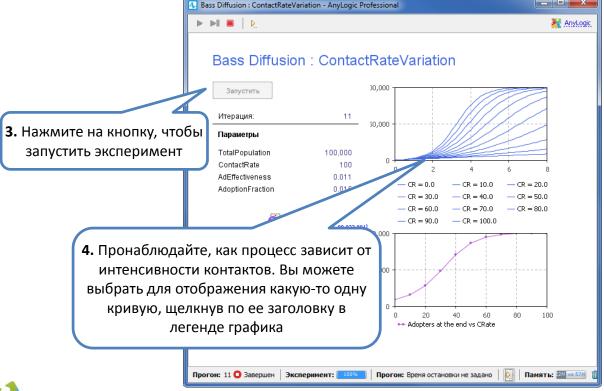


• Измените свойства эксперимента, чтобы в конце каждого «прогона» модели на график добавлялись новые значения



Запустите эксперимент ContactRateVariation





Распространение продукта. Фаза 3. Вопросы

- 1. Что происходит с итоговым количеством потребителей в случае роста интенсивности общения?
- 2. Если интенсивность общения равна нулю, то на момент окончания моделирования потребителей будет:
 - (a) 0
 - (б) больше одного
 - (в) больше половины населения