

Практическое занятие 13

Цель занятия: отработка применения типизации событий и элемента «Задача», а также маркеров действий при создании моделей процессов в методологии BPMN.

Постановка задачи:

- на основе выданного преподавателем варианта задания:
 - а) сформировать текстовое описание бизнес-процесса,
 - б) построить бизнес-процесс в нотации BPMN,
 - в) **подготовить презентацию для публичной защиты бизнес-процесса, защитить полученную модель.**

Результат практического занятия: построенные и сохраненные в файле текстового формата текстовое описание бизнес-процесса, модели бизнес-процесса, презентация бизнес-процесса, представленные преподавателю в конце практического занятия в виде отчета. Также рекомендуется сохранить файл с процессом в формате png для дальнейшей работы с ним на другом практическом занятии.

Текущий контроль в процессе практического занятия:

- проверка построения бизнес-процесса согласно выданному заданию.

Перечень ПО для проведения практического занятия: Bizagi Modeler

Задание 1.

Построить модель процесса «Приготовить блюдо под заказ»

Иницилирующее событие: поступил заказ

Завершающее событие-сигнал: блюдо готово

Роли: шеф-повар, повар, помощник повара.

Процесс приготовления блюда определен рецептурой.

При моделировании процесса типизировать элементы «Задача» и события, использовать маркеры действий: подпроцесс, цикл, Ad-hoc.

Для элементов «Задача» с маркером подпроцесса в обязательном порядке сделать отдельный пул с дорожками.

Для выбора блюда можно воспользоваться ниже расположенным рисунком или перестроить в нотации BPMN бизнес-процесс из второй практической работы.

Не допускается в границах группы моделирование процессов с приготовлением одинаковых блюд.

