

Explication des différents cas d'utilisation

Cas « Enregistrer un nouveau personnage » :

Nom : Enregistrer un nouveau personnage

Objectif : Ajouter à l'application un nouveau personnage

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L'utilisateur doit être sur le page d'accueil

Scénario d'utilisation : l'utilisateur doit renseigner les champs qui lui sont demandés

Il enregistre le personnage un fois qu'il a terminé

Ou il annule (condition de fin 1)

Le système vérifie si le personnage existe déjà

S'il existe déjà message d'erreur le personnage n'est donc pas enregistré (condition de fin2)

S'il n'existe pas le personnage est enregistré (condition de fin 3)

Conditions de fin : 1) Le nouveau personnage n'est pas enregistré dans l'application

2) Le nouveau personnage n'est pas enregistré, affichage d'un message d'erreur à l'utilisateur
« le personnage existe déjà »

3) Le nouveau personnage est enregistré, affichage d'un message à l'utilisateur pour dire que
le personnage a été enregistré

Cas « Afficher la liste des personnages de l'application » :

Nom : Afficher la liste des personnages

Objectif : Permettre à l'utilisateur de consulter la liste de tous les personnages de l'application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l'utilisateur doit être sur la page d'accueil (cette liste est aussi visible à gauche lorsque l'on observe le détail d'un personnage)

Scénario d'utilisation : l'utilisateur fait défiler les différents personnages (il peut voir leur image et leur nom)

Conditions de fin : aucune

Cas « Afficher la liste des séries de jeux de l'application » :

Nom : Afficher la liste des séries de jeux

Objectif : Permettre à l'utilisateur de consulter la liste des séries de jeux de l'application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l'utilisateur doit être sur la page d'accueil

Scénario d'utilisation : l'utilisateur fait défiler les différentes séries (il peut voir une image de ce dernier et son nom)

Conditions de fin : aucune

Cas « Afficher les détails d'un personnage » :

Nom : Afficher les détails d'un personnage

Objectif : Afficher à l'écran toutes les informations disponibles dans l'application sur le personnage

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L'utilisateur doit se trouver soit sur la page d'accueil où il peut voir tous les personnages de l'application soit dans une de ses listes où le personnage apparaît.

Scénario : L'utilisateur sélectionne le personnage dont il souhaite voir les détails, il fait ensuite défiler les différentes informations.

Conditions de fin : aucune

Cas « Modifier un personnage » :

Nom : Modifier un personnage

Objectif : Modifier les informations d'un personnage de l'application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l'utilisateur doit se situer sur la page du personnage qu'il veut modifier

Scénario d'utilisation : Une fois sur la page où il peut consulter les détails d'un personnage, l'utilisateur peut modifier les différentes rubriques d'information du personnage (les citations, le jeu vidéo d'origine, les thèmes musicaux, les relations avec d'autres personnages, la description). Une fois qu'il a terminé l'utilisateur peut (1) valider ou (2) annuler sa modification.

Conditions de fin : 1) L'utilisateur valide sa modification, la modification de la rubrique est enregistrée.

2) L'utilisateur annule sa modification, la modification de la rubrique n'est pas enregistrée.

Cas « Supprimer un personnage » :

Nom : Supprimer un personnage

Objectif : Supprimer un personnage de l'application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l'utilisateur doit se situer sur la page du personnage qu'il veut modifier

Scénario d'utilisation : Une fois sur la page où il peut consulter les détails d'un personnage, l'utilisateur peut supprimer le personnage, ensuite soit il (1) valide son choix soit il (2) l'annule.

Conditions de fin : 1) L'utilisateur valide son choix le personnage est supprimé de l'application.

2) L'utilisateur annule son choix le personnage n'est pas supprimé de l'application.

Cas « Créer une liste » :

Nom : Créer une liste

Objectif : Créer une nouvelle liste (pour rassembler des personnages)

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : Être sur la page d'accueil

Scénario d'utilisations : Sélectionner l'option « listes » du menu, puis sélectionner « nouvelle liste », l'utilisateur doit ensuite saisir le nom de la liste, il peut ensuite valider ou (1) annuler la création de la liste.

S'il valide le système vérifie que cette liste n'existe pas déjà (liste du même nom).

(2) Si la liste existe déjà un message d'erreur et la nouvelle liste n'est pas enregistrée.

(3) Si la liste n'existe pas la nouvelle liste est enregistrée.

Conditions de fin : 1) l'utilisateur annule la création de la nouvelle liste, elle n'est donc pas enregistrée dans l'application.

2) Un message d'erreur apparaît sur l'écran « La liste existe déjà », la nouvelle liste n'est donc pas enregistrée dans l'application.

3) La liste n'existe pas, cette dernière est donc enregistrée dans l'application, un message apparaît à l'écran « Liste enregistrée avec succès ».

Cas « Consulter une liste » :

Nom : Consulter une liste

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L'utilisateur doit se situer dans la collection des listes

Scénario : L'utilisateur sélectionne la liste qu'il veut consulter. Ensuite il fait défiler les différents personnages qui la composent (il peut voir leur image et leur nom).

Conditions de fin : aucune

Cas « Ajouter un personnage à une liste » :

Nom : Ajouter à une liste

Objectif : Ajouter un personnage dans une liste

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l'utilisateur doit se trouver sur la page (de détails) du personnage qu'il veut ajouter à une liste.

Scénario : L'utilisateur sélectionne l'option ajouter à une liste et choisit ensuite la liste dans laquelle il veut ajouter le personnage ensuite il (1) annule ou valide l'ajout.

S'il valide l'ajout le système vérifie que le personnage n'est pas déjà présent dans cette liste.

(2) Si le personnage est déjà présent dans la liste, un message d'erreur apparaît et le personnage n'est pas ajouté.

(3) Si le personnage n'est pas déjà présent dans la liste, le personnage est ajouté à la liste.

Conditions de fins : 1) l'utilisateur annule l'ajout, le personnage ne sera pas visible dans la liste qu'il avait sélectionnée.

2) Un message d'erreur apparaît « Le personnage est déjà présent dans cette liste » le personnage n'est donc pas ajouté (une deuxième fois) à cette liste.

3) Le personnage n'est pas déjà présent dans cette liste, il est donc ajouté à cette dernière, un message apparaît à l'écran « Personnage ajouté avec succès ».

Cas « Supprimer un personnage d'une liste » :

Nom : Supprimer d'une liste

Objectif : Supprimer un personnage d'une liste

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L'utilisateur doit se situer dans le contenu d'une liste

Scénario : L'utilisateur sélectionne le personnage qu'il souhaite supprimer de la liste, il choisit ensuite l'option supprimer de la liste. Ensuite il (1) valide ou (2) annule son choix.

Conditions de fin : 1) L'utilisateur valide la suppression, ce personnage n'apparaît donc plus dans cette liste.

2) L'utilisateur annule la suppression de la liste, le personnage apparaît donc toujours dans cette liste.

Cas « Supprimer une liste » :

Nom : Supprimer une liste

Objectif : Supprimer une liste de l'application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l'utilisateur doit se trouver sur la page où il peut sélectionner une liste.

Scénario : l'utilisateur sélectionne une liste (celle qu'il souhaite supprimer) il choisit ensuite l'option supprimer. Ensuite il (1) valide ou (2) annule son choix.

Conditions de fin : 1) l'utilisateur valide la suppression de la liste, cette liste n'existera donc plus dans l'application.

2) l'utilisateur annule son choix, la suppression de la liste n'est pas réalisée, cette dernière est toujours disponible dans l'application.

Cas « Chercher un personnage » :

Nom : chercher un personnage

Objectif : Chercher un personnage dans l'application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L'utilisateur doit se situer soit sur l'accueil soit dans les détails d'un personnage.

Scénario : L'utilisateur saisit le nom d'un personnage dans la barre de recherche. Ensuite l'application affiche le résultat de recherche.

(1) S'il y a un résultat l'application l'affiche.

(2) Sinon l'application n'affiche pas de résultat.

Conditions de fin : 1) L'application affiche le nom et l'image du personnage recherché.

2) L'application affiche « Pas de résultat » (car le personnage n'existe pas).

Cas « Chercher une série de jeu » :

Nom : Chercher une série de jeu

Objectif : Chercher une série de jeu dans l'application (pour voir quels sont les personnages qui la composent)

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L'utilisateur doit se situer sur la page d'accueil.

Scénario : L'utilisateur saisit le nom de la série de jeu dans la barre de recherche. L'application affiche le résultat de la recherche.

(1) S'il y a un résultat l'application l'affiche.

(2) Sinon l'application n'affiche pas de résultat.

Conditions de fin : 1) L'application affiche le nom et l'image de la série recherchée.

2) L'application affiche « Pas de résultat » (car le jeu n'existe pas dans l'application).

Cas « Importer un personnage depuis un fichier » :

Nom : Importer un personnage depuis un fichier

Objectif : Importer un personnage dans l'application depuis un fichier

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L'utilisateur doit se situer sur la page d'accueil

Scénario : L'utilisateur sélectionne l'option importer un personnage. Il choisit ensuite sur son ordinateur le fichier qui contient le personnage qu'il souhaite ajouter. Il peut ensuite (1) annuler l'importation ou la valider.

S'il valide l'importation le système vérifie que le personnage n'existe pas déjà dans l'application.

(2) S'il existe déjà, un message d'erreur apparaît, le personnage n'est donc pas enregistré.

(3) S'il n'existe pas, le personnage est enregistré dans l'application.

Conditions de fin : 1) L'utilisateur annule l'importation du personnage, le personnage n'est donc pas ajouté.

2) Le personnage existe déjà, un message d'erreur est affiché « Le personnage existe déjà », le personnage n'est pas enregistré.

3) Le personnage n'existe pas déjà, un message est affiché « personnage enregistré avec succès », le personnage est enregistré dans l'application.

Cas « Exporter un personnage dans un fichier » :

Nom : Exporter un personnage dans un fichier

Objectif : Exporter toutes les informations qui composent un personnage dans un fichier (en dehors de l'application)

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L'utilisateur doit se trouver sur la page de détails du personnage qu'il souhaite exporter.

Scénario : L'utilisateur sélectionne l'option exporter vers un fichier il choisit le dossier de destination du fichier d'exportation ensuite il (1) valide ou (2) annule l'exportation.

Conditions de fin : 1) L'utilisateur valide, le personnage est exporté dans un fichier que l'on retrouve dans le dossier choisi par l'utilisateur.

2) L'utilisateur annule, le personnage n'est pas exporté dans un fichier.