**Explication des différents cas d’utilisation**

**Cas « Enregistrer un nouveau personnage » :**

Nom : Enregistrer un nouveau personnage

Objectif : Ajouter à l’application un nouveau personnage

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L’utilisateur doit être sur le page d’accueil

Scénario d’utilisation : l’utilisateur doit renseigner les champs qui lui sont demandés

Il enregistre le personnage un fois qu’il a terminé

Ou il annule (condition de fin 1)

Le système vérifie si le personnage existe déjà

S’il existe déjà message d’erreur le personnage n’est donc pas enregistré (condition de fin2)

S’il n’existe pas le personnage est enregistré (condition de fin 3)

Conditions de fin : 1) Le nouveau personnage n’est pas enregistré dans l’application

2) Le nouveau personnage n’est pas enregistré, affichage d’un message d’erreur à l’utilisateur « le personnage existe déjà »

3) Le nouveau personnage est enregistré, affichage d’un message à l’utilisateur pour dire que le personnage a été enregistré

**Cas « Afficher la liste des personnages de l'application » :**

Nom : Afficher la liste des personnages

Objectif : Permettre à l’utilisateur de consulter la liste de tous les personnages de l’application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l’utilisateur doit être sur la page d’accueil

Scénario d’utilisation : l’utilisateur fait défiler les différents personnages (il peut voir leur image et leur nom)

Conditions de fin : aucune

**Cas « Afficher les détails d'un personnage » :**

Nom : Afficher les détails d'un personnage

Objectif : Afficher à l’écran toutes les informations disponibles dans l’application sur le personnage

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales :

**Cas « Modifier un personnage » :**

Nom : Modifier un personnage

Objectif : Modifier les informations d’un personnage de l’application

Acteurs principaux : utilisateurs

Conditions initiales : l’utilisateur doit se situer sur la page du personnage qu’il veut modifier

Scénario :

Supprimer un personnage

Créer une liste

Ajouter à une liste

Supprimer d'une liste

Supprimer une liste

Consulter une liste

Chercher un personnage

Chercher un jeu

Importer un personnage depuis un fichier

Exporter un personnage dans un fichier