**Explication des différents cas d’utilisation**

**Cas « Enregistrer un nouveau personnage » :**

Nom : Enregistrer un nouveau personnage

Objectif : Ajouter à l’application un nouveau personnage

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : L’utilisateur doit être sur le page d’accueil

Scénario d’utilisation : l’utilisateur doit renseigner les champs qui lui sont demandés

Il enregistre le personnage un fois qu’il a terminé

Ou il annule (condition de fin 1)

Le système vérifie si le personnage existe déjà

S’il existe déjà message d’erreur le personnage n’est donc pas enregistré (condition de fin2)

S’il n’existe pas le personnage est enregistré (condition de fin 3)

Conditions de fin : 1) Le nouveau personnage n’est pas enregistré dans l’application

2) Le nouveau personnage n’est pas enregistré, affichage d’un message d’erreur à l’utilisateur « le personnage existe déjà »

3) Le nouveau personnage est enregistré, affichage d’un message à l’utilisateur pour dire que le personnage a été enregistré

**Cas « Afficher la liste des personnages de l'application » :**

Nom : Afficher la liste des personnages

Objectif : Permettre à l’utilisateur de consulter la liste de tous les personnages de l’application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l’utilisateur doit être sur la page d’accueil (cette liste est aussi visible à gauche lorsque l’on observe le détail d’un personnage)

Scénario d’utilisation : l’utilisateur fait défiler les différents personnages (il peut voir leur image et leur nom)

Conditions de fin : aucune

**Cas « Afficher les détails d'un personnage » :**

Nom : Afficher les détails d'un personnage

Objectif : Afficher à l’écran toutes les informations disponibles dans l’application sur le personnage

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales :

**Cas « Modifier un personnage » :**

Nom : Modifier un personnage

Objectif : Modifier les informations d’un personnage de l’application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l’utilisateur doit se situer sur la page du personnage qu’il veut modifier

Scénario d’utilisation : Une fois sur la page où il peut consulter les détails d’un personnage, l’utilisateur peut modifier les différentes rubriques d’information du personnage (les citations, le jeu vidéo d’origine, les thèmes musicaux, les relations avec d’autres personnages, la description). Une fois qu’il a terminé l’utilisateur peut (1) valider ou (2) annuler sa modification.

Conditions de fin : 1) L’utilisateur valide sa modification, la modification de la rubrique  est enregistrée.

2) L’utilisateur annule sa modification, la modification de la rubrique n’est pas enregistrée.

**Cas « Supprimer un personnage » :**

Nom : Supprimer un personnage

Objectif : Supprimer un personnage de l’application

Acteurs principaux : utilisateur

Conditions initiales : l’utilisateur doit se situer sur la page du personnage qu’il veut modifier

Scénario d’utilisation : Une fois sur la page où il peut consulter les détails d’un personnage, l’utilisateur peut supprimer le personnage, ensuite soi il (1) valide son choix soi il (2) l’annule.

Conditions de fin : 1) L’utilisateur valide son choix le personnage est supprimé de l’application.

2) L’utilisateur annule son choix le personnage n’est pas supprimé de l’application.

**Cas « Créer une liste » :**

Nom : Créer une liste

Objectif : Créer une nouvelle liste (pour rassembler des personnages)

Conditions initiales : Être sur la page d’accueil

Scénario d’utilisations : Sélectionner l’option « listes » du menu , puis sélectionner « nouvelle liste », l’utilisateur doit ensuite saisir le nom de la liste, il peut ensuite (1) valider ou (2) annuler la création de la liste.

Ajouter à une liste

Supprimer d'une liste

Supprimer une liste

Consulter une liste

Chercher un personnage

Chercher un jeu

Importer un personnage depuis un fichier

Exporter un personnage dans un fichier