

Antoine Viton B4  
Florian Gaugirard A2

### **Contexte de notre Jeu**

Notre jeu est un jeu de plate-formes dont le style graphique ressemble à celui de la franchise Mario.

Le jeu est composé de trois niveaux, tous différents bien que répondant au même concept. Le but du jeu est de rejoindre la fin de chaque niveau, modélisé par un drapeau à damier, le plus rapidement possible. Cependant, cette tâche sera rendue plus difficile par la présence de bombes sur le chemin. Si le joueur touche ces dernières, il sera immédiatement renvoyé au début du niveau. En plus des bombes, le niveau contient des briques infranchissables.

Pour se déplacer, le joueur a à sa disposition quatre boutons permettant de déplacer le personnage de gauche à droite et de sauter. Nous avons deux boutons de saut pour permettre au joueur de sauter et de se déplacer en même temps à droite ou à gauche.

Le joueur a la possibilité de consulter le tableau des scores dans un menu spécial accessible depuis le menu principal.