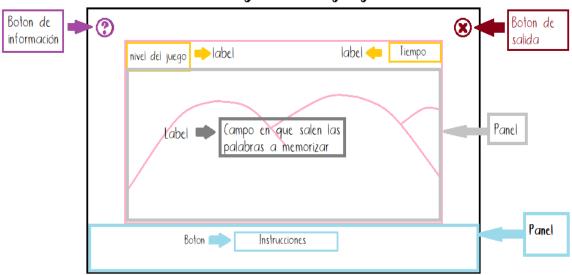


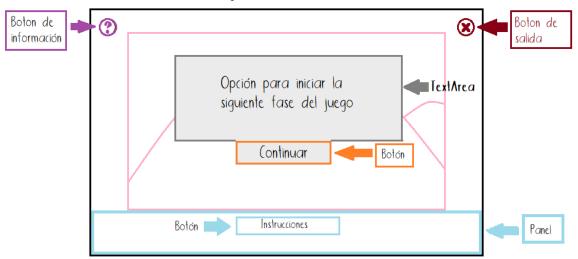
# Interfaz inicio del juego



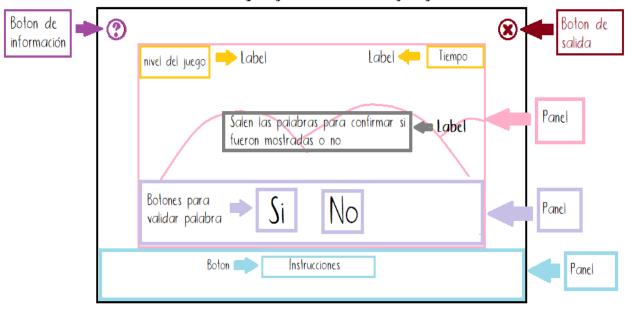
#### Interfaz inicio del juego



### Interfaz fin de la primera fașe



## Interfaz segunda fase del juego



#### Interfaz fin de la partida

