

<<JFrame>> GUI_GeekOutMasters	
Responsabilidades	Colaboraciones
Mostrar datos activos e inactivos Mostrar tabla de puntuación Mostrar datos utilizados Permitir al jugador activar dados Permitir al jugador lanzar dados Mostrar el estado del juego(ronda actual, puntuación)	Escucha ModelClass

<<ActionListener>> Escucha	
Responsabilidades	Colaboraciones
Determinar cuándo se activa un dado. Determinar cuándo se acciona un dado. Actualizar GUI_GeekOutMasters con el estado del juego	ModelClass
Model	
Responsabilidades	Colaboraciones
Asignar dados activos e inactivos y devolverlos. (inicio de ronda) Determina la acción del dado y realiza la implementación lógica (según la cara del dado que se quiere emplear). Determinar el estado del juego y actualizar la puntuación obtenida y ronda actual.	Dado

Dado	
Responsabilidades	Colaboraciones
Determinar las caras del dado	ModelClass

Bocetos de interfaz

Panel de inicio

logo juego



Icon

Boton
guia/ayuda

