

Наименование	Мнемоник	Код	Описание
Лог. умножение	AND M	2XXX	$M \& AC \rightarrow AC$
Лог. или	OR M	3XXX	$^{\wedge}(^{\wedge}M \& ^{\wedge}AC) \rightarrow AC$
Сложение	ADD M	4XXX	$M + AC \rightarrow AC$
Сложение с переносом	ADC M	5XXX	$M + AC + C \rightarrow AC$
Вычитание	SUB M	6XXX	$AC - M \rightarrow AC$
Сравнение	CMP M	7XXX	Установить флаги по результатам $AC - M$
Декремент и пропуск	LOOP M	8XXX	$M - 1 \rightarrow M$ ; Если $M \leq 0$ , то $IP + 1 \rightarrow IP$
Резерв	-	9XXX	-
Загрузка	LD M	AXXX	$M \rightarrow AC$
Обмен	SWAM M	BXXX	$M \leftrightarrow AC$
Переход	JUMP M	CXXX	$M \rightarrow IP$
Вызов подпрограммы	CALL M	DXXX	$SP - 1 \rightarrow SP, IP \rightarrow (SP), M \rightarrow IP$
Сохранение	ST M	EXXX	$AC \rightarrow M$
Нет операции	NOP	0000	Место для точек отладки, «патч» программы
Останов	HLT	0100	Отключение ТГ, переход в пультовый режим
Очистка аккумулятора	CLA	0200	$0 \rightarrow AC$
Инверсия аккумулятора	NOT	0280	$^{\wedge}AC \rightarrow AC$
Очистка рег. переноса	CLC	0300	$0 \rightarrow C$
Инверсия рег. переноса	CMC	0380	$^{\wedge}C \rightarrow C$
Циклический сдвиг влево	ROL	0400	AC и C сдвигается влево. $AC_{15} \rightarrow C, C \rightarrow AC_0$
Циклический сдвиг вправо	ROR	0480	AC и C сдвигается вправо. $AC_0 \rightarrow C, C \rightarrow AC_{15}$
Арифметический сдвиг влево	ASL	0500	AC сдвигается влево. $AC_{15} \rightarrow C, 0 \rightarrow AC_0$
Арифметический сдвиг вправо	ASR	0580	AC сдвигается вправо. $AC_0 \rightarrow C, AC_{15} \rightarrow AC_{14}$
Расширение знака байта	SXTB	0600	$AC_7 \rightarrow AC_{15} \dots AC_8$
Обмен ст. и мл. байтов	SWAB	0680	$AC_7 \dots AC_0 \leftrightarrow AC_{15} \dots AC_8$
Инкремент	INC	0700	$AC + 1 \rightarrow AC$
Декремент	DEC	0740	$AC - 1 \rightarrow AC$
Изменение знака	NEG	0780	$^{\wedge}AC + 1 \rightarrow AC$
Чтение из стека	POP	0800	$(SP)^+ \rightarrow AC$
Чтение флагов из стека	POPF	0900	$(SP)^+ \rightarrow PS$
Возврат из подпрограммы	RET	0A00	$(SP)^+ \rightarrow IP$
Возврат из прерывания	IRET	0B00	$(SP)^+ \rightarrow PS, (SP)^+ \rightarrow IP$
Запись в стек	PUSH	0C00	$AC \rightarrow -(SP)$
Запись флагов в стек	PUSHF	0D00	$PS \rightarrow -(SP)$
Обмен вершины стека с аккумулятором	SWAP	0E00	$AC \leftrightarrow (SP)$
Переход, если равенство	BEQ D	F0XX	IF $Z==1$ THEN $IP+D+1 \rightarrow IP$
Переход, если неравенство	BNE D	F1XX	IF $Z==0$ THEN $IP+D+1 \rightarrow IP$

Переход, если минус	BMI D	F2XX	IF N==1 THEN IP+D+1 → IP
Переход, если плюс	BPL D	F3XX	IF N==0 THEN IP+D+1 → IP
Переход если ниже/перенос	BLO D BCS D	F4XX	IF C==1 THEN IP+D+1 → IP
Переход, если выше/нет переноса	BHIS D BCC D	F5XX	IF C==0 THEN IP+D+1 → IP
Переход, если переполнение	BVS D	F6XX	IF V==1 THEN IP+D+1 → IP
Переход, если нет переполнения	BVC D	F7XX	IF V==0 THEN IP+D+1 → IP
Переход, если меньше	BLT D	F8XX	IF $N \oplus V$ ==1 THEN IP+D+1 → IP
Переход, если больше или равно	BGE D	F9XX	IF $N \oplus V$ ==0 THEN IP+D+1 → IP
Безусловный переход	BR D JUMP D	CEXX	IP + D + 1 → IP