

Лекция 2: создание Базы Данных

1. Построение БД

С чего начать построение БД?

Предметная область - часть реального мира, данные о которой необходимо разместить в базе данных (учебный процесс в университете, магазин и т.п.)

Пользовательский уровень

Обычный пользователь системы не знает о:

- фактическом размещении данных в памяти компьютера;
- механизмах для оптимизации операций с данными;
- обработке запроса и осуществлении поиска;

Пользовательский уровень

Как представляет предметную область (часть предметной области) пользователь?

- Пользователь обычно:
 - взаимодействует с частью системы;
 - имеет неполное представление о системе в целом;
- Сбор информации в виде: текста, диаграмм и т.д;

Инфологический уровень

- Инфологическая модель:
 - обобщенное представление предметной области;
 - собирается на основе анализа пользовательских представлений;
 - не зависит от «физического» хранилища;
 - есть стандартные средства для описания (например, ER-диаграмма);

Даталогическая модель

- Представление инфологической модели с учетом:
 - используемой модели данных;
 - могут появляться детали, относящиеся к СУБД (типы данных);

Физический уровень

- Реализация даталогической модели средствами СУБД:
 - зависит от особенностей конкретной СУБД.
 - описывается на языке, поддерживаемом СУБД.
- Пример: SQL-код описания таблиц:
`CREATE TABLE STUDENT (...)`

1. Пользовательское представление о предметной области.
2. Инфологическая модель.
3. Физическая реализация.

Проектирование «сверху-вниз» (top-down approach)

2. Инфологическая модель

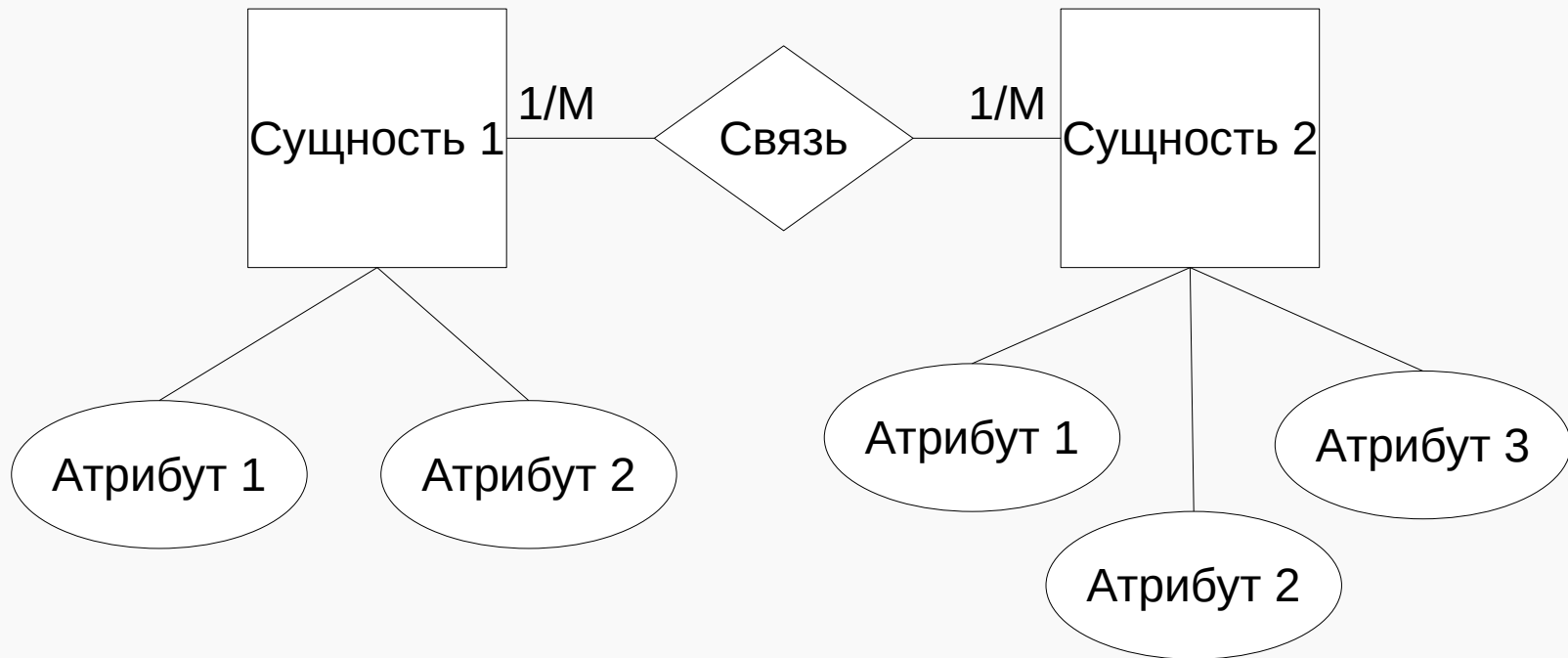
Модель «сущность-связь»

- Один из вариантов для построения инфологической модели: ER-диаграммы (Entity-Relationship - сущность-связь).
- Питер Чен (1976, IBM).

Основные элементы ИМ

- *Сущность* — класс объектов, фактов, явлений, предметов, элементы которых будут храниться в базе данных.
- *Экземпляр сущности* относится к конкретной вещи в наборе. Например, типом сущности (сущностью) может быть СТУДЕНТ , а экземпляром — Иван Иванов и т. д.
- *Атрибут* — важная характеристика (свойство) сущности, которой присваивается имя.
- *Связь* — ассоциирование двух или более сущностей, выражающая форму взаимодействия между ними.

Изображение основных элементов



Над связями - степень связи (1 или М - "много")

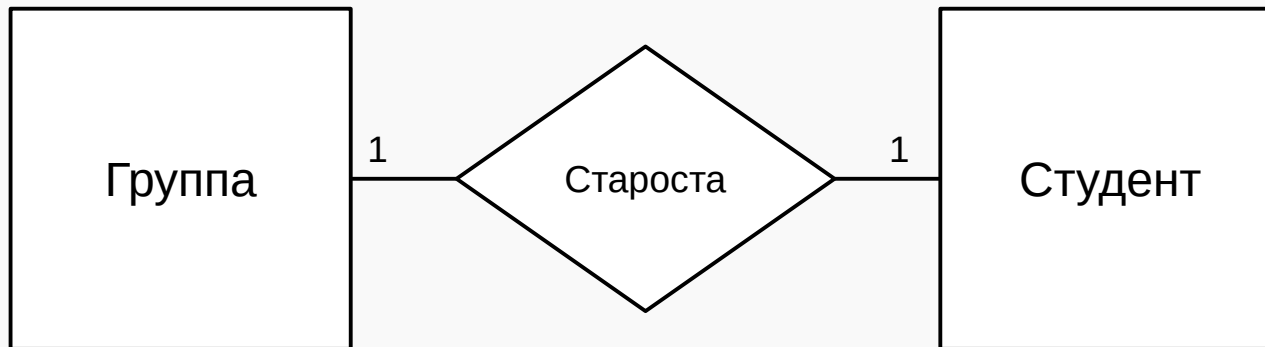
Связи между сущностями

4 (3) вида связей:

- "один-к-одному" (1:1)
- "один-ко-многим" (1:M)
- "многие-к-одному" (M:1)
- "многие-ко-многим" (M:M)

Один-к-одному (1:1)

В каждый момент времени каждому экземпляру первой сущности соответствует 1 или 0 экземпляров второй сущности:



Один-ко-многим (1:M)

Одному экземпляру первой сущности соответствуют 0, 1 или несколько экземпляров второй сущности;

Одному экземпляру второй сущности соответствует 0 или 1 экземпляров первой сущности;



Многие-к-одному (М:1)

Обратная связь к 1:М (рассматриваем со стороны второй сущности).



Связь сущностей Студент-Группа - М:1

Многие-ко-многим (М:М)

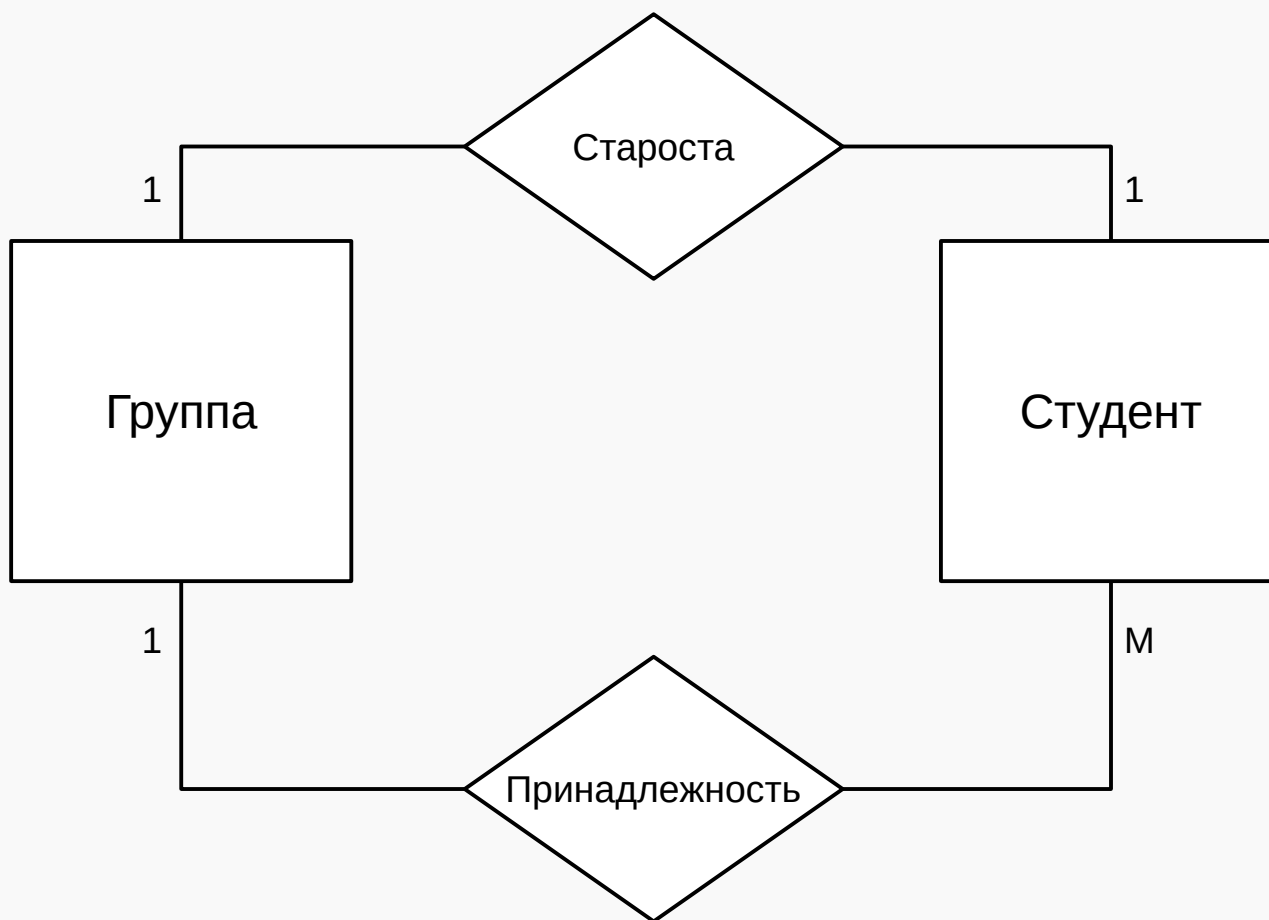
Одному экземпляру первой сущности соответствуют 0, 1 или несколько экземпляров второй сущности;

Одному экземпляру второй сущности соответствует 0, 1 или несколько экземпляров первой сущности;

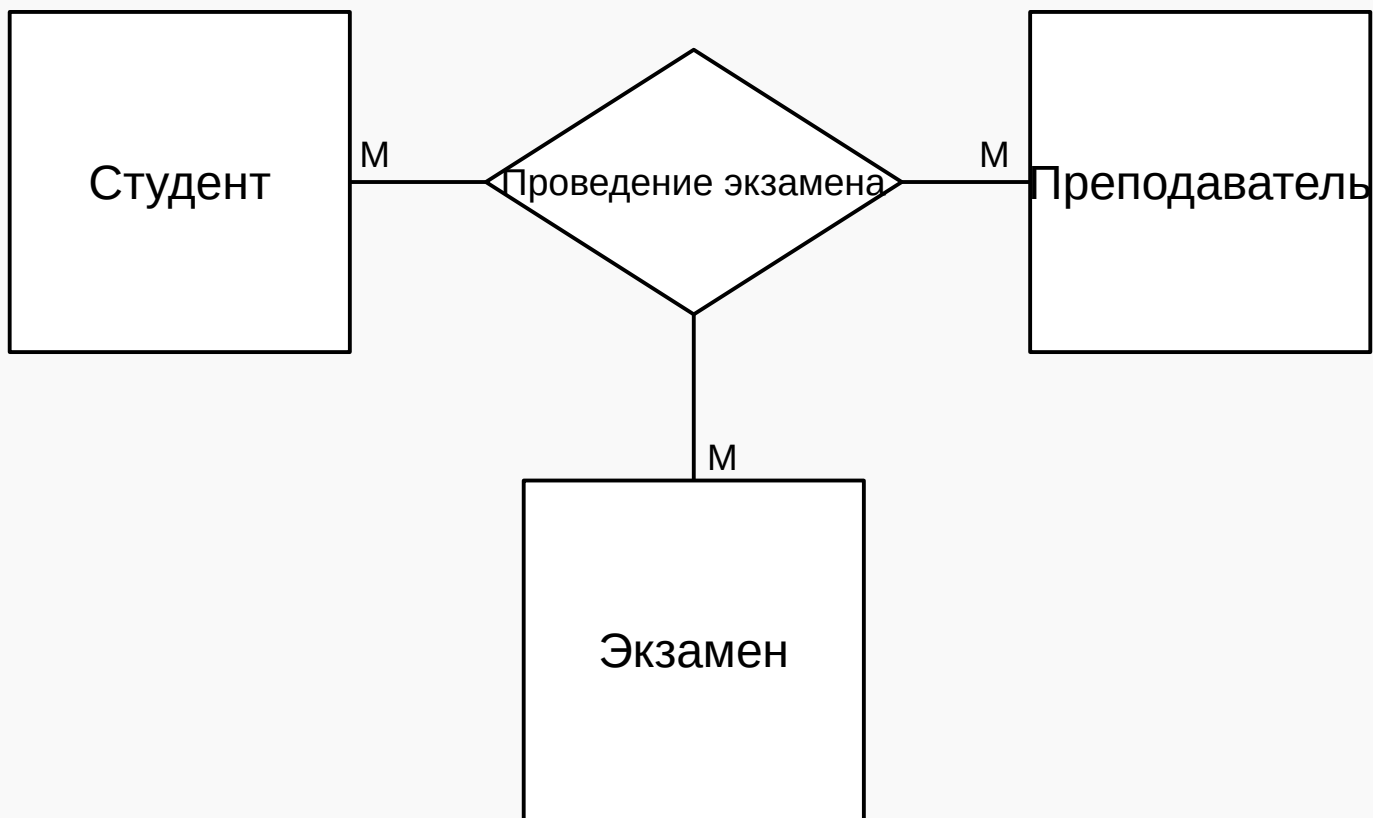


СЛОЖНЫЕ СВЯЗИ

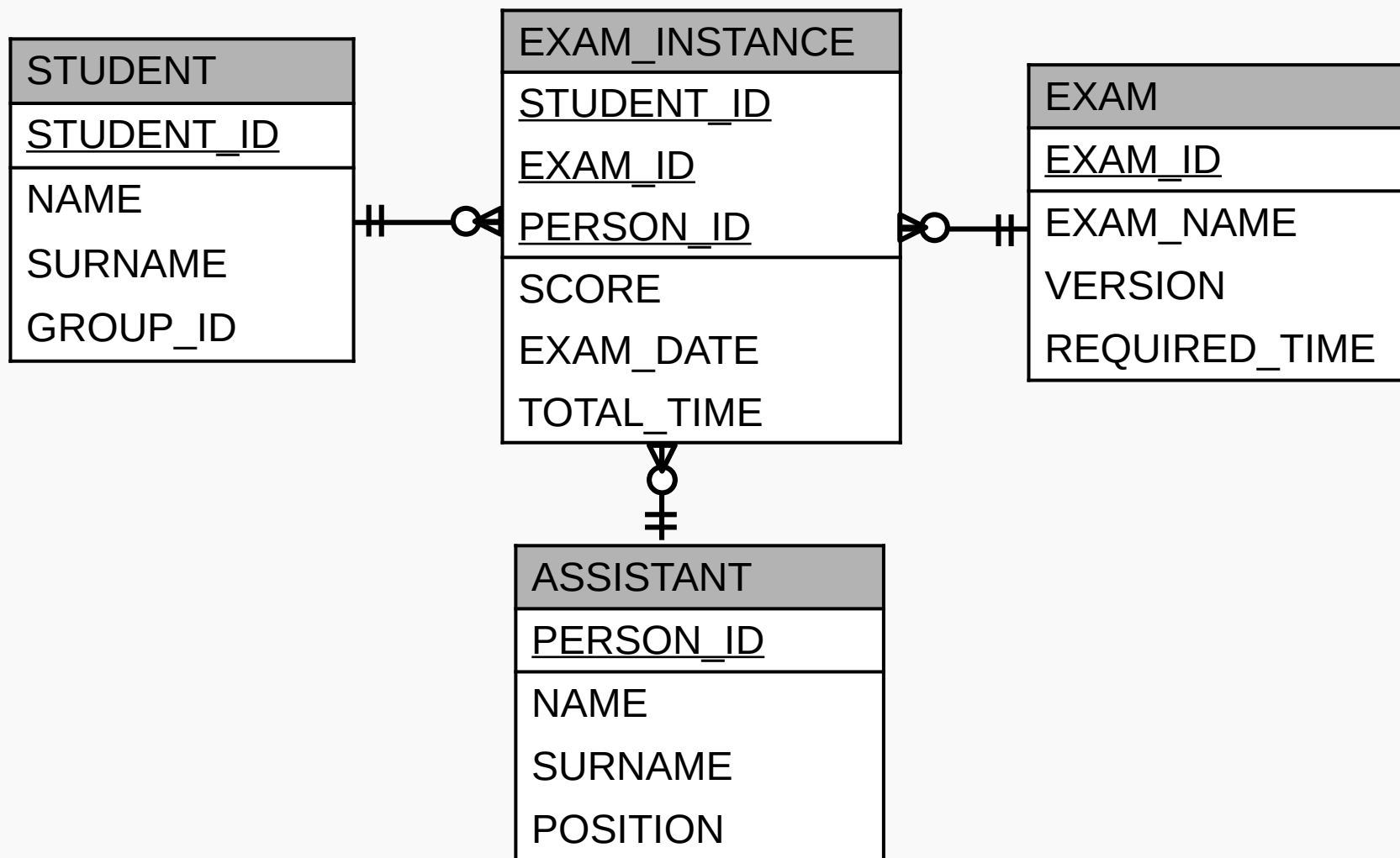
Несколько связей между двумя сущностями;



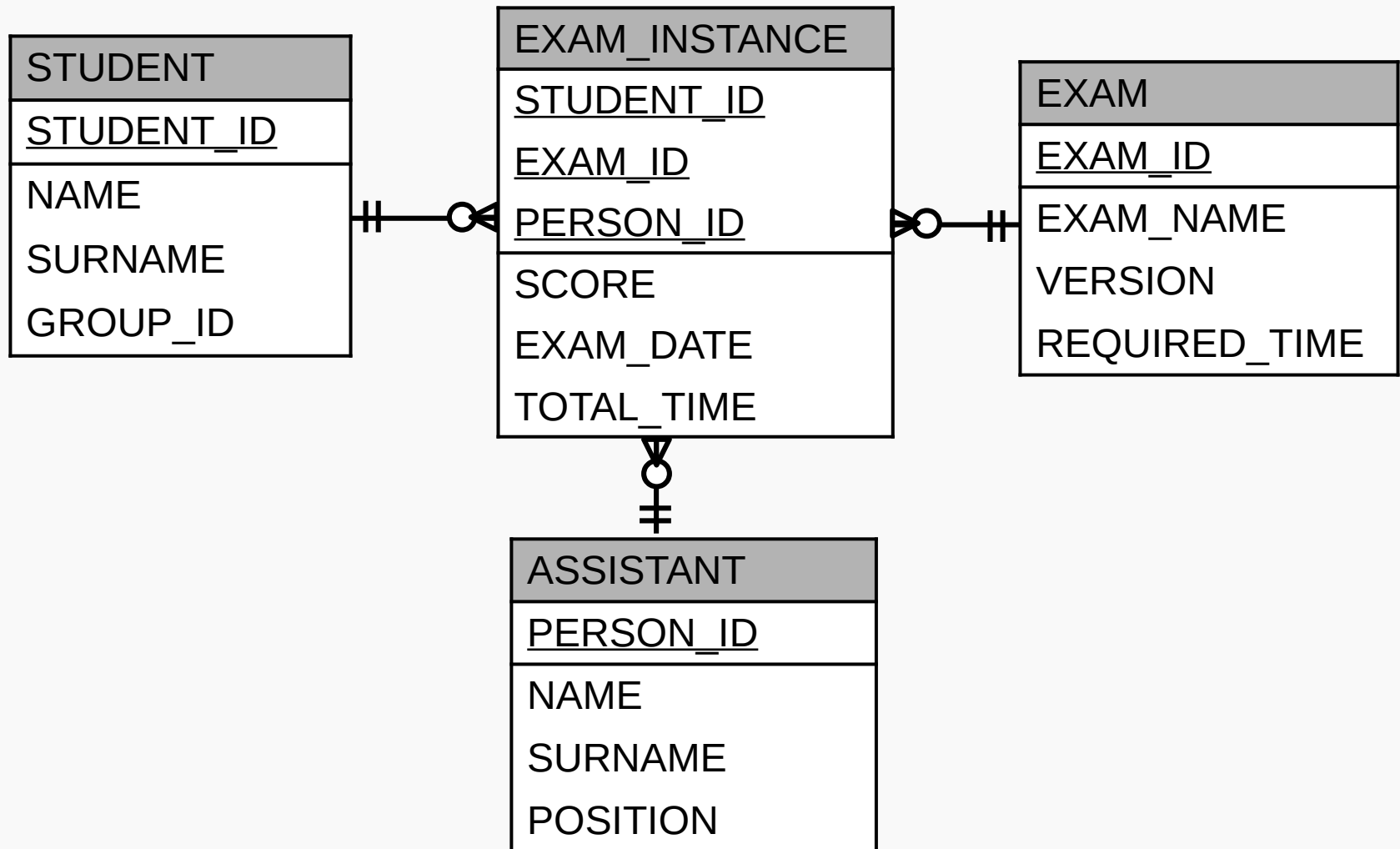
Тренарные связи



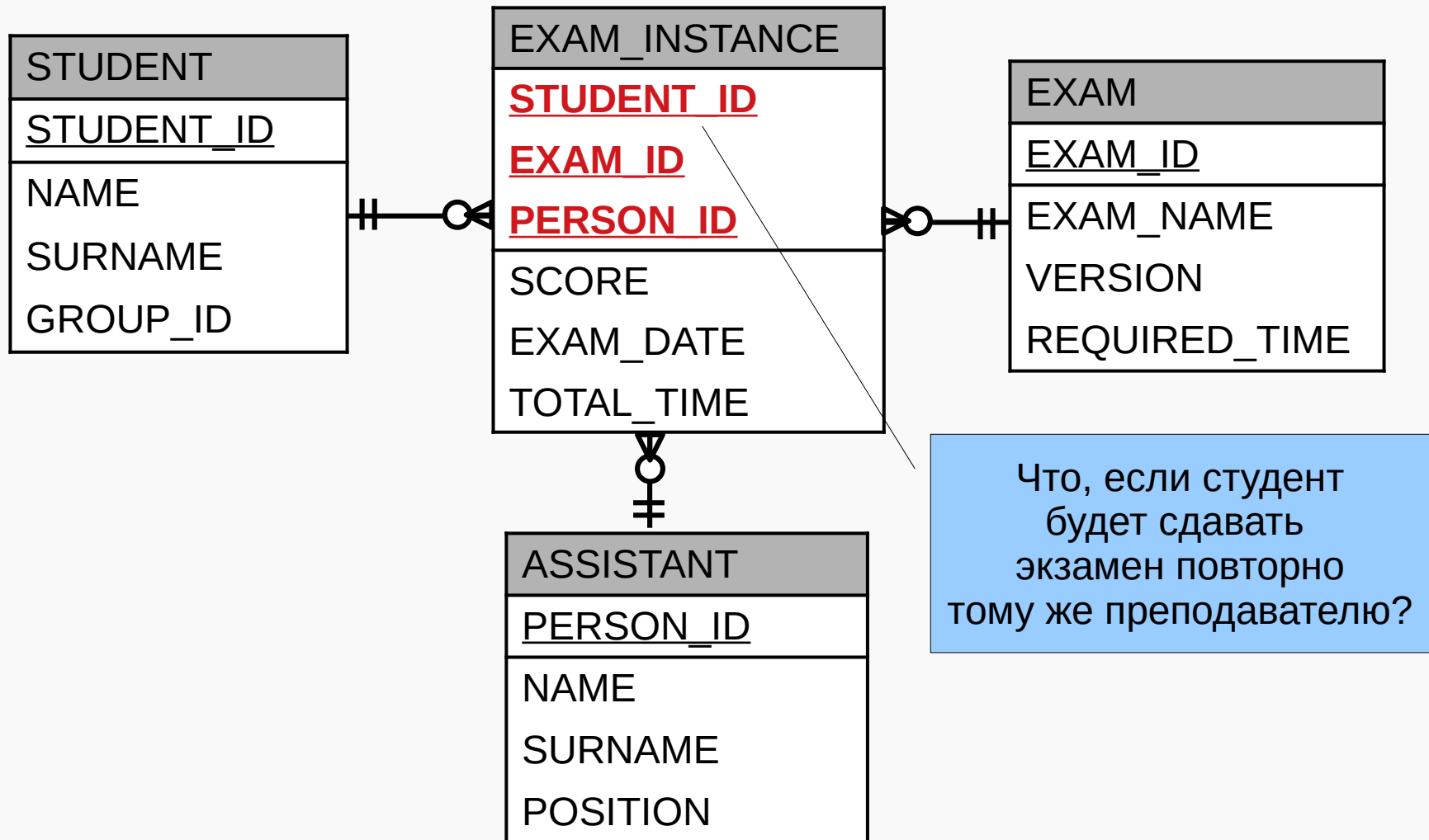
Дополненное представление



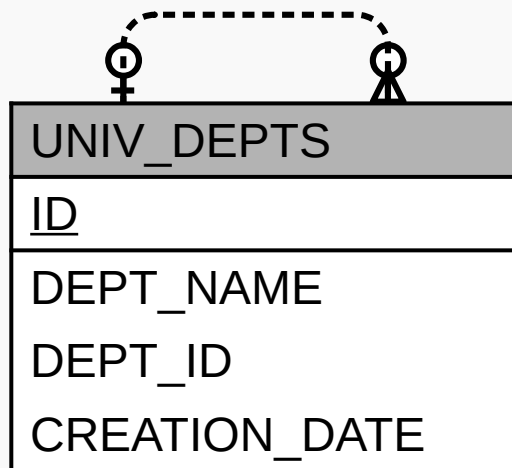
Какие недостатки в модели?



Какие недостатки в модели?



Рекурсивная связь



Классификация сущностей

Э. Кодд (1979, RM/T):

- стержневые
 - ассоциативные
 - арактеристические
-
- обычные
 - слабые
-
- типы
 - подтипы

Классификация сущностей

- **Стержневая сущность** (стержень) — независимая, базовая сущность (Студент, Группа)
- **Ассоциативная сущность** (ассоциация) — связь вида "многие-ко-многим" ("*-ко-многим" и т. д.) между двумя или более сущностями
- **Характеристическая сущность** (характеристика) — связь вида "многие-к-одной" или "одна-к-одной" между двумя сущностями (частный случай ассоциации). Цель характеристики - описание или уточнении некоторой другой сущности.

Ключ

- **Ключ** — минимальный набор атрибутов, по значениям которых однозначно определяется требуемый экземпляр сущности.
- **Суррогатный ключ** - автоматически сгенерированный атрибут для однозначной идентификации экземпляра сущности в рамках данной сущности.

3. Создание реляционной БД

Объекты базы данных

- **Объекты** базы данных - таблицы, представления, процедуры, триггеры.
- Для работы с объектами БД используется **SQL**:
 - Предложения манипуляции данными (Data Manipulation Language, **DML**)
 - Предложения определения данных (Data Definition Language, **DDL**)
 - Предложения определения доступа к данным (Data Control Language, **DCL**)

Составляющие языка SQL

- Предложения;
- Идентификаторы (имена);
- Константы;
- Операторы;
- Зарезервированные и ключевые слова;

Предложения SQL

Предложение — команда, которая состоит из ключевых и зарезервированных слов, определяемых пользователем в соответствии с синтаксическими правилами SQL:

```
SELECT * FROM STUDENTS;
```

Идентификаторы

- Имена объектов баз данных (определенные пользователем или системные).
- Создается при определении объекта.
- Используется для обращения к объекту:
`SELECT * FROM STUDENTS;`

Константы

Любые значения, которые не являются идентификаторами или ключевыми словами:

- числовые значения: 9999, 5E6
- строки символов: 'Пример строки'
- значения, связанные с представлением времени (дата и время): 06-03-2017 10:06:54
- булевы значения: TRUE

Операторы

- Служат для обозначения действия над одним или несколькими выражениями.
- Делятся на категории: арифметические, логические, присваивания, сравнения и тд.
- `SELECT * FROM STUDENTS WHERE AGE > 19;`



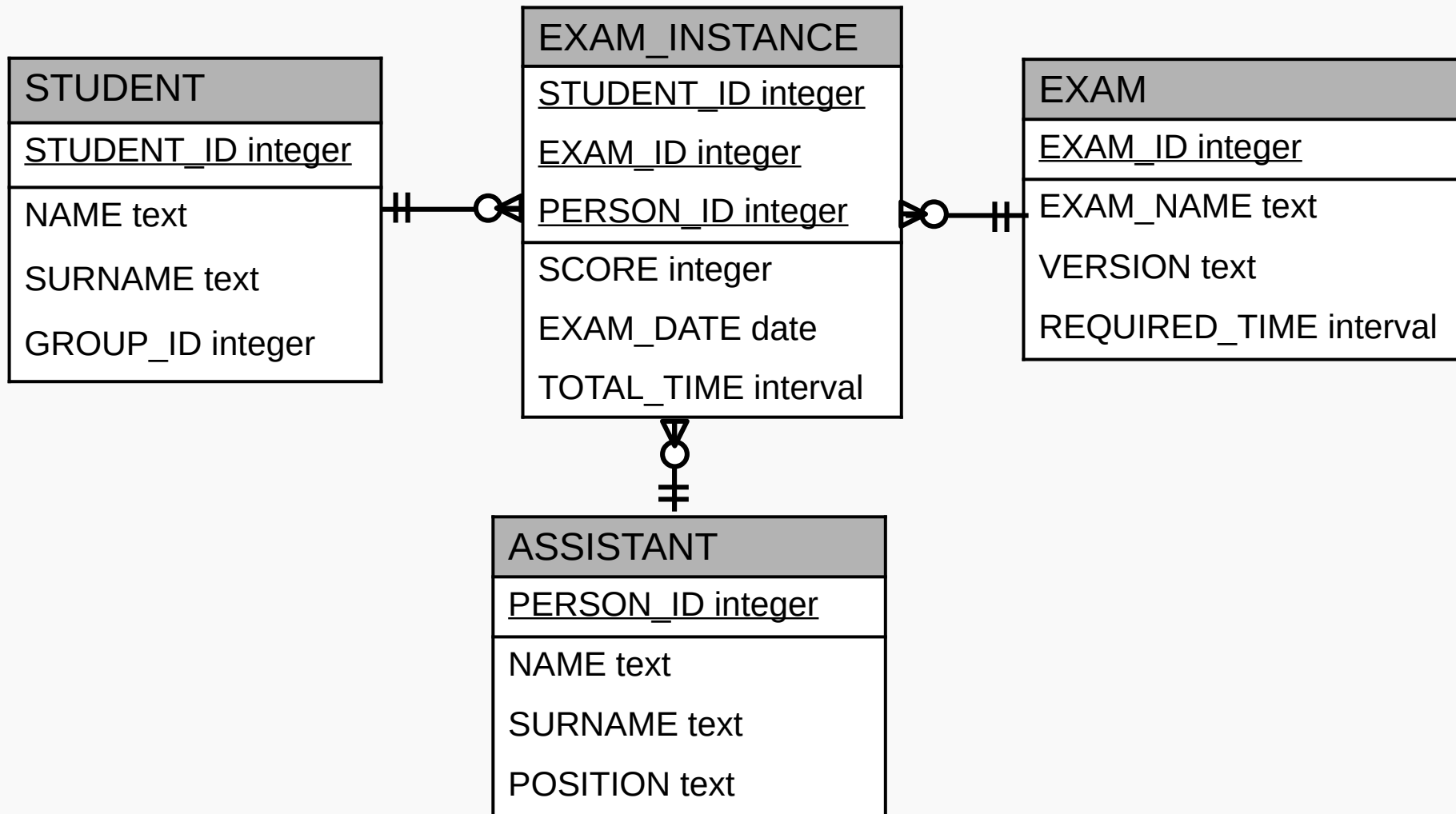
Зарезервированные и ключевые слова

Слова и фразы для задания конструкций и использования возможностей языка SQL;

```
SELECT * FROM STUDENTS WHERE AGE > 19;
```

4. Работа с таблицами

Даталогическая модель



Операторы определения данных (*Data Definition Language, DDL*):

- CREATE создает объект БД (саму базу, таблицу, представление, пользователя и т. д.);
- ALTER изменяет объект;
- DROP удаляет объект.

Таблицы:

- *Базовые* — в действительности существующие, хранящиеся в физической памяти.
- *Виртуальные* — представления, курсоры, неименованные таблицы (таблицы, которые не существуют постоянно в базе данных).

Создание базовой таблицы

Используется предложение CREATE TABLE:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    STUD_ID integer,  
    STUD_NAME text,  
    BIRTH_DATE date  
);
```


Удаление базовой таблицы

Используется предложение DROP TABLE:

DROP TABLE *STUDENTS*;

Изменение таблиц

Используется предложение ALTER:

```
ALTER TABLE STUDENTS ADD COLUMN STUD_GROUP text;
```

```
ALTER TABLE STUDENTS DROP COLUMN BIRTH_DATE;
```

Типы данных

Каждая колонка имеет свой **тип данных**:

- Ограничивает список возможных значений, которые могут находиться в этой колонке
- Определяет «смысл» данных, хранящихся в колонке, чтобы данные могли использоваться при вычислениях.

Тип данных задается при создании:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    STUD_ID integer,  
    STUD_NAME text,  
    BIRTH_DATE date  
);
```

PostgreSQL:

- `smallint` — целые числа (2 байта);
- `integer` — целые числа (4 байта);
- `bigint` — целые числа (8 байт);

Символьные типы

PostgreSQL:

- `varchar(n)` — переменной длины с ограничением;
- `char(n)` — фиксированной длины, остаток заполняется пробелами;
- `text` — переменной длины без задаваемого ограничения;

где `n` — положительное число.

```
CREATE TABLE STUDENTS (ST_NAME char(25));  
INSERT INTO STUDENTS VALUES ('Valery');
```

Тип boolean:

- состояния: «true», «false» (третье состояние, «unknown» представляется через SQL-значение NULL);
- «true» может задаваться следующими значениями: **TRUE**, 'true', 't', 'yes', 'y', 'on', '1';
- «false» может задаваться следующими значениями: **FALSE**, 'false', 'f', 'no', 'n', 'off', '0';

Типы даты/времени

PostgreSQL:

- time — время суток;
- timestamp — дата и время;
- date — дата;
- interval — временной интервал;

TIMESTAMP '2016-11-23 11:13:44+01'

NULL-значения

- NULL — специальное значение (пустое, несуществующее значение), которое может быть записано в поле таблицы базы данных.
- NULL-значения нужно рассматривать как "отсутствие информации" (**не как** пустые строки, пробелы и тд).

Что будет в результате запроса?

STUDENT

id	name	surname	gr_id
1	Григорий	Иванов	34
2	Григорий	Петров	NULL
3	Иван	Сидоров	NULL

```
SELECT COUNT(gr_id) FROM STUDENT  
WHERE gr_id is NULL;
```

NULL-значения

- Значения типа NULL **не равны** друг другу
- Столбец, содержащий значение NULL , **игнорируется** при вычислениях агрегатных значений
- В предложениях с DISTINCT, ORDER BY, GROUP BY, значения NULL **не отличаются** друг от друга.

Что будет в результате запроса?

STUDENT

id	name	surname	gr_id
1	Григорий	Иванов	34
2	Григорий	Петров	NULL
3	Иван	Сидоров	NULL

```
SELECT COUNT(*) FROM STUDENT  
WHERE gr_id is NULL;
```

Значения по умолчанию

```
CREATE TABLE GROUPS (  
    GR_ID integer,  
    GR_NAME text,  
    GR_COUNT integer DEFAULT 0  
);
```

Значение по умолчанию может быть **выражением**

Ограничения целостности

- Типы данных — один из способов ограничивать данные, но его не всегда **достаточно**.
- SQL позволяет определять ограничения для колонок и таблиц.

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer,  
    ST_NAME text,  
    FAILED_COURSES integer  
        CHECK (FAILED_COURSES >= 0)  
);
```

CHECK

- Позволяет задать для определённой колонки, выражение, которое будет осуществлять проверку, помещаемого в эту колонку значения.
- Выражение должно возвращать логическое значение
- Проверка CHECK проходит, если выражение, указанное в ограничении возвращает значение истина или null

Ограничению можно задать имя (чтобы на него ссылаться):

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer,  
    ST_NAME text,  
    FAILED_COURSES integer CONSTRAINT fcrs  
        CHECK (FAILED_COURSES >= 0)  
);
```

Ограничение можно накладывать на таблицу:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer,  
    FAILED_MAX integer,  
    FAILED_COURSES integer,  
    CONSTRAINT fcrs  
        CHECK  
            (FAILED_COURSES >= 0 AND  
             FAILED_COURSE <= FAILED_MAX)  
);
```

NOT NULL

Колонка не должна содержать значение **null**:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer NOT NULL,  
    FAILED_MAX numeric NOT NULL,  
    FAILED_COURSES integer NOT NULL  
);
```

Логически эквивалентно созданию ограничения:

```
CHECK (column_name IS NOT NULL)
```

Ограничение уникальности

Данные в колонке или группе колонок являются уникальными по отношению к данным из той же колонки/группы колонок для других строк в той же таблице:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer NOT NULL UNIQUE,  
    ST_NAME text NOT NULL,  
    ST_SURNAME text NOT NULL,  
    ST_BIRTH date NOT NULL  
);
```

Ограничение уникальности

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer UNIQUE NOT NULL,  
    ST_NAME text NOT NULL,  
    ST_SURNAME text NOT NULL,  
    ST_BIRTH date NOT NULL,  
    UNIQUE (ST_NAME, ST_SURNAME, ST_BIRTH)  
);
```

Первичный ключ

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text NOT NULL,  
    ST_SURNAME text NOT NULL,  
    ST_BIRTH date NOT NULL,  
    UNIQUE (ST_NAME, ST_SURNAME, ST_BIRTH)  
);
```

Первичный ключ

- Первичный ключ означает, что колонка (группа колонок) используются как уникальный идентификатор строки в таблице
- Ограничение первичного ключа эквивалентно комбинации ограничений уникальности и не-null
- Таблица может иметь не более одного первичного ключа.

Первичный ключ (PostgreSQL)

- Добавление первичного ключа автоматически создает уникальный b-tree индекс на колонку.
- PostgreSQL позволяет не создавать первичный ключ для таблицы (согласно теории **требуется** наличие первичного ключа для каждой таблицы).

Внешний ключ

- Позволяет отобразить связи между различными сущностями.
- Поддержка целостности на уровне связей.

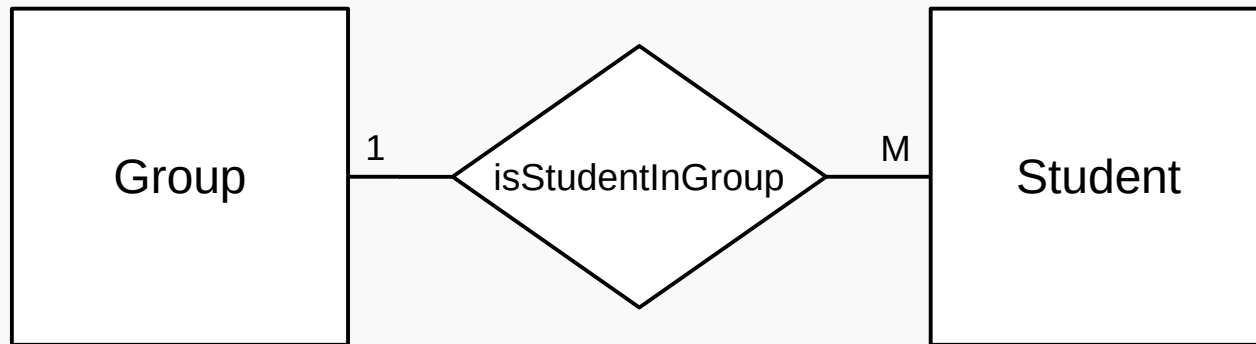


Внешний ключ

Внешний ключ — множество атрибутов сущности для организации связей с экземплярами другой сущности (должен соответствовать *первичному* ключу в первой сущности)

- Если сущность связывает две другие сущности, то она должна включать внешние ключи, соответствующие первичным ключам связываемых сущностей.
- Если одна сущность характеризует другую сущность, то она должна включать внешний ключ, соответствующий первичному ключу первой сущности.

Внешний ключ



```
CREATE TABLE GROUP (  
    GR_ID integer PRIMARY KEY,  
    GR_NAME text  
);  
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text,  
    GR_ID integer REFERENCES GROUP (GR_ID)  
);
```

Внешний ключ

```
CREATE TABLE GROUP (  
    GR_ID integer PRIMARY KEY,  
    GR_NAME text  
);
```

GR_ID	GR_NAME
1	3119

```
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text,  
    GR_ID integer REFERENCES GROUP (GR_ID)  
);
```

ST_ID	ST_NAME	GR_ID
42	Chuck Norris	1

Внешний ключ

```
CREATE TABLE GROUP (  
    GR_ID integer PRIMARY KEY,  
    GR_NAME text  
);
```

GR_ID	GR_NAME
1	3119

```
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text,  
    GR_ID integer REFERENCES GROUP  
);
```

ST_ID	ST_NAME	GR_ID
42	Chuck Norris	1

*(сокр. Запись) — будет использовано значение первичного ключа из таблицы GROUP

Внешний ключ (?)

```
CREATE TABLE GROUP (  
  GR_ID integer PRIMARY KEY,  
  GR_NAME text  
);
```

GR_ID	GR_NAME
1	3119

```
CREATE TABLE STUDENT (  
  ST_ID integer PRIMARY KEY,  
  ST_NAME text,  
  GR_ID integer REFERENCES GROUP  
);
```

ST_ID	ST_NAME	GR_ID
42	Chuck Norris	1

Что произойдет при удалении группы?

```
DELETE FROM GROUP WHERE GR_ID = 1;
```

Варианты

1. Ничего не делать.
2. Удалить каскадно.
3. Установить в null.
4. Установить значение по умолчанию.

Внешний ключ

```
CREATE TABLE GROUP (  
    GR_ID integer PRIMARY KEY,  
    GR_NAME text  
);
```

GR_ID	GR_NAME
1	3119

```
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text,  
    GR_ID integer REFERENCES GROUP ON DELETE CASCADE  
);
```

ST_ID	ST_NAME	GR_ID
42	Chuck Norris	1

*другие варианты: ON DELETE RESTRICT,
ON DELETE SET DEFAULT, ON DELETE SET NULL
**аналогично ON UPDATE ...

5. Отображение ER-диаграмм в БД

Отображение

- *Сущность* — таблица
- *Экземпляр сущности* — строка таблицы
- *Атрибут* — столбец в таблице
- *Связь* — внешний ключ, таблица

СВЯЗЬ «ОДИН-К-»

- Реализуется путем добавления в таблицу внешнего ключа.
- Внешний ключ обычно добавляется в сущность-ассоциацию или в сущность-характеристику.
- Для моделирования характера связи на внешний ключ вводятся доп. ограничения (например, «один-к-одному» - UNIQUE).

СВЯЗЬ «МНОГИЕ-КО-МНОГИМ»

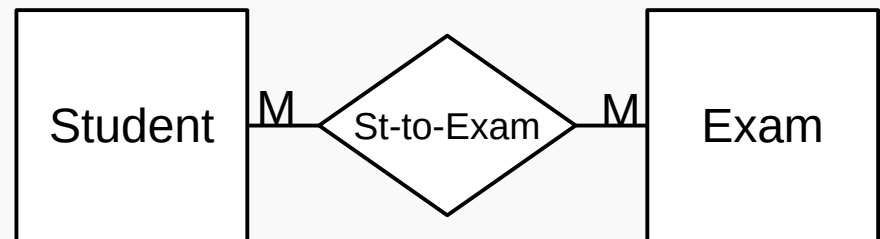
Для реализации связи вида «многие-ко-многим» создается вспомогательная таблица:



СВЯЗЬ «МНОГИЕ-КО-МНОГИМ»

```
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text  
);
```

```
CREATE TABLE EXAM (  
    EX_ID integer PRIMARY KEY,  
    EX_NAME text  
);
```



```
CREATE TABLE STUD_TO_EXAM (  
    ST_ID integer REFERENCES STUDENTS,  
    EX_ID integer REFERENCES EXAMS,  
    PRIMARY KEY (ST_ID, EX_ID)  
);
```

6. Работа с таблицами

Создание таблицы с LIKE

Предположим, что есть таблица:

```
CREATE TABLE APPLICANT (  
    StudentID int,  
    Name text,  
    Surname text  
);
```

Можно создать таблицу на основе уже созданной таблицы.

Создание таблицы с LIKE

```
CREATE TABLE STUDENT LIKE APPLICANT (  
    GroupID int  
);
```

Копируются атрибуты с типами данных, NOT NULL ограничения.

Для настройки копируемых частей:

```
INCLUDING DEFAULTS, INCLUDING CONSTRAINTS, ...
```


Последовательности

Используются для генерации значений на основе заданной логики:

```
CREATE [ options ] SEQUENCE INDEX_NAME
```

```
[ INCREMENT [ BY ] incValue ]
```

```
[ MINVALUE minValue | NO MINVALUE ]
```

```
[ MAXVALUE maxValue | NO MAXVALUE ]
```

```
[ START [ WITH ] startValue ]
```

```
[ CACHE cache ] [ [ NO ] CYCLE ]
```

...

```
CREATE SEQUENCE studentIDSeq  
  START WITH 1  
  INCREMENT BY 2  
  MAXVALUE 10000  
  NOCACHE;
```

Функции для управления: currval, nextval, setval, lastval

```
SELECT currval('studentIDSeq');
```

```
INSERT INTO STUDENT(StudentID, Name, Surname)
VALUES (
    nextval('studentIDSeq'),
    'Ivan',
    'Ivanov'
);
```

```
CREATE TABLE STUDENT(  
    StudentID int DEFAULT nextval('studentIDSeq')  
        PRIMARY KEY,  
    Name text,  
    Surname text  
);
```

Тип для генерации значений на основе последовательности.

3 вида:

- `smallserial` — на основе `smallint`;
- `serial` — на основе `int`;
- `bigserial` — на основе `bigint`;

```
CREATE TABLE STUDENT(  
    StudentID serial,  
    Name text,  
    Surname text  
);
```

На самом деле создается последовательность,
связанная с таблицей STUDENT.

Виртуальные таблицы

Виртуальные — представления, неименованные таблицы (таблицы, которые не существуют постоянно в базе данных).

Можно построить на основе **запроса**.

При подготовке презентации использовались материалы из:

- Введение в реляционные базы данных / В. В. Кириллов, Г. Ю. Громов, Издательство: BHV, 2009 г.
- Документация PostgreSQL.

<https://www.postgresql.org/about/licence/>

PostgreSQL is released under the PostgreSQL License, a liberal Open Source license, similar to the BSD or MIT licenses.

PostgreSQL Database Management System
(formerly known as Postgres, then as Postgres95)

Portions Copyright © 1996-2020, The PostgreSQL Global Development Group

Portions Copyright © 1994, The Regents of the University of California

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose, without fee, and without a written agreement is hereby granted, provided that the above copyright notice and this paragraph and the following two paragraphs appear in all copies.

IN NO EVENT SHALL THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE TO ANY PARTY FOR DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, INCLUDING LOST PROFITS, ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN IF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS ON AN "AS IS" BASIS, AND THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA HAS NO OBLIGATIONS TO PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.