

# AJI NURHAKIM

Indie Game Developer | Game Designer | Multimedia Specialist

Sumedang, Indonesia

<https://ajinurhakim.itch.io/> | [nurhakimaji0@gmail.com](mailto:nurhakimaji0@gmail.com) | +62 822-6221-8351

---

## PROFIL

Pengembang Game Indie yang berfokus pada **Godot Engine** dengan latar belakang pendidikan Desain Komunikasi Visual (DKV). Memiliki spesialisasi dalam perancangan mekanik game, logika pemrograman, dan manajemen produksi konten kreatif. Terbukti unggul dalam kompetisi tingkat nasional sebagai game desainer dan programmer.

---

## PENGALAMAN KERJA

Humas Sumedang | *Photo & Video Editor, Talent*

Oktober 2025

- **Produksi Konten Harian:** Bertanggung jawab penuh dalam menjaga konsistensi publikasi media sosial dengan target 1 konten per hari.
  - **Produksi Multimedia:** Berhasil memproduksi 7 konten video utama, bertindak sebagai video editor sekaligus talent di depan layar.
  - **Dokumentasi Visual:** Melakukan liputan acara resmi dan pengeditan foto/video untuk kebutuhan komunikasi publik pemerintah daerah.
- 

## PORTOFOLIO & PROYEK GAME

Proyek : Undead Beatdown - 2025

Pemenang Juara 1 Lomba Game Jam (Games Plus Arcade 2025)

- **Peran:** Lead Game Designer & Programmer.
- **Kontribusi Teknis:**
  - Bertanggung jawab atas seluruh aspek pengembangan game selain pembuatan aset visual (*Non-Asset Creation*).
  - Mengimplementasikan logika gameplay, sistem mekanik, dan optimasi performa menggunakan **GDScript** di **Godot Engine**.
  - Merancang *User Experience (UX)* dan *Level Design* untuk memastikan alur permainan yang kompetitif.

## Proyek Mandiri (*Solo Developer*) : 2 Judul Game

*Publikasi di Platform Itch.io*

- **Shuffle The Dungeon (2025)**: Bertanggung jawab atas semua proses pembuatan game hingga publish.
  - **Emoji Hunt (2025)**: Bertanggung jawab atas semua proses pembuatan game hingga publish.
- 

## KEAHLIAN TEKNIS

Kategori	Keahlian
Game Development	Godot Engine, GDScript, Game Design, Logic Programming, Prototyping.
Design Tools	Figma, Affinity, Capcut
Multimedia	Video Editing, Color Grading, Storyboarding, Content Creation.
Bahasa	Bahasa Indonesia (Native), English (Basic/Technical).

---

## PENDIDIKAN

**SMKS Informatika Sumedang** *Desain Komunikasi Visual (DKV)*

---

## PENGHARGAAN

- **Juara 1** - Kompetisi Pengembangan Game Tingkat Nasional (Game Jam Games Plus Arcade 2025).
- **Lulusan Terbaik** - SMKS Informatika Sumedang 2025 jurusan Desain Komunikasi Visual.