



FOM Hochschule für Ökonomie und Management

Hochschulzentrum München

Seminararbeit

Im Rahmen des Moduls

Anwendungsprojekt

Über das Thema

STH - Konzept und Implementierung der plattformunabhängigen SportTalentHub App für den Austausch zwischen Spieler und Sportmanager

von

**Jonas Waigel, Fitim Makolli, Hasan Deveci und Vatsegkan
Zournatsidis**

Gutachter: Prof. Dr. Joachim Berlak

Matrikelnummer: 590367, 590827, 587470 und 585568

Abgabedatum: 5. Mai 2024

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	II
Abbildungsverzeichnis	III
Tabellenverzeichnis	IV
Abkürzungsverzeichnis	V
1 Vorwort	1
2 Ziele	2

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis

MVP Minimal Viable Product

1 Vorwort

Diese Projektdokumentation behandelt das Konzept und die Implementierung der plattformunabhängigen SportTalentHub App (kurz STH) für den Austausch zwischen Spieler und Sportmanager. Dabei werden zunächst die wichtigsten Voraussetzungen wie die Teambildung, die Projektinitiierung und die Projektskizze beschrieben. Das Projektteam besteht aus vier Projektmitgliedern (Jonas Waigel, Fitim Makolli, Hasan Deveci und Vatsegkan Zournatsidis). Zusätzlich hat das Team Jonas Waigel als Projektleiter gewählt. Durch die einzigartigen Fähigkeiten, Erfahrungen, die gemeinsame Vision, eine Smartphone-App zu gestalten und die Leidenschaft für Sport gab dem Team den notwendigen Spirit und die Dynamik, um ein tolles Produkt zu erschaffen.

Viele Recherchen, Überlegungen und die Begeisterung für Sport hat das Projektteam auf die Idee gebracht, eine plattformunabhängige Smartphone-App zu implementieren, die ähnlich zur Social Media App Instagram den Austausch und das Anwerben zwischen Spielern und Sportmanagern ermöglicht.

Dabei war es dem Team stets wichtig, dass zunächst anstehende Aufgaben detailliert besprochen werden und ein gemeinsames Einverständnis über Aufgaben und Themen herrschte. Das Konzept und die Implementierung eines MVP der App soll im Zeitrahmen von 10.03.2024 bis 06.07.2024 entstehen und in dieser Dokumentation beschrieben werden. Das Projekt soll agil in einer auf das Projekt abgewandelten Form von Scrum durchgeführt werden.

2 Ziele

In diesem Kapitel werden die Muss-, Soll-, Kann- und Nicht-Ziele für das Projekt STH-App aufgezeigt.

Muss-Ziele

- Die STH-App muss als plattformunabhängige App mit einem Source-Code implementiert werden, die auf verschiedenen Betriebssystemen und Geräten implementiert (vorzugsweise macOS und Windows) und ausgeführt (vorzugsweise iOS und Android) werden kann.
- Die Chat-Funktion in der STH App muss es ermöglichen, eine sichere Kommunikation zwischen den App-Nutzern aufbauen zu können.
- Die Projektdokumentation muss bis zum 21.06.2024 vom Projektteam komplett fertiggestellt und durch die anderen Projektmitglieder Korrektur gelesen sein.
- Das Projektteam muss bis 15.05.2024 einen fertigen MVP incl. aller Screens in der App bereitstellen.
- Die STH-App für jeden Screen ein einheitliches Design aufweisen und bis zur Präsentation Design-Anpassungen und Verbesserungen durch das Projektteam durchgeführt zu haben.

Soll-Ziele

- Die STH-App soll bis zur Abgabe der Projektarbeit am 06.07.2024 auf verschiedenen Test-Geräten und Simulatoren / Emulatoren getestet werden und Fehler als neue Aufgaben eingestellt werden.
- Gefundene Fehler bei App-Tests sollen bis zum 06.07.2024 durch das Projektteam gelöst werden, um das Projekt gut und mit einer funktionierenden App präsentieren zu können.
- Für die Veröffentlichung sollen die datenschutzrechtliche Themen und Datensicherheit durch weitere Implementierungen oder das Ausweisen wichtiger Dokumente durch das Projektteam gewährleistet sein.

Kann-Ziele

- Nach Abschluss aller Implementierungsschritte und ausreichenden Tests kann die STH App im Apple Appstore oder Google Play Store veröffentlicht werden.

- Bis zu einer offiziellen App Veröffentlichung kann eine Login- und Registrierungsfunktion implementiert werden, die es ermöglicht, nutzerspezifische Inhalte zu speichern, abrufen und filtern zu können.
- Bei regelmäßigen Updates der App kann eine weitere Funktion für ein Hilfe- und Supportcenter angeboten werden.

Nicht-Ziele

- Auf dem Homescreen darf es keine Möglichkeit geben, Posts oder Feeds zu kommentieren.
- Stories und Reels ähnlich wie bei der Social Media App Instagram sollen nicht möglich sein.
- Die STH App soll nicht dazu dienen, Sportmanager bewerten zu können oder Transaktionen bzw. Verträge abzuschließen sondern als Kommunikationsplattform zwischen Spieler und Sportmanager.
- Es dürfen keine Kosten für Spieler oder Sportmanager entstehen, um die App mit allen Funktionen nutzen zu können.
- Es dürfen keine laufenden Kosten wie Lizenzkosten für das Projektteam entstehen.

Eigenständigkeitserklärung

Hiermit versichere ich, dass ich die angemeldete Prüfungsleistung in allen Teilen eigenständig ohne Hilfe von Dritten anfertigen und keine anderen als die in der Prüfungsleistung angegebenen Quellen und zugelassenen Hilfsmittel verwenden werde. Sämtliche wörtlichen und sinngemäßen Übernahmen inklusive KI-generierter Inhalte werde ich kenntlich machen. Diese Prüfungsleistung hat zum Zeitpunkt der Abgabe weder in gleicher noch in ähnlicher Form, auch nicht auszugsweise, bereits einer Prüfungsbehörde zur Prüfung vorgelegen; hiervon ausgenommen sind Prüfungsleistungen, für die in der Modulbeschreibung ausdrücklich andere Regelungen festgelegt sind. Mir ist bekannt, dass die Zuwiderhandlung gegen den Inhalt dieser Erklärung einen Täuschungsversuch darstellt, der das Nichtbestehen der Prüfung zur Folge hat und darüber hinaus strafrechtlich gem. § 156 StGB verfolgt werden kann. Darüber hinaus ist mir bekannt, dass ich bei schwerwiegender Täuschung exmatrikuliert und mit einer Geldbuße bis zu 50.000 EUR nach der für mich gültigen Rahmenprüfungsordnung belegt werden kann. Ich erkläre mich damit einverstanden, dass diese Prüfungsleistung zwecks Plagiatsprüfung auf die Server externer Anbieter hochgeladen werden darf. Die Plagiatsprüfung stellt keine Zurverfügungstellung für die Öffentlichkeit dar.

München, den 5. Mai 2024

Fitim Makolli