介绍

Nidagmx网站主要用于获取数据并实时画图. 同时有静态位置判断等功能

界面

- 1. 小组选择按钮
 - a. Group 1
 - i. 获取第一组数据, 所有功能将使用第一组数据计算
 - b. Group 2
 - i. 获取第二组数据, 所有功能将使用第二组数据计算
- 2. 数据展示界面
 - a. 获取数据
 - i. 从nidaqmx机器上获取数据,在process上储存publisher_interval(1.5,在ultils里定义)秒的数据
 - ii. 通过zmq publisher/subscriber方式发送给画图工具, 使用时间戳为x轴, 读取的数据为y轴.
 - b. 画图
 - i. 将nidagmx上发送的数据进行画图, 共16个subplot
 - ii. 将最新的50个数据点进行画图
 - iii. 共有4种展示方式
 - 1. Basic Mode: 4x4排列. 前16组数据
 - 2. Group Mode: 同个点的xyz为一列排序, 前16组数据
 - c. 存储数据
 - i. 使用一个process读取publisher发送的数据,并实时写入到json内,每次读取为新的一行,最后使用read data.py将json转换成csv文件
 - d. 使用方法:
 - i. 点击Store按钮开始收集,点击Stop按钮停止收集,文件将被储存在stored_data文件夹下stored_data_(加上当前时间).csv
- 3. 数据收集界面
 - a. 收集数据
 - i. 共18个接口数据, 每组收集16个接口数据, 更换小组选择按钮可以保留第一组的2个接口并合并到第二组数据中
 - ii. 可收集多组数据
 - iii. 各读取2秒钟publisher发送的数据
 - b. 画图
 - . 将收集到的数据转换成图表
 - c. 比较数据
 - i. 将读取的数据与数据标准std对比,如果相差过大则不采用
 - d. 计算静态位置
 - i. 使用两组数据进行计算静态位置并在结果页面展示
 - e. 导出数据
 - i. 将收集到的数据导出为csv文件

- f. 清空列表
 - i. 将收集的数据和图表清空
- g. 使用方法
 - i. 点击Collect收集数据
 - ii. 点击Calculate进行计算
 - iii. 点击Output将收集到的数据写入stored_data_(加上当前时间).csv文件
 - iv. 点击Clear清空收集到的数据和图表
- 4. 结果界面
 - a. 显示结果
 - i. 计算静态结果
 - 1. 展示计算的点与接收器的位置3d图
 - ii. 标定结果
 - 1. 5组结果, 每组由标定结果矩阵, 原始标定数据的3d图, 校正数据的3d 图组成
 - 2. 应用标定结果, 将标定结果矩阵与实时数据进行计算得出新的数据显示在展示页面上

工具

- 1. Zmq
 - a. 使用publisher发送数据
 - b. 使用subscriber接收数据
 - c. port: 5556 组成网址(localhost + port)在utils中定义
 - d. topic: 100 定义发送信息的标签 在utils中定义
- 2. Multiprocessing
 - a. Process 1 get data 不断获取nidagmx数据并使用zmg进行发送
 - b. Process 2 dash plotly 网页
 - i. Process 3 store data, 不断接收get data发送的数据并将他们写入csv文件
 - 1. 使用multiprocessing value(finish)为while loop的判断条件
 - 2. 每次点击store_data按钮, 将生成一个新的process, 并将finish传进去
 - 3. 点击stop按钮时将改变finish, 停止loop, 并开始read_data转换
 - ii. Process 4 calibrate, 标定计算
- 3. Dash网页
 - a. 利用callback机制来实现自动更新, 按钮, 储存数据等功能
 - b. Components
 - i. group-slider: 切换小组, 0为Group 1, 1为Group 2
 - ii. tabs: 切换页面按钮, "index-tab"为数据展示页面, "collect-tab"为数据收集页面, "result-tab"为结果页面
 - iii. mean-lists: 储存平均数, 由mean-list组成, mean-list是长度为18的list
 - iv. collected-data: 储存收集到的数据
 - v. display-lists-content: 储存收集页面展示文字
 - vi. index layout: 界面
 - vii. static-data: 储存calculate的结果用于不同界面间的交流

- viii. store-button-state: store功能是否在运行
- ix. result-number: 区分计算类型, 0为未进行任何计算, 1为calculate, 2为calibrate
- x. apply-state: 储存是否将标定结果应用到展示界面上, 同时用来存储按钮文字 "Apply Calibration" 为否, "Stop" 为是
- xi. calibration-type: 区分标定的小组, 0为Group 1, 1为Group 2

c. 数据展示界面

- i. Components
 - 1. basic-button: 普通排序按钮 4行4列, 隐藏legend
 - 2. group-button: 组队排序按钮, 将相似的4组使用相同颜色排成一行, 显示legend
 - 3. store-button: 储存按钮
 - 4. live-update-graph: 图像
 - 5. data-list: 保存y数据
 - 6. number-list: 保存x数据
 - 7. figure_number: 保存图像类型
 - 8. interval-component: 持续更新页面, 每500ms更新一次

d. 数据收集界面

- i. Components
 - 1. collect-button: 收集按钮1, 收集数据, 根据group-slider收集不同组数据, 收集第二组数据时将保留两组第一组的数据, 然后替换其他数据
 - calculate-button: 计算按钮, 使用收集到的所有两组数据进行算法计算
 - 3. calibrate-button: 标定按钮, 使用第一组或第二组数据进行标定计算
 - 4. output-button: 导出按钮, 将收集到的数据导出为cvs
 - 5. clear-button: 清除按钮, 清除收集到的数据
 - 6. collect-counter: string, 统计收集到的组数
 - 7. collect-graph: 画图
 - 8. display-lists: 显示平均数

e. 结果界面

- i. Components
 - 1. apply-button: 将矩阵应用到实时数据上
 - 2. matrix-value: 显示计算得出的矩阵
 - 3. result-graph: 画图

文件

- 1. collected_data 收集数据的文件夹
- 2. stored data 储存数据的文件夹
- 3. algorithm.py 静态位置计算算法
- 4. algorithm utils.py 静态算法参数
- 5. main.py 网页主体
- 6. utils.py 网页参数