

# Problemet e Vlerës Fillestare dhe Metodat Numerike

Anxhelo SHEHU

---

## 1 Hyrje

Problemet e vlerës fillestare (IVP) kanë formën:

$$\begin{cases} y'(t) = f(t, y), & t \in [t_0, T], \\ y(t_0) = y_0, \end{cases} \quad (1)$$

ku  $f(t, y)$  është funksioni i dhënë dhe  $y_0$  është vlera fillestare.

Zgjidhja analitike shpesh nuk është e mundur, prandaj përdoren \*\*metoda numerike\*\* për të përafruar zgjidhjen në pikë të diskretizuara.

## 2 Metoda e Eulerit

Metoda më e thjeshtë dhe themelore është metoda e Eulerit:

$$y_{n+1} = y_n + h f(t_n, y_n), \quad (2)$$

ku  $h$  është hapi i diskretizimit dhe  $t_n = t_0 + nh$ .

- Rend gabimi:  $\mathcal{O}(h)$ . - Metoda është e thjeshtë, por jo shumë e saktë për hapa të mëdhenj.

### 2.1 Algoritmi i Eulerit

1. Vendos  $t_0, y_0, h$  dhe  $N$ .
2. Për  $n = 0$  deri  $N - 1$ :

$$y_{n+1} = y_n + h f(t_n, y_n)$$

3.  $t_{n+1} = t_n + h$

### 2.2 Kodi ne MATLAB:

```
function [t, y] = euler(f, t0, y0, h, N)
%
% euler: Metoda e Euler-it per zgjidhjen e IVP
%
% INPUT:
%   f   - funksioni f(t,y)
```

```

% t0 - pika fillestare
% y0 - vlera fillestare
% h - hapi i diskretizimit
% N - numri i hapave
%
% OUTPUT:
% t - vektori i kohes [t0, t1, ..., tN]
% y - vektori i zgjidhjes [y0, y1, ..., yN]
% -----
t = t0 + (0:N)*h;    % vektori i kohes
y = zeros(1, N+1);   % vektori i zgjidhjes
y(1) = y0;

for n = 1:N
    y(n+1) = y(n) + h * f(t(n), y(n));
end
end
% -----

```

### 3 Metoda e Pikës së Mesit

Metoda e pikës së mesit është një metodë \*\*e Euler-it e përmirësuar\*\*:

$$k_1 = f(t_n, y_n), \quad k_2 = f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right) \quad (3)$$

$$y_{n+1} = y_n + hk_2 \quad (4)$$

- Rend gabimi:  $\mathcal{O}(h^2)$ . - Përafërsim më i saktë se Euler.

#### 3.1 Kodi ne MATLAB:

```

function [t, y] = pika_mesit(f, t0, y0, h, N)
% -----
% pika_mesit: Metoda e Pikës së Mesit për zgjidhjen e IVP
%
% INPUT:
% f - funksioni f(t,y)
% t0 - pika fillestare
% y0 - vlera fillestare
% h - hapi i diskretizimit
% N - numri i hapave
%
% OUTPUT:
% t - vektori i kohes [t0, t1, ..., tN]
% y - vektori i zgjidhjes [y0, y1, ..., yN]
% -----

```

```

t = t0 + (0:N)*h;    % vektori i kohes
y = zeros(1, N+1);   % rezervimi i vektorit te zgjidhjes
y(1) = y0;

for n = 1:N
    y_mid = y(n) + (h/2)*f(t(n), y(n));           % pika e mesit
    y(n+1) = y(n) + h*f(t(n) + h/2, y_mid);   % perditësimi i zgjidhjes
end
end
% -----

```

## 4 Metodat Runge–Kutta

Metodat Runge–Kutta janë një familje metodash me rend të lartë gabimi. Më e përdorura është \*\*Runge–Kutta 4 (RK4)\*\*:

$$k_1 = f(t_n, y_n), \quad (5)$$

$$k_2 = f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right), \quad (6)$$

$$k_3 = f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_2\right), \quad (7)$$

$$k_4 = f(t_n + h, y_n + hk_3), \quad (8)$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \quad (9)$$

- Rend gabimi:  $\mathcal{O}(h^4)$ . - Shumë i përdorur për probleme shkencore dhe inxhinierike.

## 5 Funksionet e gatshme në MATLAB

MATLAB ofron funksione të fuqishme për IVP:

- **ode45**: Metodë Runge–Kutta 4/5, e përdorur më shpesh për zgjidhje të zakonshme.
- **ode23**: Metodë Runge–Kutta 2/3, më e thjeshtë, për probleme të buta.
- **ode15s**: Për sisteme stiff.
- **ode113**: Metodë multistep për saktësi më të lartë.

### 5.1 Shembull MATLAB

```

f = @(t,y) -2*y + t;
t0 = 0; y0 = 1; tf = 5;
[t, y] = ode45(f, [t0 tf], y0);

plot(t, y, 'LineWidth', 2);
xlabel('t'); ylabel('y(t)');
title('Zgjidhja e IVP me ode45');
grid on;

```

## 6 Përfundime

- Metoda e Eulerit është e thjeshtë, por ka saktësi të ulët. - Metoda e pikës së mesit përmirëson Euler-in duke përdorur vlerën në mes të intervalit. - Metodat Runge–Kutta ofrojnë saktësi të lartë dhe janë metoda standarde për IVP. - MATLAB ofron funksione të gatshme (`ode45`, `ode23`, etj.) për implementim të shpejtë dhe të sigurt.