


## Listado accesibilidad:

- Barra de navegación superior:
  1. Botón de inicio
  2. Botón información PokéAPI
- Formulario:
  1. Barra de búsqueda.
  2. Botón de búsqueda empleando input.
  3. Botón de búsqueda aleatoria.
- Resultados:
  1. Imagen del PoKéMoN:
    - a. Añadir texto alternativo a la imagen (alt tag).
  2. Altura del PoKéMoN
  3. Peso del PoKéMoN
  4. Estadísticas base del PoKéMoN
  5. Movimientos base del PoKéMoN
- Resultados en caso de error:
  1. Imagen de error.
    - a. Añadir texto alternativo a la imagen (alt tag).
  2. Mensaje de error.
- Contrastes de colores: (<https://webaim.org/resources/contrastchecker/>)
  1. Barra de navegación superior y botones.

### Contrast Checker

[Home](#) > [Resources](#) > Contrast Checker

<b>Foreground Color</b> #FFFFFF Lightness 	<b>Background Color</b> #783F80 Lightness 	<b>Contrast Ratio</b> <b>7.44:1</b> <a href="#">permalink</a>
--	--	---

#### Normal Text

WCAG AA: **Pass**  
WCAG AAA: **Pass**

The five boxing wizards jump quickly.


#### Large Text

WCAG AA: **Pass**  
WCAG AAA: **Pass**

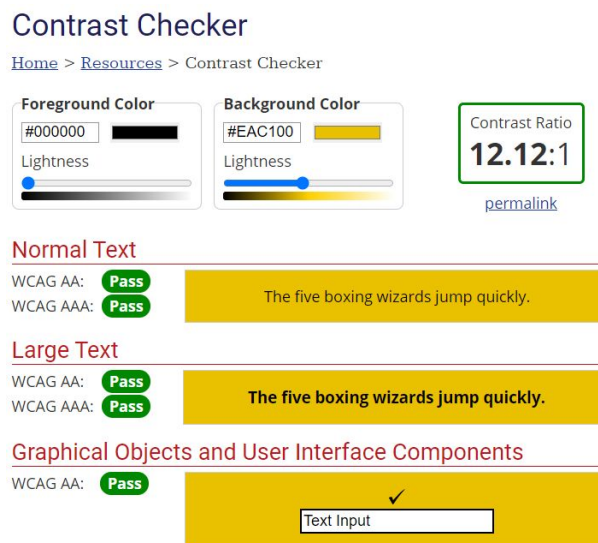
The five boxing wizards jump quickly.

#### Graphical Objects and User Interface Components

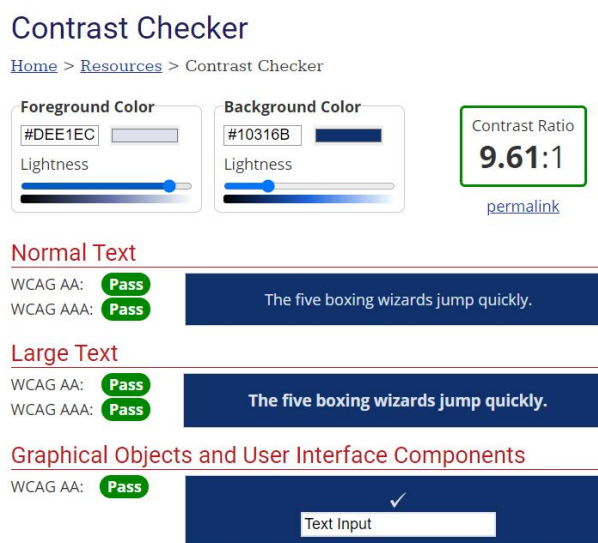
WCAG AA: **Pass**

Text Input 

2. Barra de navegación superior y botones al ponerse encima.



3. Cuerpo.



## Aspectos extra que tuvimos en cuenta:

1. Todas las funcionalidades son accesibles desde un teclado, a través del tabulador.
  - a. El indicador de foco es visible, gracias al contraste con el color de los botones.
2. Los botones de la aplicación tienen una función clara y descriptiva: "Search" y "Search Random".
3. Añadimos el role="navigation" al div donde se encuentra el botón para la página principal y el botón que lleva al user.
4. Añadimos las propiedades aria-label="Search" y aria-label="Search Random" a los dos botones de búsqueda.

5. Añadimos una propiedad `aria-required="true"` al input del form de búsqueda.
6. En cuanto a los botones de búsqueda, consideramos además añadir estados como `aria-pressed` o `aria-checked`, pero después de leer la documentación de WAI-ARIA decidimos que no tenía sentido ya que ninguno de los dos es un toggle button, o un check button.
7. Siguiendo la línea del punto 6, si que vimos necesario añadir un estado de `aria-pressed` a la imagen del pokémon una vez hecha la búsqueda, ya que es clickable y si funciona como un toggle button.

## Enlaces consultados:

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Accessibility/ARIA/Roles/button\\_role](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Accessibility/ARIA/Roles/button_role)

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Accessibility/ARIA/ARIA\\_Techniques/Usando\\_el\\_atributo\\_aria-required](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Accessibility/ARIA/ARIA_Techniques/Usando_el_atributo_aria-required)

<https://www.w3.org/TR/wai-aria-practices-1.1/examples/button/button.html>

<https://www.accessibility-developer-guide.com/examples/sensible-aria-usage/pressed/>

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Accessibility/ARIA/ARIA\\_Techniques/Using\\_the\\_aria-label\\_attribute](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Accessibility/ARIA/ARIA_Techniques/Using_the_aria-label_attribute)

<https://developers.google.com/web/fundamentals/accessibility/semantics-aria/aria-labels-and-relationships?hl=es>

<https://stackoverflow.com/questions/22039910/what-is-aria-label-and-how-should-i-use-it>