



Aplicaciones Web – 3ª Evaluación – SMR	4 junio de 2019
Nombre y Apellidos:	D.N.I.

1. [1,50ptos.] BUCLES

Crea un script que dibuje por consola una pirámide de números como la que se muestra a continuación. Para conseguir el resultado no puedes emplear arrays ni cadenas de texto con la información literal que compone la pirámide:

```
333
4444
55555
666666
7777777
```

2. [1,75ptos.] CADENAS

Crea un script que lea con un prompt una variable de texto y muestre en un alert el mismo texto con cada una de las últimas letras de cada palabra en mayúsculas.

Por ejemplo, si se introduce el texto: “Mi carro me lo robaron anoche cuando dormía”
En el alert aparecerá: “MI carro mE IO robaron anoche cuando dormíA”

3. [2,25ptos.] BUCLES Y ARRAYS

Crea un script que declare un array de precios con los siguientes valores:

```
var precios = [12,27,34,62,11,15,17,42,90];
```

A continuación, visualiza por consola los números que sean menores o iguales que la media de todos los valores del array.

CONSEJO: Divide y vencerás: ocúpate en primer lugar de calcular la media, y cuando la hayas calculado, vuelve a recorrer el array para mostrar aquellos números que sean menores o iguales que esta.

4. [2,50ptos] LÓGICA DE PROGRAMA: Adivina el número.

Crea un script que genere un número aleatorio entre 1 y 100. El programa solicita un número en un prompt y realiza las siguientes acciones, hasta que el usuario acierta el número o alcanza un máximo de 10 intentos:

- Se comprueba que el dato es un número y que está entre 1 y 100
- Si se ha acertado el número se mostrará el mensaje “Enhorabuena has acertado”
- Si el número es menor que el que debe adivinar, mostrará el mensaje “Inténtalo con un número menor”
- Si el número es mayor que el que debe adivinar, mostrará el mensaje “Inténtalo con un número mayor”

Si se alcanza el número máximo de intentos sin acertar, se muestra el mensaje: “Has agotado todos tus intentos, el número que debías adivinar es:”

5. [2,00ptos] FECHAS.

Realiza un script que escriba utilizando el siguiente formato todos los lunes de este mes:

```
lunes, 3 de junio de 2019
...
lunes, 24 de junio de 2019
```