

Tarea 1.3. Navegadores y herramientas de desarrollo

1. Qué es un navegador y su relación con el servidor web.

Un navegador es un software que permite el acceso a la Web e interpreta el contenido de un sitio web para poder visualizarlo.

2. Indica cuál es el funcionamiento básico de un navegador.

El funcionamiento básico de un navegador es hacer una petición a un servidor web y mostrar la información.

3. Indica qué es Flash y su relación con los navegadores actuales.

Flash es un plugin que permite reproducir archivos en formato SWF, la relación con los navegadores actuales es que dejaron de utilizarlo debido a sus fallos de seguridad.

4. Indica qué es un applet y su relación con los navegadores actuales.

Un applet es un programa en Java que puede incrustarse en un documento HTML, algunos navegadores dejaron de soportarlos y la mayoría hay que activarlos manualmente desde la configuración.

5. Qué es el motor de renderizado (render engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a cada navegador.

El motor de renderizado es software que toma contenido marcado (como HTML) e información de formateo (como CSS) y luego muestra el contenido ya formateado. Webkit -> Safari, Blink -> Google Chrome – Edge – Brave - Opera, Gecko -> Mozilla Firefox.

6. Qué es el intérprete de JavaScript (JavaScript engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a su navegador.

Es un intérprete que interpreta el código fuente en lenguaje JavaScript y ejecuta un script acorde a las instrucciones dadas. V8 -> Google Chrome – Edge – Brave – Opera, SpiderMonkey -> Mozilla Firefox, JavaScriptCore -> Safari.

7. El mismo código JavaScript va a ser ejecutado en distintos navegadores. Explica las particularidades de la programación de guiones y sus ventajas y desventajas sobre la programación tradicional.

Los scripts los puedes usar en diferentes navegadores/equipos y deben de funcionar igualmente aunque suelen ser más lentos que la programación tradicional.

8. Microsoft ha realizado un cambio de rumbo en su navegador Edge. Comenta el estado actual y los cambios.

Edge al principio usaba el motor de renderizado EdgeHTML creado por Microsoft, viendo que no se utilizaba decidieron abandonar el motor EdgeHTML y empezar a usar el motor de renderizado Blink y han decidido sacar también Microsoft Edge basado en Chromium.

9. Firefox Quantum. Averigua qué es y destaca alguna de sus ventajas.

Firefox Quantum es un navegador de código abierto, cuyo código está disponible para cualquier usuario interesado en él. A destacar que es de código abierto y que es el doble de rápido que Firefox ya que usa un nuevo motor central.

10. Chrome Dev Tools, Chrome Canary y Timeline. Averigua qué son.

Chrome DevTools es un conjunto de herramientas de creación web y depuración integrado en Google Chrome. Chrome Canary es una versión de Google Chrome donde se añaden continuamente todas las nuevas funciones antes de empezar a probarlas. TimeLine es una aplicación multiplataforma que sirve para visualizar y navegar por acontecimientos en una línea de tiempo, de forma que podamos ordenar una cronología en el tiempo.

11. Stackblitz. Averigua qué es y crea un primer proyecto en él. Indica qué ventajas tiene.

StackBlitz es un IDE online que permite desarrollar de forma rápida proyectos Angular, React o Ionic.

No hay que gestionar los archivos localmente, si no que los archivos se guardarán en la nube de StackBlitz.