Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»	
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления	>>

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №1 «Основные конструкции языка #С.»

Выполнил: Проверил:

студент группы ИУ5-31Б преподаватель каф. ИУ5 Орлова Анна

Подпись и дата: Подпись и дата:

Задание:

Разработать программу для решения биквадратного уравнения.

- 1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке С#.
- 2. Программа осуществляет ввод с клавиатуры коэффициентов A, B, C, вычисляет дискриминант и корни уравнения (в зависимости от дискриминанта).
- 3. Если коэффициент A, B, C введен некорректно (не приводится к действительному числу), то необходимо проигнорировать некорректное значение и ввести коэффициент повторно.
- 4. Корни уравнения выводятся зеленым цветом. Если корней нет, то сообщение выводится красным цветом.
- 5. Коэффициенты A, B, C задаются в виде параметров командной строки. Если они не указаны, то вводятся с клавиатуры в соответствии с пунктом 2. Проверка из пункта 3 в этом случае производится для параметров командной строки без повторного ввода с клавиатуры.

```
Текст программы
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
namespace BiquadraticEquation
  class Program
  {
    static void Main(string[] args)
      double a, b, c;
      if (args.Length == 3)
         if (double.TryParse(args[0], out a) && double.TryParse(args[1], out b) && double.TryParse(args[2],
out c))
           Console.WriteLine("Коэффициенты из аргументов командной строки:");
           Console.WriteLine(\$"A = {a}, B = {b}, C = {c}");
         }
         else
         {
           Console.WriteLine("Введите коэффициенты вручную:");
           GetCoefficientsFromKeyboard(out a, out b, out c);
        }
      }
      else
         GetCoefficientsFromKeyboard(out a, out b, out c);
      double D = b * b - 4 * a * c;
      List<double> roots = new List<double>();
      if (D > 0)
         double temp_root1 = (-b + Math.Sqrt(D)) / (2 * a);
         double temp_root2 = (-b - Math.Sqrt(D)) / (2 * a);
```

```
if (temp_root1 >= 0)
      roots.Add(Math.Sqrt(temp_root1));
      roots.Add(-Math.Sqrt(temp_root1));
    if (temp_root2 >= 0)
      roots.Add(Math.Sqrt(temp_root2));
      roots.Add(-Math.Sqrt(temp_root2));
    }
  }
  else if (D == 0)
    double temp_root = -b / (2 * a);
    if (temp_root >= 0)
      roots.Add(Math.Sqrt(temp_root));
      roots.Add(-Math.Sqrt(temp_root));
    }
  }
  roots = roots.Distinct().ToList();
  if (roots.Count == 0)
    Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;
    Console.WriteLine("Нет действительных корней!");
    Console.ResetColor();
  }
  else
    Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green;
    Console.WriteLine("Корни:");
    foreach (double root in roots)
      Console.WriteLine($"x = {root}");
    }
    Console.ResetColor();
  }
  // Ожидание ввода перед закрытием окна
  Console.WriteLine("Нажмите любую клавишу для выхода...");
  Console.ReadKey();
}
static void GetCoefficientsFromKeyboard(out double a, out double b, out double c)
  Console.Write("Введите A: ");
  while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out a))
  {
    Console.Write("Введите заново А: ");
  Console.Write("Введите В: ");
  while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out b))
  {
```

```
Console.Write("Введите заново В: ");
}

Console.Write("Введите С: ");
while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out c))
{
    Console.Write("Введите заново С: ");
}
}
}
```

экранные формы с примерами выполнения программы.

```
C:\Users\annfr\source\repos\\ × + ∨

Введите А: 1

Введите В: -5

Введите С: 6

Корни:

x = 1,73205080756888

x = -1,73205080756888

x = 1,4142135623731

х = -1,4142135623731

Нажмите любую клавишу для выхода...
```

```
C:\Users\annfr\source\repos\ × + ∨

Введите А: 1

Введите В: -4

Введите С: 4

Корни:

x = 1,4142135623731

x = -1,4142135623731

Нажмите любую клавишу для выхода...
```

```
C:\Users\annfr\source\repos\\ X
    C:\Users\annfr\source\repos\\
                                       Введите А: -4
Введите А: 1
                                       Введите В: 16
Введите В: 0
                                       Введите С: 0
Введите С: -16
                                       Корни:
Корни:
                                       x = 0
x = 2
                                       x = 2
x = -2
                                       x = -2
Нажмите любую клавишу для выхода..
                                       Нажмите любую клавишу для выхода...
```

```
С:\Users\annfr\source\repos\ × +  

Введите А: 1
Введите В: 0
Введите С: 16
Нет действительных корней!
Нажмите любую клавишу для выхода...
```