大家好，我是北小菜，今天录制一期人脸考勤系统的源码第2讲，在之前的视频中我已经介绍过，人脸考勤系统是一个基于C++和Python开发，yolov8-face作为人脸检测器，dlib作为人脸识别器的软件。使用该软件不限制接入摄像头数量，不限制摄像头布控数量，只需要在系统中录入人员信息，所有出现在布控摄像头的人员都会被检测和识别，未录入系统的人会被标记为陌生人。

软件下载链接：<https://gitee.com/Vanishi/BXC_FaceRecognition>

在开始讲解源码之前，首先介绍下今天源码第2讲的讲解思路。今天主要讲解这套系统的分析器模块，在正式讲解前，首先介绍下，分析器模块新增了一个人脸检测算法，新增的人脸检测算法相比于之前的人脸检测算法，无论是检测性能还是检测效果，都是远超之前。之前的分析器模块我命名为v1.0，本次新增后的分析器模块则命名为v1.1。

1. 人脸考勤系统模块划分
2. 后台管理模块：FaceRecognitionAdmin
   1. Python/Django 开发
3. 流媒体模块：FaceMediaServer
   1. C++开发
4. 分析器模块：FaceAnalyzer
   1. C++开发
5. 模块之间交互方式
6. 后台管理模块与分析器模块通过http接口交互
7. 后台管理模块与流媒体模块通过http接口交互

常见问题解惑

1. 通过这套系统接入摄像头时，有些摄像头无法在web端直接播放，请问是为什么？
   1. 这套系统的web端播放器使用的是flv.js插件，该插件仅仅能支持少量的摄像头编码格式，我所说的编码格式不仅限于不支持h265，很多h264格式也是不支持的，仅能支持少量的h264格式的摄像头。虽然有些格式的摄像头能接入却无法正常播放，但是无法播放是不影响布控的
   2. 在本次v1.1更新的版本中，我还新增了一个零延迟推流工具，对于那些能接入不能播放的摄像头，可以使用该零延迟推流工具进行转推，这样的话，就可以解决任何摄像头的接入播放问题了，但这个工具的代价是消耗电脑资源。
2. 这套系统是否可以直接商用，直接商用大概会有哪些问题？
   1. 之前的v1.0版本，人脸检测算法和人脸识别算法性能都相对较差，仅能当作一个学习demo。而本次更新的v1.1版本，则大幅度提升了人脸检测算法的检测效果和检测性能。仅可以尝试商用，但不能保证稳定性和效果。
3. 基于这套系统可以学到哪些方面的知识点？
   1. C++音视频编解码/模型推理/OpenCV/OpenVINO/Python/Django/流媒体服务器ZLMediaKit的接口调用
4. 作者是否能拉我进群？
   1. 在第一次介绍该项目时，我说过会创建一个微信群用于学习交流。但是维护了一段时间我发现，建群的效果并不明显，因此我解散了，并且声明一下，以后不会再创建任何学习交流群