## Defense & Discover

Гибридная игра, совмещающая механику Tower Defense с форматом викторины (quiz)

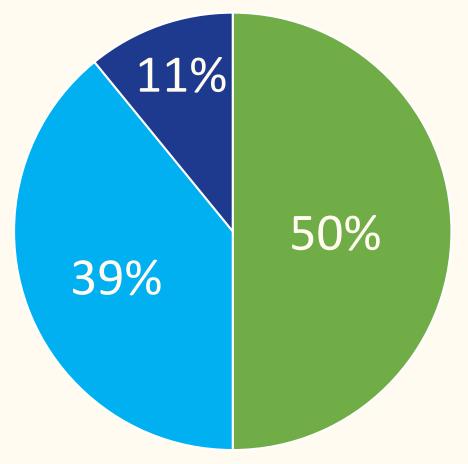


# Наша команда

- Филозоп Софья Promt Engineer, Machine Learning
- Гурьева Анна Project Manager, технический писатель
- Токарев Даниил дизайнер
- Ащеулов Дмитрий, Валяльщиков Дмитрий, Желудько Александр – Full-stack developer



#### Отношение к Tower Defense



Нравятся такие игры

- Не считают интересными
- Впервые слышат о таком жанре

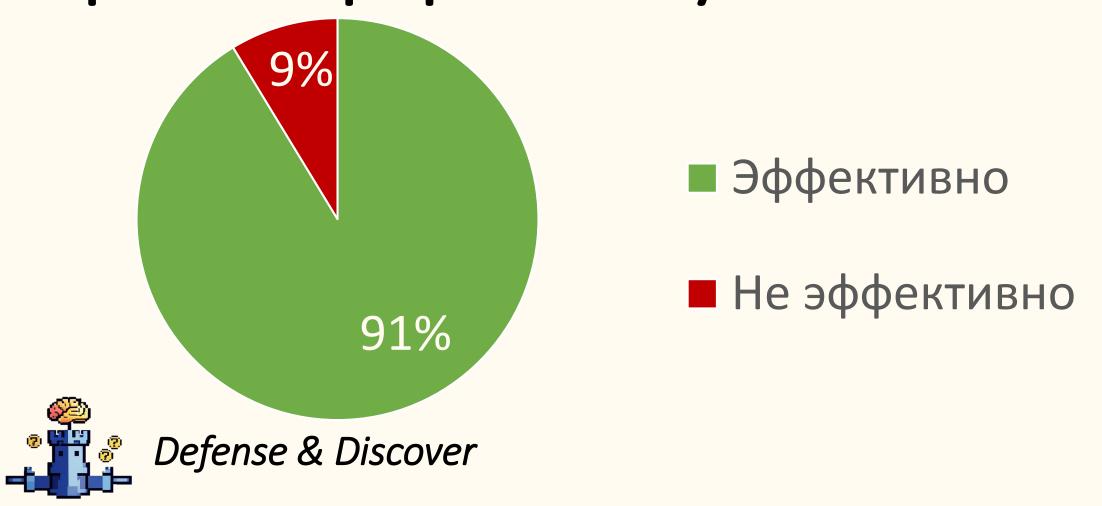


Defense & Discover

#### Чего не хватает пользователям



# Эффективность игровой формы обучения



# Актуальность веб-приложения

- Получение новых знаний в игровой форме
- Новый гибридный жанр игры



# Проблема

Однотипность игр жанра Tower Defense:

- Отсутствие сюжета
- Отсутствие дополнительных активностей
- Не мотивирующий геймплей



# Предлагаемое решение

Гибридная игра, совмещающая механику Tower Defense с форматом викторины:

- Постройка башен только при ответе на вопросы
- Рейтинг пользователей
- Личная статистика



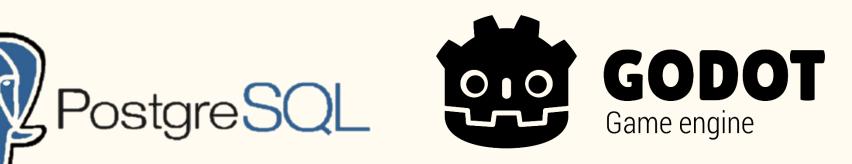
## Целевая аудитория

- Школьники и студенты
- Люди, хотящие проверить свои знания и узнать что-то новое
- •Геймеры, которые заинтересуются новым прочтением классического игрового жанра



# Средства разработки















# Обзор аналогов

	Mini TD 2	Kingdom Rush	Castle Quiz	Defense & Discover
Сюжет	_	+	-	+
Рейтинг игроков	_	_	+	+
Личная статистика	_	_	+	+
Викторина	_	_	+	+
Бесплатный доступ	+	_	+	+
Нейросеть	_	_	_	+



🛱 🔮 Defense & Discover

# Конкурентное преимущество

• Сюжет

• Бесплатный доступ

• Использование нейросети для генерации вопросов



# Категории пользователей

- Неавторизованный пользователь
- Авторизованный пользователь
- Гейм-мастер
- Администратор



# Дизайн









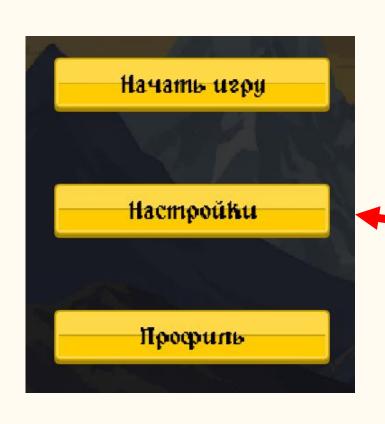


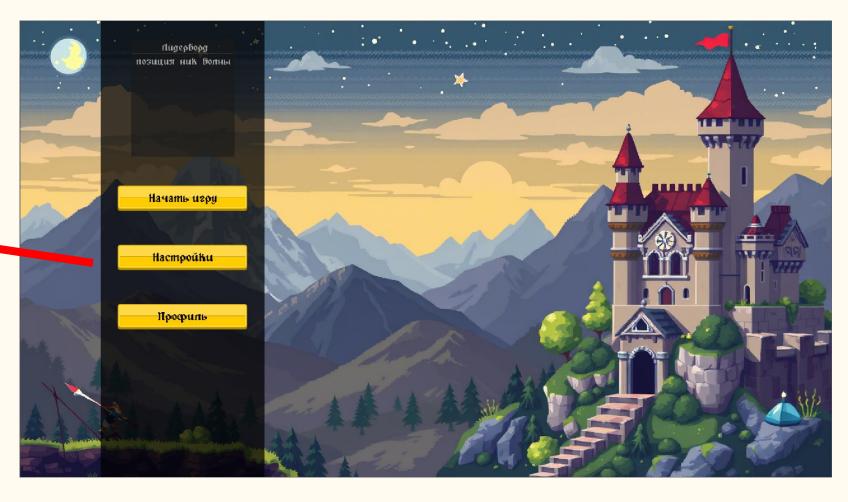






#### Главное меню







## Бизнес-модель

Модель доходов:

• Продажа блока под рекламу на сайте



# Краткосрочные цели

- Реализация веб-приложения для пользователей, гейм-мастера и администратора
- Добавление личной статистики
- Создание лидербоарда



# Долгосрочные цели

- Реализация мобильного приложения
- Добавление поддержки нескольких языков
- Адаптация под подготовку к ЕГЭ/ОГЭ
- Использование нейросети для оценки ответов пользователей



## Defense & Discover

Гибридная игра, совмещающая механику Tower Defense с форматом викторины (quiz)



Команда разработчиков:

Филозоп Софья, Гурьева Анна, Токарев Даниил, Ащеулов Дмитрий, Валяльщиков Дмитрий, Желудько Александр