Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет ИТМО»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 6

по дисциплине 'ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА'

Вариант №14

Выполнила Студентка группы Р32151 Ярусова Анна Александровна Преподаватель: Машина Екатерина Алексеевна

Санкт-Петербург, 2023

Цель

Решить задачу Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений численными методами

Задание

- 1. № варианта определяется как номер в списке группы согласно ИСУ;
- 2. В программе численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений (ОДУ) должен быть реализован в виде отдельного класса /метода/функции;
- 3. Пользователь выбирает ОДУ вида y' = f(x, y) (не менее трех уравнений), из тех, которые предлагает программа;
- 4. Предусмотреть ввод исходных данных с клавиатуры: начальные условия, интервал дифференцирования, шаг h, точность;
- 5. Для исследования использовать одношаговые методы и многошаговые методы (метод Милна, модифицированный Эйлера, Рунге-Кутта 4 порядка);
- 6. Составить таблицу приближенных значений интеграла дифференциального уравнения, удовлетворяющего начальным условиям, для всех методов, реализуемых в программе;
- 7. Для оценки точности одношаговых методов использовать правило Рунге
- 8. Для оценки точности многошаговых методов использовать точное решение задачи
- 9. Построить графики точного решения и полученного приближенного решения (разными цветами)
- 10. Программа должна быть протестирована при различных наборах данных, в том числе и некорректных.
- 11. Проанализировать результаты работы программы

Описание метода, расчетные формулы

Модифицированный метод Эйлера

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} [f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_i + hf(x_i, y_i))], i = 0, 1 \dots$$

Метод Рунге-Кутта

$$y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4),$$

$$k_1 = h \cdot f(x_i, y_i)$$

$$k_2 = h \cdot f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{k_1}{2})$$

$$k_3 = h \cdot f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{k_2}{2})$$

$$k_4 = h \cdot f(x_i + h, y_i + k_3)$$

Метод Милна

а) этап прогноза:

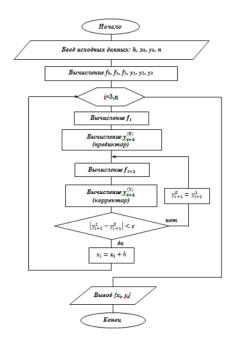
$$y_i^{\text{прогн}} = y_{i-4} + \frac{4h}{3}(2f_{i-3} - f_{i-2} + 2f_{i-1})$$

б) этап коррекции:

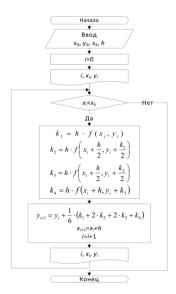
$$y_i^{\text{корр}} = y_{i-2} + \frac{h}{3}(f_{i-2} + 4f_{i-1} + f_i^{\text{прогн}})$$
 $f_i^{\text{прогн}} = f(x_i, y_i^{\text{прогн}})$

Блок-схема

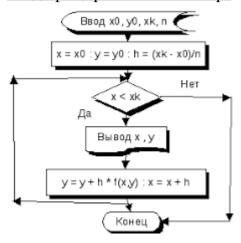
Милн



Рунге-Кутта



Модифицированный Эйлер:



Листинг численного метода

Милн:

```
def prediction(equation, x, y, h, i):
    return y[i - 4] + 4 * h / 3 * (2 * equation(x[i - 3], y[i
- 3]) - equation(x[i - 2], y[i - 2]) + 2 * equation(x[i - 1],
y[i - 1]))

def correction(equation, x, y, h, i, y_pred):
    return y[i - 2] + h / 3 * (equation(x[i - 2], y[i - 2]) +
4 * equation(x[i - 1], y[i - 1]) + equation(x[i], y_pred))

def miln_method(equation, x0, xn, y0, h, accuracy):
    print("Miln method")
```

```
n = ceil((xn - x0) / h) + 1
    if n < 4:
       print ("Error: h is too big, not enough points for Miln
method")
       return None, None
   x = [x0 + i * h for i in range(n)]
    runge kutta y, runge kutta x =
runge kutta method(equation, x[0], x[3], y0, h, accuracy,
True)
    y = runge kutta y[:4]
   print("Prediction || Correction || abs(Prediction -
Correction) || accuracy")
    for i in range(4, n):
        y pred = prediction(equation, x, y, h, i)
        y corr = correction(equation, x, y, h, i, y pred)
        print(f"{round(y pred, 6)} || {round(y corr, 6)} ||
{round(abs(y pred - y corr), 6)} || {accuracy}")
        while abs(y corr - y pred) > accuracy:
            y pred = y corr
           y corr = correction(equation, x, y, h, i, y pred)
           print(f"{round(y pred, 6)} || {round(y corr, 6)}
|| {round(abs(y pred - y corr), 6)} || {accuracy}")
        y.append(y corr)
   print("----")
    return y, x
Модифицированный Эйлер:
def euler(equation, x prev, x, y prev, h):
    return y prev + h / 2 * (equation(x prev, y prev) +
equation(x, y prev + h * equation(x prev, y prev)))
def modify euler method(equation, x0, xn, y0, h, accuracy):
   x = np.arange(x0, xn + h, h)
   y = np.zeros(len(x))
   y[0] = y0
   for i in range (1, len(x)):
        y[i] = euler(equation, x[i - 1], x[i], y[i - 1], h)
    return y, x
Рунге-Кутта:
def runge kutta(equation, x, y, h):
```

```
k1 = h * equation(x, y)
    k2 = h * equation(x + h / 2, y + k1 / 2)
    k3 = h * equation(x + h / 2, y + k2 / 2)
    k4 = h * equation(x + h, y + k3)
    return y + (k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4) / 6
def runge kutta method (equation, x0, xn, y0, h, accuracy,
for miln=False):
   print("Runge-Kutta method")
    y prev = y0
    y curr = 0
    y curr 2 = accuracy + 1
   print("h || y curr || y curr 2 || abs(y curr - y curr 2)
|| accuracy")
    while abs(y curr - y curr 2) > accuracy:
        y curr = runge kutta(equation, x0, y prev, h)
        y curr 2 = runge kutta(equation, x0, y prev, h / 2)
        y curr 2 = runge kutta (equation, <math>x0 + h / 2, y curr 2,
h / 2)
        print(f"{round(h, 6)} || {round(y curr, 6)} ||
{round(y curr 2, 6)} || {round(abs(y curr - y curr 2), 6)} ||
{accuracy}")
        h /= 2
   h *= 2
    x = np.arange(x0, xn + h, h)
    y = [0 \text{ for i in range(len(x))}]
    y[0] = y0
    for i in range (1, len(x)):
        y[i] = runge_kutta(equation, x[i - 1], y[i - 1], h)
    print("----")
    return y, x
```

Пример работы

Пример 1:

```
Choose the equation:
```

```
1. y' = 2x (default)
2. y' = e^{(-3x)}
3. y' = cos(x)
```

```
Enter interval:
Enter left border x0 (default 0):
-10
Enter right border xn (default 1):
10
Enter y(x0) (default 0):
-15
Enter h (default 0.1):
1
Enter accuracy (default 0.01):
0.1
Runge-Kutta method
h || y_curr || y_curr_2 || abs(y_curr - y_curr_2) || accuracy
1.0 || -34.0 || -34.0 || 0.0 || 0.01
Miln method
Runge-Kutta method
h || y_curr || y_curr_2 || abs(y_curr - y_curr_2) || accuracy
1.0 || -34.0 || -34.0 || 0.0 || 0.01
Prediction || Correction || abs(Prediction - Correction) || accuracy
-79.0 || -79.0 || 0.0 || 0.01
-90.0 || -90.0 || 0.0 || 0.01
-99.0 || -99.0 || 0.0 || 0.01
-106.0 || -106.0 || 0.0 || 0.01
-111.0 || -111.0 || 0.0 || 0.01
-114.0 || -114.0 || 0.0 || 0.01
-115.0 || -115.0 || 0.0 || 0.01
-114.0 || -114.0 || 0.0 || 0.01
-111.0 || -111.0 || 0.0 || 0.01
-106.0 || -106.0 || 0.0 || 0.01
-99.0 || -99.0 || 0.0 || 0.01
-90.0 || -90.0 || 0.0 || 0.01
-79.0 || -79.0 || 0.0 || 0.01
-66.0 || -66.0 || 0.0 || 0.01
-51.0 || -51.0 || 0.0 || 0.01
-34.0 || -34.0 || 0.0 || 0.01
-15.0 || -15.0 || 0.0 || 0.01
Results:
Miln method:
x = -10.0 y = -15.0
x = -9.0 y = -34.0
x = -8.0 y = -51.0
```

x = -7.0 y = -66.0

x = -6.0 y = -79.0

x = -5.0 y = -90.0

x = -4.0 y = -99.0

x = -3.0 y = -106.0

x = -2.0 y = -111.0

x = -1.0 y = -114.0

x = 0.0 y = -115.0

x = 1.0 y = -114.0

x = 2.0 y = -111.0

x = 3.0 y = -106.0

x = 4.0 y = -99.0

x = 5.0 y = -90.0

x = 6.0 y = -79.0

x = 7.0 y = -66.0

x = 8.0 y = -51.0

x = 9.0 y = -34.0

x = 10.0 y = -15.0

Modify Euler method:

x = -10.0 y = -15.0

x = -9.0 y = -34.0

x = -8.0 y = -51.0

x = -7.0 y = -66.0

x = -6.0 y = -79.0

x = -5.0 y = -90.0

x = -4.0 y = -99.0

x = -3.0 y = -106.0

x = -2.0 y = -111.0

x = -1.0 y = -114.0

x = 0.0 y = -115.0x = 1.0 y = -114.0

x = 2.0 y = -111.0

x = 3.0 y = -106.0

x = 4.0 y = -99.0

x = 5.0 y = -90.0

x = 6.0 y = -79.0

x = 7.0 y = -66.0

x = 8.0 y = -51.0

x = 9.0 y = -34.0

x = 10.0 y = -15.0

Runge-Kutta method:

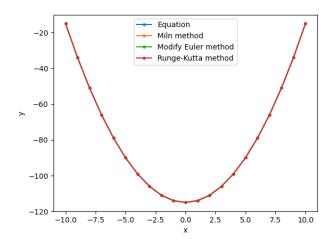
x = -10.0 y = -15.0

x = -9.0 y = -34.0

x = -8.0 y = -51.0

x = -7.0 y = -66.0

```
x = -6.0 y = -79.0
x = -5.0 y = -90.0
x = -4.0 y = -99.0
x = -3.0 y = -106.0
x = -2.0 y = -111.0
x = -1.0 y = -114.0
x = 0.0 y = -115.0
x = 1.0 y = -114.0
x = 2.0 y = -111.0
x = 3.0 y = -106.0
x = 4.0 y = -99.0
x = 5.0 y = -90.0
x = 6.0 y = -79.0
x = 7.0 y = -66.0
x = 8.0 y = -51.0
x = 9.0 y = -34.0
x = 10.0 y = -15.0
```



Пример 2:

Choose the equation:

1.
$$y' = 2x$$
 (default)

2.
$$y' = e^{(-3x)}$$

$$3. y' = \cos(x)$$

3

Enter interval:

Enter left border x0 (default 0):

0

Enter right border xn (default 1):

1

Enter y(x0) (default 0):

0.1

Enter h (default 0.1):

```
0.1
```

Enter accuracy (default 0.01):

0.01

Runge-Kutta method

 $h\parallel y_curr\parallel y_curr_2\parallel abs(y_curr - y_curr_2)\parallel accuracy$

 $0.1 \parallel 0.199833 \parallel 0.199833 \parallel 0.0 \parallel 0.01$

Miln method

Runge-Kutta method

 $h \parallel y_curr \parallel y_curr _2 \parallel abs(y_curr - y_curr _2) \parallel accuracy$

 $0.1 \parallel 0.199833 \parallel 0.199833 \parallel 0.0 \parallel 0.01$

 $Prediction \parallel Correction \parallel abs(Prediction - Correction) \parallel accuracy$

 $0.489415 \parallel 0.489418 \parallel 3e-06 \parallel 0.01$

 $0.579423 \parallel 0.579426 \parallel 3e-06 \parallel 0.01$

 $0.66464 \parallel 0.664643 \parallel 3e-06 \parallel 0.01$

 $0.744215 \parallel 0.744218 \parallel 3e-06 \parallel 0.01$

 $0.817354 \parallel 0.817356 \parallel 3e-06 \parallel 0.01$

 $0.883325 \parallel 0.883327 \parallel 3e-06 \parallel 0.01$

 $0.941469 \parallel 0.941471 \parallel 2e-06 \parallel 0.01$

Results:

Miln method:

$$x = 0.0 y = 0.1$$

x = 0.1 y = 0.199833

x = 0.2 y = 0.298669

x = 0.3 y = 0.39552

x = 0.4 y = 0.489418

x = 0.5 y = 0.579426

x = 0.6 y = 0.664643

x = 0.7 y = 0.744218

x = 0.8 y = 0.817356

x = 0.9 y = 0.883327

x = 1.0 y = 0.941471

Modify Euler method:

x = 0.0 y = 0.1

x = 0.1 y = 0.19975

x = 0.2 y = 0.298504

x = 0.3 y = 0.395274

x = 0.4 y = 0.489094

x = 0.5 y = 0.579026

x = 0.6 y = 0.664172

x = 0.7 y = 0.743681

x = 0.8 y = 0.816758

x = 0.9 y = 0.882674

```
x = 1.0 y = 0.94077
```

Runge-Kutta method:

x = 0.0 y = 0.1

x = 0.1 y = 0.199833

x = 0.2 y = 0.298669

x = 0.3 y = 0.39552

x = 0.4 y = 0.489418

x = 0.5 y = 0.579426

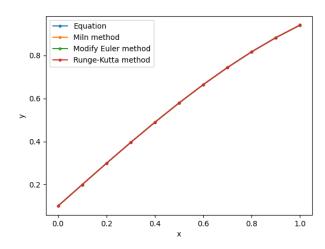
x = 0.6 y = 0.664642

x = 0.7 y = 0.744218

x = 0.8 y = 0.817356

x = 0.9 y = 0.883327

x = 1.0 y = 0.941471



Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я узнала о решении задачи Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений численными методами, написала для этого код на языке Python.