# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет ИТМО»

## ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 3

по дисциплине 'ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА'

Вариант №14

Выполнила Студентка группы Р32151 Ярусова Анна Александровна Преподаватель: Машина Екатерина Алексеевна

# Цель

Найти приближенное значение определенного интеграла с требуемой точностью различными численными методами

# Задание

1. № варианта определяется как номер в списке группы согласно ИСУ.

#### 2. Исходные данные:

- Пользователь выбирает функцию, интеграл которой требуется вычислить (3-5 функций), из тех, которые предлагает программа.
- Пределы интегрирования задаются пользователем.
- Точность вычисления задается пользователем.
- Начальное значение числа разбиения интервала интегрирования: n=4.
- Ввод исходных данных осуществляется с клавиатуры.

## 3. Программная реализация задачи:

- Реализовать в программе методы по выбору пользователя: Метод прямоугольников (3 модификации: левые, правые, средние), Метод трапеций, Метод Симпсона
- Методы должны быть оформлены в виде отдельной(ого) функции/класса.
- Вычисление значений функции оформить в виде отдельной(ого) функции/класса.
- Для оценки погрешности и завершения вычислительного процесса использовать правило Рунге.
- Предусмотреть вывод результатов: значение интеграла, число разбиения интервала интегрирования для достижения требуемой точности.

## 4. Вычислительная реализация задачи:

- Вычислить интеграл  $\int\limits_{2}^{4}(2x^{3}-2x^{2}+7x-14)dx$  ,точно.
- Вычислить интеграл по формуле Ньютона Котеса при n = 5.

- Вычислить интеграл по формулам средних прямоугольников, трапеций и Симпсона при n = 10.
- Сравнить результаты с точным значением интеграла.
- Определить относительную погрешность вычислений для каждого метода.
- В отчете отразить последовательные вычисления.

#### 5. Необязательное задание:

- Установить сходимость рассматриваемых несобственных интегралов 2 рода (2-3 функции). Если интеграл расходящийся, выводить сообщение: «Интеграл не существует».
- Если интеграл сходящийся, реализовать в программе вычисление несобственных интегралов 2 рода (заданными численными методами).
- Рассмотреть случаи, когда подынтегральная функция терпит бесконечный разрыв: 1) в точке a, 2) в точке b, 3) на отрезке интегрирования

# Описание метода, расчетные формулы

#### Метод прямоугольников:

Идея этого метода в том, чтобы считать интеграл через вычисление площади под интегральной кривой. Её разбивают на прямоугольники ширины h высоты равной f(xi) где xi принадлежит отрезку (основанию) нашего прямоугольника.

Различают метод левых, правых и средних прямоугольников.

Площади всех прямоугольников суммируются и получается приближенное значение интеграла, чем больше будет отрезков (а соответственно и прямоугольников), тем точнее будет результат.

Рабочая формула метода: средних, левых и правых соответственно.

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = h \sum_{i=1}^{n} y_{i-1}$$

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = h \sum_{i=1}^{n} f(x_{i-1/2}) \qquad \int_{a}^{b} f(x)dx = h \sum_{i=1}^{n} y_{i}$$

## Метод трапеций:

Метод трапеции работает аналогичным образом -- мы приближаем значение интеграла через площадь под интегралом, но на этот раз трапециями с основаниями параллельными оси у. Получаются прямоугольные трапеции с боковой стороной соединяющей точки f(xi) и f(x(i+1)) - значения функции в начале и конце отрезка.

Рабочая формула метода:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \frac{h}{2} \cdot \left( y_0 + y_n + 2 \sum_{i=1}^{n-1} y_i \right)$$

## Метод Симпсона:

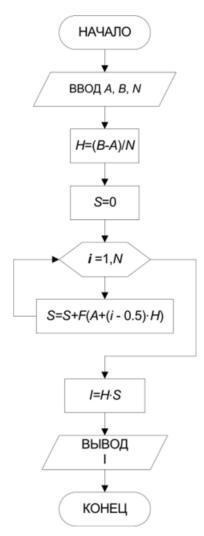
Метод Симпсона приближает подынтегральную площадь параболами, проведенными через три соседние точки -- на которые мы разбиваем наш интервал от а до b. Такую параболу можно построить пользуясь интерполяционным многочленом Лагранжа второй степени, проходящий через точки (x(i-1), y(i-1)), (xi, yi), (x(i+1), y(i+1)).

Рабочая формула метода:

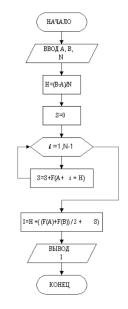
$$\int_{a}^{b} f(x) = \frac{h}{3} \left[ (y_0 + 4(y_1 + y_3 + \dots + y_{n-1}) + 2(y_2 + y_4 + \dots + y_{n-2}) + y_n) \right]$$

## Блок-схема

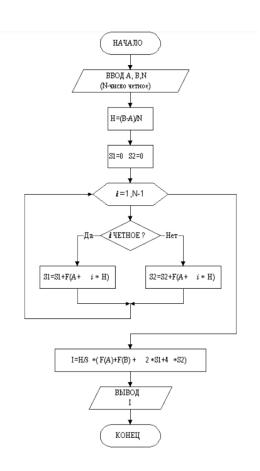
Метод прямоугольников(средних):



# Метод трапеций:



# Метод Симпсона:



# Вычислительная часть

$$\int_{2}^{4} (2x^3 - 2x^2 + 7x - 14) dx$$

1. По формуле Ньютона-Лейбница:

$$\int_{2}^{4} (2x^{3} - 2x^{2} + 7x - 14) dx = (2x^{4}/4 - 2x^{3}/3 + 7x^{2}/2 - 14x) =$$

$$= (x^{4}/2 - 2x^{3}/3 + 7x^{2}/2 - 14x) = (4^{4}/2 - 2 * 4^{3}/3 + 7* 4^{2}/2 - 14 * 4) -$$

$$-(2^4/2 - 2*2^3/3 + 7*2^2/2 - 14*2) = (256/3) - (-34/3) = 290/3 \approx 96,667$$

2. По формуле Ньютона – Котеса при n =5:

$$c_5^0 = c_5^5 = \frac{19(b-a)}{288} \quad c_5^1 = c_5^4 = \frac{75(b-a)}{288} \quad c_5^2 = c_5^3 = \frac{50(b-a)}{288}$$

$$c_{5}^{0} = c_{5}^{5} = 19 * (4 - 2)/288 = 38/288 = 19/144$$

$$c_{5}^{1} = c_{5}^{4} = 75 * (4 - 2)/288 = 150/288 = 25/48$$

$$c_{5}^{2} = c_{5}^{3} = 50 * (4 - 2)/288 = 100/288 = 25/72$$

$$\int_{2}^{4} (2x^{3} - 2x^{2} + 7x - 14) dx = c_{5}^{0} * f(2) + c_{5}^{1} * f(2, 4) + c_{5}^{2} * f(2, 8) + c_{5}^{3} * f(3, 2) + c_{5}^{4} * f(3, 6) + c_{5}^{5} * f(4) = 19/144 * 8 + 25/48 * 2366/125 + 25/72 * 4228/125 + 25/72 * 6682/125 + 25/48 * 9824/125 + 19/144 * 110 = 290/3 ≈ 96,667$$

Погрешность  $\Delta = 0$ 

3. По формуле средних прямоугольников при n=10: h=(4-2)/10=0.2

$$\int_{2}^{4} (2x^{3} - 2x^{2} + 7x - 14) dx = 0, 2 * \sum_{i=1}^{10} f(x_{i-1/2}) = 0, 2 * (482.8) = 96.56$$

Погрешность  $\Delta = 8/75 \approx 0,107$ 

i	0	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	7	<u>8</u>	9	<u>10</u>
$x_{i}$	2	2,2	2,4	2,6	2,8	3	3,2	3,4	3,6	3,8	4
$x_{i-1/2}$		2,1	2,3	2,5	2,7	2,9	3,1	3,3	3,5	3,7	3,9
$f(x_{i-1/2})$		5201 /500	7927 /500	89 /4	14843 /500	19129 /500	24031 /500	29597 /500	287 /4	42913 /500	50759 /500

4. По формуле трапеций при n = 10:

$$h = (4-2)/10 = 0.2$$

$$\int_{2}^{4} (2x^{3} - 2x^{2} + 7x - 14) dx = 0, 2 * ((8 + 110)/2 + \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{i})) =$$

$$= 0,2 * (59 + 43 + 382,4) = 0,2 * 484,4 = 96,88$$

Погрешность  $\Delta = 16/75 \approx 0,213$ 

i	0	1	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	7	<u>8</u>	9	<u>10</u>
$x_{i}$	2	2,2	2,4	2,6	2,8	3	3,2	3,4	3,6	3,8	4
$f(x_i)$	8	1627 /125	2366 /125	3229 /125	4228 /125	43	6682 /125	8161 /125	1	11683 /125	110

5. По формуле Симпсона при n = 10:

$$h = (4-2)/10 = 0,2$$

$$\int_{2}^{4} (2x^{3} - 2x^{2} + 7x - 14) dx = 0, 2 / 3 * (8 + 4 * (240, 6) + 2 * (184, 8) + 110) = 0, 2 / 3 * 1450 = 290/3 \approx 96,667$$

Погрешность  $\Delta = 0$ 

i	0	1	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	9	<u>10</u>
$x_{i}$	2	2,2	2,4	2,6	2,8	3	3,2	3,4	3,6	3,8	4
$f(x_i)$	8	1627 /125	2366 /125	3229 /125	l	43	6682 /125	8161 /125		11683 /125	110

6. Погрешность при вычислении методом Симпсона и по формуле Ньютона — Котеса получилась нулевая, а самая большая погрешность получилась при вычислении методом трапеций.

# Листинг численного метода

## Метод левых прямоугольников:

```
public double calculateIntegral (MethodData methodData) {
        double result = 0;
        double h = (methodData.getB() - methodData.getA()) /
methodData.getN();
        for (int i = 0; i < methodData.getN(); i++) {</pre>
            double x =
methodData.getEquation().apply(methodData.getA() + i * h);
            if (Double.isNaN(x) || Double.isInfinite(x)) {
                throw new IllegalArgumentException("Integral
doesn't exist, function is not continuous in " +
(methodData.getA() + i * h));
            } else {
                result += x;
        }
        return result * h;
    }
```

#### Метод средних прямоугольников:

public double calculateIntegral (MethodData methodData) {

```
double result = 0;
        double h = (methodData.getB() - methodData.getA()) /
methodData.getN();
        for (int i = 0; i < methodData.getN(); i++) {</pre>
            double x =
methodData.getEquation().apply(methodData.getA() + (i + 0.5) *
h);
            if (Double.isNaN(x) || Double.isInfinite(x)) {
                throw new IllegalArgumentException("Integral
doesn't exist, function is not continuous in " +
(methodData.getA() + (i + 0.5) * h));
            } else {
                result += x;
            }
        return result * h;
    }
Метод правых прямоугольников:
public double calculateIntegral(MethodData methodData) {
        double result = 0;
        double h = (methodData.getB() - methodData.getA()) /
methodData.getN();
        for (int i = 1; i <= methodData.getN(); i++) {</pre>
            double x =
methodData.getEquation().apply(methodData.getA() + i * h);
            if (Double.isNaN(x) || Double.isInfinite(x)) {
                throw new IllegalArgumentException("Integral
doesn't exist, function is not continuous in " +
(methodData.getA() + i * h));
            } else {
                result += x;
        }
        return result * h;
    }
Метод трапеций:
public double calculateIntegral (MethodData methodData) {
        double result =
methodData.getEquation().apply(methodData.getA()) / 2 +
methodData.getEquation().apply(methodData.getB()) / 2;
        boolean flag = false;
```

```
double h = (methodData.getB() - methodData.getA()) /
methodData.getN();
        for (int i = 1; i < methodData.getN(); i++) {</pre>
            double x =
methodData.getEquation().apply(methodData.getA() + i * h);
            if (Double.isNaN(x) || Double.isInfinite(x)) {
                throw new IllegalArgumentException("Integral
doesn't exist, function is not continuous in " +
(methodData.getA() + i * h));
            } else {
                result += x;
            }
        }
        return result * h;
    }
Метод Симпсона:
public double calculateIntegral(MethodData methodData) {
        double result =
methodData.getEquation().apply(methodData.getA()) +
methodData.getEquation().apply(methodData.getB());
        double h = (methodData.getB() - methodData.getA()) /
methodData.getN();
        for (int i = 1; i < methodData.getN(); i++) {</pre>
            double x =
methodData.getEquation().apply(methodData.getA() + i * h);
            if (Double.isNaN(x) || Double.isInfinite(x)) {
                throw new IllegalArgumentException("Integral
doesn't exist, function is not continuous in " +
(methodData.getA() + i * h));
            } else {
                if (i % 2 == 0) {
                    result += 2 * x;
                } else {
                    result += 4 * x;
            }
        }
        return result * h / 3;
    }
```

# Пример работы

## Пример 1:

```
Choose the equation:
1. 2x^3 - 2x^2 + 7x - 14 (default)
2. x^3 - 2x^2 + 3x - 4
4. cos x
5. x^2 - 2x + 1
Choose the method:
1. Method of left rectangles (default)
2. Method of right rectangles
3. Method of middle rectangles
4. Method of trapezium
5. Method of Simpson
Choose epsilon
Choose left bound
Choose right bound
Integral value: 96.69157028198242
Number of intervals: 4096
```

#### Пример 2:

```
Choose the equation:

1. 1 / sqrt(x) (default)

2. 1 / x

3. 1 / (1 - x^2)

3

Choose the method:

1. Method of left rectangles (default)

2. Method of right rectangles

3. Method of middle rectangles

4. Method of trapezium

5. Method of Simpson

4

Choose epsilon

0,01

Choose left bound

0

Choose right bound

2

Integral doesn't exist, function is not continuous in 1.0
```

# Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я узнала о различных численных методах вычисления интеграла, написала для этого код на языке Java.