

Задачи

Решение задач можно присылать (предпочтительнее ссылка на github, и т.п.) на vkonoovodov@gmail.com. Бонусные баллы за решения задач могут быть поставлены нескольким первым приславшим правильное решение. Решение должно быть оформлено в виде компилирующегося кода.

- (1) Определите структуру

```
template <char ...c> struct TString { };  
и необходимые операторы так, чтобы компилировался код:  
constexpr auto hello = "hello"_s + " world"_s;  
static_assert(hello == "hello world"_s);
```

- (2) У контейнера `std::map` есть метод `insert`, у которого есть перегрузка с аргументом `hint` — итератор, с которого стоит начать поиск места для вставки. Приведите несколько примеров его использования, где такая перегрузка дает выигрыш в производительности. В решении должны быть результаты запусков и комментарии с возможностью запустить код и увидеть результаты замера независимо.