

```

fun main() {

    // Консольный калькулятор
    println("=== Консольный калькулятор ===")
    println("Введите первое число:")
    val num1 = readLine()!!.toDouble()
    println("Введите второе число:")
    val num2 = readLine()!!.toDouble()
    println("Введите оператор (+, -, *, /):")
    val operator = readLine()

    val result = when (operator) {
        "+" -> num1 + num2
        "-" -> num1 - num2
        "*" -> num1 * num2
        "/" -> num1 / num2
        else -> "Неверный оператор"
    }
    println("Результат: $result")

    // Проверка на палиндром
    println("\n=== Проверка на палиндром ===")
    println("Введите слово:")
    val word = readLine()!!
    val isPalindrome = word == word.reversed()
    println("Слово '${word}' является палиндромом: $isPalindrome")

    // Функция для подсчета очков
    println("\n=== Подсчет очков ===")
    println("Введите количество побед:")
    val wins = readLine()!!.toInt()
    println("Введите количество ничьих:")
    val draws = readLine()!!.toInt()
    println("Введите количество поражений:")
    val losses = readLine()!!.toInt()

```

```

val points = calculatePoints(wins, draws, losses)
println("Общее количество очков: $points")

// Поиск самого маленького числа
println("\n=== Поиск самого маленького числа ===")
println("Введите список чисел через пробел:")
val numbers = readLine()!!.split(" ").map { it.toInt() }
val minNumber = numbers.minOrNull()
println("Самое маленькое число: $minNumber")

// Сравнение двух чисел
println("\n=== Сравнение двух чисел ===")
println("Введите первое число:")
val firstNum = readLine()!!.toInt()
println("Введите второе число:")
val secondNum = readLine()!!.toInt()

val areEqual = compareNumbers(firstNum, secondNum)
println("Числа равны: $areEqual")

// Игра в 21
println("\n=== Игра в 21 ===")
playBlackjack()
}

// Функция для подсчета очков
fun calculatePoints(wins: Int, draws: Int, losses: Int): Int {
    return wins * 3 + draws * 1 + losses * 0
}

// Сравнение двух чисел
fun compareNumbers(num1: Int, num2: Int): Boolean {
    return num1 == num2
}

```

```
}
```

```
// Игра в 21
```

```
fun playBlackjack() {
```

```
    var playerScore = 0
```

```
    var dealerScore = 0
```

```
    fun drawCard(): Int {
```

```
        return (1..11).random() // Симулируем вытягивание карты
```

```
    }
```

```
// Игрок тянет карты
```

```
while (playerScore < 21) {
```

```
    println("Ваш текущий счет: $playerScore. Тянуть карту? (y/n)")
```

```
    if (readLine() == "y") {
```

```
        val card = drawCard()
```

```
        playerScore += card
```

```
        println("Вы вытянули карту на $card. Новый счет: $playerScore")
```

```
    } else {
```

```
        break
```

```
    }
```

```
}
```

```
// Дилер тянет карты
```

```
while (dealerScore < 17) {
```

```
    dealerScore += drawCard()
```

```
}
```

```
println("Счет дилера: $dealerScore")
```

```
when {
```

```
    playerScore > 21 -> println("Вы проиграли!")
```

```
    dealerScore > 21 || playerScore > dealerScore -> println("Вы выиграли!")
```

```
    dealerScore > playerScore -> println("Дилер выиграл!")
```

```
        else -> println("Ничья!")
    }
}
```