Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра автоматизованих систем обробки інформації

і управління

Звіт

з лабораторної роботи № 7 з дисципліни

«Основи програмування-1

Базові конструкції»

«Одновимірні масиви»

Варіант     5

Виконав студент       ІП-02 Геращенко Дмитро Ігорович

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив              Вітковська Ірина Іванівна

( прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2020

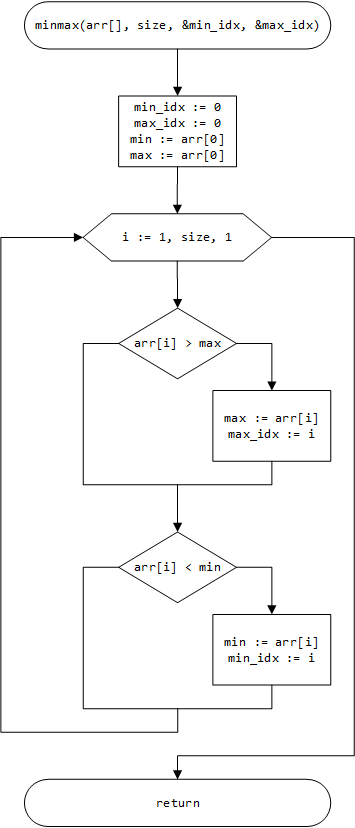
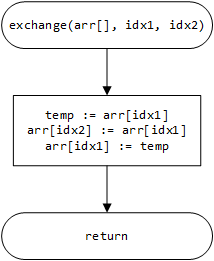
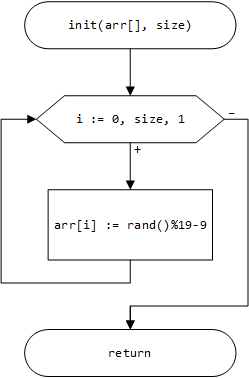
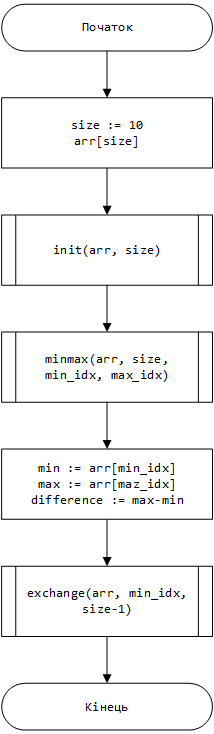
# Лабораторна робота 7 Одновимірні масиви Варіант 5

**Мета** – вивчити особливості обробки одновимірних масивів.

1. Постановка задачі

Заданий цілочисельний масив. Визначити різницю між його максимальним і мінімальним елеменами. Поміняти місцями мінімальний та останній елементи масиву.

1. Блок схема



1. Текст програми

#include <stdio.h> // printf

#include <ctime> // time

#include <cmath> // rand

**using** **namespace** std;

**void** **init**(**int** [], **int** size); // ініціалізує початкий масив

**void** **output**(**int** [], **int** size); // виводимо масив

**void** **minmax**(**int** [], **int** size, **int** &min\_idx, **int** &max\_idx); // знаходить індекси мінімального і максимального елементів

**void** **exchange**(**int** [], **int** idx1, **int** idx2); // змінює місцями два елементи масиву

**int** **main**() {

**const** **int** size = **10**;

**int** arr[size];

init(arr, size);

printf("%-30s", "Початковий масив:"); output(arr, size);

**int** min, max, min\_idx, max\_idx;

minmax(arr, size, min\_idx, max\_idx);

min = arr[min\_idx]; max = arr[max\_idx];

printf("max - min = %d - %d = %d**\n**", max, min, max-min);

exchange(arr, min\_idx, size-**1**);

printf("%-30s", "Кінцевий масив:"); output(arr, size);

**return** **0**;

}

**void** **init**(**int** arr[], **int** size) {

srand(time(NULL));

**for** (**int** i = **0**; i < size; i++)

arr[i] = rand() % **19** -**9**;

}

**void** **output**(**int** arr[], **int** size) {

**for** (**int** i = **0**; i < size; i++)

printf("%3d", arr[i]);

printf("**\n**");

}

**void** **minmax**(**int** arr[], **int** size, **int** &min\_idx, **int** &max\_idx) {

min\_idx = max\_idx = **0**;

**int** min = arr[min\_idx],

max = arr[max\_idx];

**for** (**int** i = **1**; i < size; i++) {

**if** (arr[i] > max) {

max = arr[i];

max\_idx = i;

}

**if** (arr[i] < min) {

min = arr[i];

min\_idx = i;

}

}

}

**void** **exchange**(**int** arr[], **int** idx1, **int** idx2) {

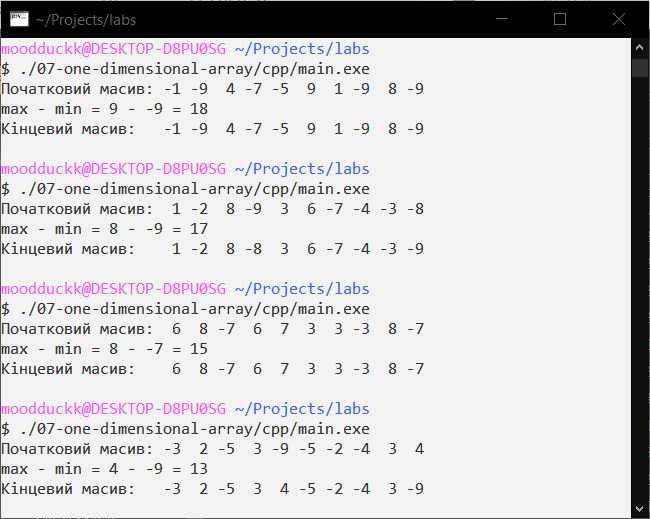
**int** temp = arr[idx1];

arr[idx1] = arr[idx2];

arr[idx2] = temp;

}

1. Копії екранних форм результатів роботи



1. Висновок

На цій лабораторній роботі ми навчилися обробляти одновимірні масиви, ініціалізували масив з випадкових чисел та застосували алгоритми знаходження мінімального і максимальгого елементів. Також використали алгоритм обміну двох елементів масиву.