## Exam-M0309 操作符重载

## 一、请问下面个表达式中使用类哪些转换?

```
// From "The C++ Programming Language" Ch11
struct X {
 int i;
 X(int);
 operator+(int);
};
struct Y {
 int i;
 Y(X);
 operator+(X);
 operator int();
};
extern X operator*(X, Y);
extern int f(X);
X \times = 1;
y y = x;
int i = 2;
int main() {
 i + 10;
 y + 10;
 y + 10 * y;
 x + y + i;
 x * x + i;
 f(7);
 f(y);
 y + y;
 106 + y;
```

修改以上代码,使程序能正确运行,并打印每个给出的合法表达式的值。

## 二、继续实现 Exam-M0308 题五

- 1. 让类 Array 可以象数组一样,通过下标操作其内的元素;
- 2. 重载 ostream 的 << 操作符,使其能象输出基本类型一样输出 Array 对象的内容,如: Array ar; cout << ar << endl;

## 三、实现一个简易的智能指针

- 1. 本次实现的智能指针仅管理类型 class A 的指针;
- 2. 智能指针的对象初始化方式: SmartPtr ptr(new A); // 或 new A的其它构造函数;
- 3. 初始化后象平常对象指针 A\* 一样使用 ptr, 如:
  - 1. \*ptr → 去引用
  - 2. ptr->A的成员
- 4. 智能指针之间可以赋值;
- 5. 当所有指向同一个 A 对象的智能指针都销毁后,最后一个销毁的智能指针负责销毁 A 对象。