

# Module03-04

## C++ 语言基础：语句

- 语句 (Statements)
  - ◆ 表达式、声明作为语句
  - ◆ 复合语句
  - ◆ 选择语句
  - ◆ 循环语句
  - ◆ 控制语句
  - ◆ 注释

- 表达式和声明语句
  - ◆ 表达式和声明可以单独构成一个完整语句

- 复合语句

- ◆ 也叫语句块，是在 {} 内，有 0 到多个语句组成

## ■ if 语句

### ◆ 语句的格式

- `if (condition) statement`
- `if (condition) statement else statement`

### ◆ 示例:

```
if(n < 5 && 2 < n) {  
    if (k > 8)  
        cout << n + k << endl;  
    else  
        cout << n - k << endl;  
} else {  
    cout << "n >= 5 or n <= 2" << endl;  
}
```

## ■ if 语句（续）

### ◆ 关于 condition

- condition 表达式的值：任何非 0 值转换成 true，其它为 false
- 等于 == 和赋值 = 的混淆

```
if (m = 7) // 原本是想表达m == 7
```

## ■ switch 语句

### ◆ 语句的格式

- switch (condition) statement

### ◆ 示例:

```
enum Color { RED, GREEN, BLUE };

void func(const Color& c) {
    switch (c) {
        case RED: cout << "Color RED" << endl; break;
        case GREEN: cout << "Color GREEN" << endl; break;
        case BLUE: cout << "Color BLUE" << endl; break;
        default: cout << "Unknown Color: " << c << endl; break;
    }
}
```

## ■ switch 语句（续）

### ◆ 关于 condition

- condition 只能是具有整型结果的表达式，整型：  
bool、char、int、short、long 以及各自的无符号形式、枚举常量

### ◆ 关于 case 语句中的 break

- 如果 case 语句中没有 break 语句（以及其它控制语句），则表示该 case 分支执行后继续下一个 case 语句，这种情况叫“直落”
- 最后一个 case( 或 default) 语句不需 break，但也可以加上 break



## ■ while 语句

### ◆ 语句的格式

- `while(condition) statement`

### ◆ 示例

```
int n = 12;  
while (--n > 0)  
    cout << n << endl;
```

## ■ for 语句

### ◆ 语句的格式

- `for(init; condition; iterate-expr) statement`

### ◆ 示例:

```
vector<int> vec;  
.....  
for (size_t i = 0; i < vec.size(); ++i)  
    cout << vec[i] << ' ';  
cout << endl;
```

### ◆ for 语句中 init 部分

- init 部分声明的（一个或多个）对象的作用域直到 for 语句结束

## ■ do .. while 语句

### ◆ 语句的格式

- `do statement while ( condition );`

### ◆ 示例:

```
do {  
    int a = m / n;  
} while (n > 9);
```

### ◆ do 语句的不安全性

- 由于 do 语句在没有条件测试之前进入循环体执行一次，造成潜在的不安全，如示例中如果第一次 n 的值为 0 ？
- 建议尽量不要使用 do..while 语句！

- 无限循环

- ◆ `for(;;)`
- ◆ `while(true)`

## ■ break

- ◆ break 只能出现在循环语句或 switch 语句体内
- ◆ 用于结束循环或结束选择 (switch)

## ■ continue

- ◆ continue 只能出现在循环语句体内
- ◆ continue 会忽略其后未执行的代码，继续下一轮迭代

## ■ goto

- ◆ 语句的格式：

```
goto label;  
label: statement
```

## ■ 通行注释

- ◆ 通行注释的形式：
  - `// comment text`

## ■ 块注释

- ◆ 块注释的形式
  - `/* comment text */`
- ◆ 注意避免嵌套的块注释

- Bjarne's Advices
  - ◆ 避免使用 goto
  - ◆ 避免使用 do..while