

# Module01-02

## Linux 基础：深入了解 bash

- 常用 Linux 命令
- ➔ 深入了解 bash
- 正则表达式基础
- find、grep、sed、awk

## ■ Bash 的一些特性

- ◆ I/O 重定向
- ◆ 管道 ( pipe )
- ◆ 可使用通配符 ( 如 \*、? 等 ) 来匹配文件名
- ◆ 支持命令历史 ( history 和 fc )
- ◆ 支持命令别名
- ◆ 支持文件名 ( 文件、路径、命令名 ) 补全 ( tab 键 )
- ◆ 任务控制
- ◆ 支持命令行编辑
- ◆ 可使用 shell 变量或选项定制 shell 环境
- ◆ 众多的 shell 内置命令, 方便 shell 编程
- ◆ 支持 shell 函数, 使 shell 编程模块化
- ◆ 支持算术表达式

- 常用 Linux 命令
  - ➔ 深入了解 bash
    - ➔ Shell 语法
      - ◆ 变量
      - ◆ 任务控制 ( job control )
- 正则表达式基础
- find、grep、sed、awk

## ■ Shell 语法

- ◆ 几个特别的文件
- ◆ 文件名通配符（元字符）
- ◆ 特殊字符
- ◆ 命令形式
- ◆ I/O 重定向形式

## ■ 几个特别的文件

shell 进程启动后，首先会去读取并执行几个文件中的命令：

- ◆ 登录后首先自动执行： /etc/profile
- ◆ 其次依次查找并自动执行： ~/.bash\_profile, ~/.bash\_login, 或 ~/.profile
- ◆ 然后就是： ~/.bashrc

## ■ 文件名通配符（一些元字符）

### ◆ 常用的通配符

字符	意思
*	匹配任意字符数（0 到多个）的字符串
?	匹配任意单个字符
[abc...]	匹配括号内列举的任意一个字符，如：[abc4]，匹配字符 a、b、c、4 其中一个 - 代表范围，如 [a-d]，匹配 a、b、c、d 其中的一个
[!abc...]	与上行相反，凡是出现在 [ ] 中的字符都不匹配，即匹配除 [ ] 中出现的字符以外的所有单个字符
~	当前用户的主目录
~user	用户 user 的主目录
~+	当前工作目录 (\$PWD)
~-	之前工作目录 (\$OLDPWD)

## ■ 文件名通配符（一些元字符）（续）

### ◆ 示例

```
$ ls c*.sql
cb.sql  cc.sql
$ ls c[bc].sql
cb.sql  cc.sql
$ ls c[a-c].sql
cb.sql  cc.sql
$ ls c[!c-z].sql
cb.sql
$ ls nf*
nf1  nf12  nf2
$ ls nf?
nf1  nf2
$ ls nf[1-9]
nf1  nf2
```



## ■ 特殊字符

字符	意思
;	命令分隔
&	后台执行
()	命令组
	管道 ( pipe )
< > &	I/O 重定向符号
* ? [ ] ~ + - @ !	文件名元字符
" ' \	转义字符
`	命令替代
\$	变量替代
空格、tab、新行	单词分隔

## ■ 一些说明:

### ◆ “ ” （双引号）和 ' ' （单引号）：

- 凡是包含在 ” ” 或 ' ' 之间的内容都被解释为字符；
- 双引号和单引号的区别：出现在双引号内的变量会被展开（解释），而出现在单引号之间的变量不会被解释，如：

```
$ echo "Tiger's home is $HOME"  
Tiger's home is /home/kwarph  
$ echo 'My home is $HOME'  
My home is $HOME
```

- 要在双引号之间包含： ” 、 \$ 作为普通，需要转义如： \” ， \\$

## ■ 示例：

```
$ name=tiger
$ echo "the value of \ $name is $name"
the value of $name is tiger
$ echo "current path: `pwd`"
current path: /home/kwarph/linux_cmd/files
```

## ■ 命令形式

命令	效果
<code>cmd &amp;</code>	后台执行命令 <code>cmd</code>
<code>cmd1 ; cmd2</code>	按次序执行 <code>cmd1</code> , <code>cmd2</code> , 不论前面的命令是否执行成功
<code>{ cmd1 ; cmd2 ; }</code>	作为命令组在当前 <code>shell</code> 执行
<code>(cmd1 ; cmd2)</code>	作为命令组在当前 <code>shell</code> 的子 <code>shell</code> 下执行
<code>cmd1   cmd2</code>	管道, 前一个命令的输出作为后一个命令的输入
<code>cmd1 `cmd2`</code>	命令 <code>cmd1</code> 用命令 <code>cmd2</code> 的输出作为参数
<code>cmd1 \$(cmd2)</code>	同上, POSIX 标准
<code>cmd \$((expression))</code>	将表达式 <code>expression</code> 的结果作为 <code>cmd</code> 的参数, POSIX 标准
<code>cmd1 &amp;&amp; cmd2</code>	“与”, 按次序执行, 且只有前面的命令执行成功, 才执行后续的命令
<code>cmd1    cmd2</code>	“或”, 如果 <code>cmd1</code> 执行成功, 不用执行 <code>cmd2</code> , 只有 <code>cmd1</code> 执行不成功, 才执行 <code>cmd2</code>
<code>! cmd</code>	“非”, 反转 <code>cmd</code> 执行结果 (只适用于 <code>shell</code> 脚本) 注: <code>!cmd</code> 在终端执行表示调用历史命令 <code>cmd</code>

## ◆ 示例:

```
$ sort file > sort.dat &      # 后台排序文件，将结果输出到 sort.dat
$ pwd; ls                     # 先执行 pwd，后执行 ls
$ (date; who; pwd) > logfile   # 将前面命令组中每个命令的输出输出到 logfile
$ sort file | grep kwarph      # 管道
$ vi `grep -l ifdef *.c`       # 将 grep 找到的文件作为 vi 编辑的文件名
$ egrep '(yes|no)' `cat list`  # 同上
$ egrep '(yes|no)' $(cat list)  # 同上，POSIX 标准
$ egrep '(yes|no)' $(< list)    # 同上，更快，但不是 POSIX 标准
$ grep XX file && lp file       # 如果 grep 在 file 中找到 XX，则打印 file
$ grep XX file || echo "XX not found" # 如果在 file 未找到 XX，则输出
XX not found"
```

## ■ I/O 重定向形式

### ◆ 说明:

- UNIX/Linux 下一切皆文件
- 每个开启的文件都有一个文件描述符（file description，一个正整数）与之关联，获取文件描述符就可以对文件进行读写操作
- 三个预定义的文件：
  - 标准输入（stdin，通常为键盘），文件描述符为 0
  - 标准输出（stdout，通常为屏幕），文件描述符为 1
  - 标准错误（stderr，通常为屏幕），文件描述符为 2

## ■ I/O 重定向形式（续）

### ◆ 简单 I/O 重定向：

- `cmd > file` （ `cmd > file` ）

将 `cmd` 命令的输出写入文件 `file`，如 `file` 存在，清空之，不存在则创建之  
`>file` 或 `:>file` 清空或创建文件 `file`

- `cmd >> file` （ `cmd >> file` ）

将 `cmd` 命令的输出追加到文件 `file` 末尾，如 `file` 不存在，则创建之  
`>>file` 或 `:>>file` `file` 不存在则创建之，存在则无改变

- `cmd < file`

`cmd` 命令从文件 `file` 获取输入

- `cmd << text`

命令 `cmd` 从标准输入（键盘）获取输入，直到遇到 `text` 结束输入，很多命令都使用这种方式，如：`cat << EOF`，`text` 被称为“Here String”

- `cmd <> file`

以可读、可写的方式打开文件 `file`

## ■ I/O 重定向形式（续）

### ◆ 使用文件描述符的 I/O 重定向：

表中的 m 和 n 代表文件描述符

语法	效果
<code>cmd &gt;&amp;n</code>	将命令 <code>cmd</code> 的输出定向到文件描述符 <code>n</code> ，如 <code>cmd &gt;&amp;2</code>
<code>cmd m&gt;&amp;n</code>	同上，同时也将原本要定向到 <code>m</code> 的内容也定向到 <code>n</code> ，如： <code>cmd 2&gt;&amp;1</code> ，表示不论标准输出、标准错误，都定向到标准输出
<code>cmd &gt;&amp;-</code>	关闭标准输出
<code>cmd &lt;&amp;n</code>	从文件描述符 <code>n</code> 获取输入
<code>cmd m&lt;&amp;n</code>	同上，同时原本需从 <code>m</code> 输入的，也从 <code>n</code> 输入
<code>cmd &lt;&amp;-</code>	关闭标准输入
<code>cmd &lt;&amp;n-</code>	类似 <code>cmd &lt;&amp;n</code> ，但不复制文件描述符 <code>n</code>
<code>cmd &gt;&amp;n-</code>	类似 <code>cmd &gt;&amp;n</code> ，但不复制文件描述符 <code>n</code>



## ■ I/O 重定向形式（续）

### ◆ 多重 I/O 重定向：

语法	效果
<code>cmd 2&gt;file</code>	将标准错误定向到 <code>file</code> ，但标准输出不受影响
<code>cmd &gt; file 2&gt;&amp;1</code>	不论标准输出、标准错误，都定向到文件 <code>file</code>
<code>cmd &amp;&gt; file</code>	同上，只适用于 <code>bash</code> ，推荐的形式
<code>cmd &gt;&amp; file</code>	同上，只适用于 <code>bash</code>
<code>cmd &gt; f1 2&gt;f2</code>	标准输出定向到文件 <code>f1</code> ，标准错误定向到 <code>f2</code>
<code>cmd   tee files</code>	将 <code>cmd</code> 的输出同时定向到标准输出（屏幕）和文件 <code>files</code>
<code>cmd 2&gt;&amp;1   tee files</code>	将标准输出、标准错误同时定向到标准输出（屏幕）和文件 <code>files</code>

## ■ I/O 重定向形式（续）

### ◆ 示例：

```
$ cat cb.sql > users.sql
$ cat ca.sql cc.sql >> users.sql
$
$ tr 'cm' 'Gb' < ca.sql
$
$ cat << EOF
> the first line.
> the second line.
> last line, see 'here string - EOF'
> EOF
the first line.
the second line.
last line, see 'here string - EOF'
$ /home/kwarph/Im/bin/ImServer > /dev/null 2>&1 &
```

- 常用 Linux 命令
  - ➔ 深入了解 bash
    - ◆ Shell 语法
      - ➔ 变量
    - ◆ 任务控制 ( job control )
- 正则表达式基础
- find、grep、sed、awk

## ■ 变量

- ◆ 变量替代
- ◆ Shell 内置变量
- ◆ 其它一些变量
- ◆ 数组
- ◆ 特殊的提示字符串

## ■ 变量替代

表达式	描述
<code>var=value</code>	设置变量 <code>var</code> 的值为 <code>value</code>
<code>\${var}</code>	取变量 <code>var</code> 的值，大括号在不混淆的情况下可省
<code>\${var:-value}</code>	取变量 <code>var</code> 的值，如 <code>var</code> 没设置，则取值 <code>value</code>
<code>\${var:=value}</code>	取变量 <code>var</code> 的值，如 <code>var</code> 没设置，则取值 <code>value</code> ，且设置 <code>var</code> 值为 <code>value</code>
<code>\${var:?value}</code>	取 <code>var</code> 的值，如果 <code>var</code> 没设置，打印 <code>value</code> ，退出
<code>\${var:+value}</code>	如果 <code>var</code> 已设置，取 <code>value</code> ，否则不取
<code>\${#var}</code>	变量 <code>var</code> 的长度
<code>\${#*}</code>	取所有的位置参数
<code>\${#@}</code>	取所有的位置参数
<code>\${var#pattern}</code>	移除 <code>var</code> 值中匹配样式的左边的片段，移除最少的
<code>\${var##pattern}</code>	移除 <code>var</code> 值中匹配样式的左边的片段，移除最多的
<code>\${var%pattern}</code>	移除 <code>var</code> 值中匹配样式的右边的片段，移除最少的
<code>\${var%%pattern}</code>	移除 <code>var</code> 值中匹配样式的右边的片段，移除最多的

## ■ 变量替代（续）

### ◆ 示例：

```
$ u=up d=down blank=
$ echo ${u}root      # 注意：这里必须使用 {} 来取变量 u 的值
uproot
$ echo ${u-$d}        # 取变量 u 的值，如果 u 没设置，则取 d 的值
up
$ echo ${tmp-`date`}  # 取变量 tmp 的值，如果 tmp 没设置，则执行 date
2009 年 11 月 24 日 星期二 16:52:40 CST
$ echo ${blank="no data"} #blank 之前没设置，所以打印空行
$ echo ${blank:="no data"}
no data
$ echo $blank
no data
$ pwd
/home/kwarph/linux_cmd/files
$ tail=${PWD##*/}
$ echo $tail
files
```

- Shell 内置变量
  - ◆ 常用的内置变量

变量	描述
\$#	命令行参数的个数
\$-	当前生效的选项
\$?	最近一次执行命令的退出状态（退出值）
\$\$	当前进程的进程号
#!	最近一个后台任务的进程号
\$0	命令或脚本的名称
\$n	第 n 个命令行参数，如果 n>9，则需使用大括号：\${12}
*, \$@	所有命令行参数 (\$1 \$2 \$3...)
"\$*"	用一行表示所有命令行参数 (" \$1 \$2 \$3...")
"\$@"	所有命令行参数，用引号分别隔开 (" \$1" " \$2" " \$3" ...)

## ◆ 示例:

```
$ cat argvs.sh
#!/bin/bash
echo $0 with $# args: "$*"    # 打印命令名、参数个数、所有参数
index=1
for arg in $*                # 也可以用: for arg in "$@"
do
    echo "Argument ${index} is: ${arg}"
    let "index+=1"
done
exit 0
$ ./argvs.sh tiger lion
./argvs.sh with 2 args: tiger lion
Argument 1 is: tiger
Argument 2 is: lion
$ echo $?                    # 查看最后一次执行的命令 argvs.sh 的退出状态码
0
$ echo $$                    # 查看当前进程号
5639
```



## ■ 其它一些变量

变量	描述
SHELL	shell 名称
PWD	当前工作目录（当前目录）
HOME	当前用户的主目录
PATH	可执行文件搜索路径，多个路径之间用冒号（:）分隔
LD_LIBRARY_PATH	库文件搜索路径，多个路径之间用冒号（:）分隔
IFS	输入字段的分隔符，如多个选项、参数之间的空白字符
PS1	shell 主提示符，如 bash 的提示符，root 为 #，普通用户为 \$
PS2	shell 第二提示符，默认为 >（如 cat 命令从键盘输入时的提示符）
PS3	在循环中选择时的提示符，默认为 #?
PS4	用于 shell 脚本的 debug 时的提示符，跟踪脚本调用的每个命令，默认为 +
LINENO	记录 shell 脚本的执行的当前行行号

## ■ 其它一些变量（续）

### ◆ 用于 PS1、PS3、PS4 的格式字符

字符	描述	字符	描述
\a	ASCII BEL 字符 (\007)	\A	当前时间，24 小时格式 HH:MM
\d	当前日期的“周 月 日”格式	\D {fmt}	格式化显示当前日期
\e	脱字符 (\033)	\h、\H	主机名、完整主机名
\[、\]	格式控制起止字符	\n	新行
\r	回车符	\s	shell 名称
\t	当前时间，24 小时格式	\T	当前时间，12 小时格式
\u	用户名	\v	bash 的版本
\w	当前路径	\W	当前目录
\\$	EUID 为 0 则 #，否则 \$	\@	当前时间，12-hour a.m./p.m.
\nnn	字符的八进制表示	\\	\

## ■ 其它一些变量（续）

### ◆ 示例：

```
kwarph@xuanyuan-soft:~/linux_cmd$ echo $PS1
\[ \e]0;\u@\h: \w\a\]\u@\h:\w$
kwarph@xuanyuan-soft:~/linux_cmd$ OLD_PS1=$PS1
kwarph@xuanyuan-soft:~/linux_cmd$ PS1="\s\v-\w$ "
bash3.2-~/linux_cmd$ # 注意提示符的变化
bash3.2-~/linux_cmd$ PS1=$OLD_PS1
kwarph@xuanyuan-soft:~/linux_cmd$ # 提示符又换回来了
```

## ■ 其它一些变量 ( 续 )

### ◆ 关于 PS3 的示例

```
$ ./ps3_test.sh
```

```
1) Time
```

```
2) Info
```

```
3) Users
```

```
4) Quit
```

```
Select an operation: 1      # 注意提示符是一句话
```

```
2009 年 11 月 25 日 星期三 11:28:31 CST
```

```
Select an operation: 4
```

```
$
```

```
$ cat ps3_test.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
# 如果不设 PS3 的值, 提示符将是 #?, 而不是下
```

```
# 面的 Select an operation:
```

```
PS3='Select an operation: '
```

```
select i in Time Info Users Quit
```

```
do
```

```
    case $i in
```

```
        Time) date;;
```

```
        Info) uname -a;;
```

```
        Users) w;;
```

```
        Quit) break;;
```

```
    esac
```

```
done
```

## ■ 其它一些变量（续）

### ◆ 设置 PATH 和 LD\_LIBRARY\_PATH

- 仅在本次会话中生效：

```
$ export PATH="/home/kwarph/bin:$PATH"  
$ export LD_LIBRARY_PATH="/home/kwarph/lib:$LD_LIBRARY_PATH"
```

- 保存上述环境变量到 ~/.bash\_profile （只针对当前用户）
- 保存上述环境变量到 /etc/profile （需 root 权限，针对所有用户）

（注：上述 2 个变量，在开发环境配置课程中会有详细的讲解）

- 常用 Linux 命令
  - ➔ 深入了解 bash
    - ◆ Shell 语法
    - ◆ 变量
    - ◆ 任务控制 ( job control )
- 正则表达式基础
- find、grep、sed、awk

## ■ 任务控制

- ◆ 说明：任务控制是指将一个任务（进程）放到后台、或将后台任务提到前台，以及挂起（暂停）等
- ◆ 通常的操作：

操作	描述	操作	描述
cmd &	后台执行命令 cmd	%n	号码为 n 的任务
%s	名为 s 的任务	%?s	名称包含字符串 s 的任务
%%、%+	当前任务	%-	前一个任务
bg	将任务放到后台	fg	将任务提到前台
jobs	列出激活的任务	kill	终止任务（进程）
suspend	挂起当前 shell	wait	等待所有后台任务结束
Ctrl-Z	挂起当前任务。挂起的任务可以通过 fg、bg 继续		

通过本单元的学习：

- 我们熟悉了 bash 命令行的一些格式：如命令的形式、文件名通配、I/O 重定向等
- 了解 Shell 变量规则以及一些有用的变量，为日后的 shell 编程打下基础
- 了解任务控制的方法