

# Module05-03

## C++ Boost: 正则表达式

- 容器相关
- 字符串和文字处理
- ➔ 正则表达式
- 智能指针
- 函数对象相关
- 序列化
- 日期与时间
- 多线程
- 网络

## ■ 正则表达式：

- ◆ 语法
- ◆ 类 `regex`
- ◆ 类 `match_results`
- ◆ 类 `sub_match`
- ◆ 算法 `regex_match()`、`regex_search()`、`regex_replace()`
- ◆ 迭代器 `regex_iterator`、`regex_token_iterator`
- ◆ 示例

## ■ 正则表达式语法

- ◆ boost.regex 的语法默认基于 Perl 语言的正则表达式语法
- ◆ 语法包括匹配 ( 搜索 ) 和替代两个部分
- ◆ 具体语法描述见 Boost Regex Doc - Perl Regular Expression Syntax 一节
- ◆ ( 参考语法测试示例: `regex_syntax.txt` )

## ■ 正则表达式：

- ◆ 语法
- ◆ 类 `regex`
- ◆ 类 `match_results`
- ◆ 类 `sub_match`
- ◆ 算法 `regex_match()`、`regex_search()`、`regex_replace()`
- ◆ 迭代器 `regex_iterator`、`regex_token_iterator`
- ◆ 示例

## ■ 关于 class regex

- ◆ class regex 用一系列的字符构建一个合法的正则表达式，本质上讲就是一个 string( 字符串对象 )
- ◆ 如果给定的字符序列无法构建一个合法的正则表达式，将抛出一个异常，以示构造失败

## ■ 构造、复制

```
template<class charT, class traits = regex_traits<charT> >
class basic_regex {
public:
    // construct/copy/destroy:
    explicit basic_regex();
    explicit basic_regex(const charT* p,
                        flag_type f = regex_constants::normal);
    basic_regex(const charT* p1, const charT* p2,
                flag_type f = regex_constants::normal);
    basic_regex(const charT* p, size_type len, flag_type f);
    basic_regex(const basic_regex&);
    template<class ST, class SA>
    explicit basic_regex(const basic_string<charT, ST, SA>& p,
                        flag_type f = regex_constants::normal);
    template<class InputIterator>
    basic_regex(InputIterator first, InputIterator last,
                flag_type f = regex_constants::normal);
    ~basic_regex();
```

## ■ 赋值

```
basic_regex& operator=(const basic_regex&);  
basic_regex& operator=(const charT* ptr);  
  
template<class ST, class SA>  
basic_regex& operator=(const basic_string<charT, ST, SA>&  
p);  
basic_regex& assign(const basic_regex& that);  
basic_regex& assign(const charT* ptr,  
                    flag_type f = regex_constants::normal);  
basic_regex& assign(const charT* ptr,  
                    unsigned int len, flag_type f);  
template<class string_traits, class A>  
basic_regex& assign(  
    const basic_string<charT, string_traits, A>& s,  
    flag_type f = regex_constants::normal);  
template<class InputIterator>  
basic_regex& assign(InputIterator first,  
                    InputIterator last,  
                    flag_type f = regex_constants::normal);
```



## ■ 常用操作

```
// iterators:  
std::pair<const_iterator, const_iterator>  
subexpression(size_type n) const;  
  
const_iterator begin() const;  
const_iterator end() const;  
  
// capacity:  
size_type size() const;  
size_type max_size() const;  
bool empty() const;  
unsigned mark_count() const;  
  
string str() const;
```

## ■ 使用 regex

### ◆ 包含头文件 <boost/regex.hpp>

```
using boost::regex;
regex e1;
e1 = "^[:xdigit:]*$";
cout << e1.str() << endl;
cout << e1.mark_count() << endl; // 1

regex e2("\\b\\w+(?=ing)\\b.{2,}?([[:alpha:]]*)$",
        regex::perl | regex::icase |
        regex::save_subexpression_location);
cout << e2.str() << endl;
cout << e2.mark_count() << endl; // 2

// 如果regex e2 未设save_subexpression_location
// subexpression()将会抛出异常
pair<regex::const_iterator, regex::const_iterator> sub1 =
    e2.subexpression(1);
string sub1Str(sub1.first, ++sub1.second);
cout << sub1Str << endl;
```

## ■ 正则表达式：

- ◆ 语法
- ◆ 类 `regex`
- ◆ 类 `match_results`
- ◆ 类 `sub_match`
- ◆ 算法 `regex_match()`、`regex_search()`、`regex_replace()`
- ◆ 迭代器 `regex_iterator`、`regex_token_iterator`
- ◆ 示例

## ■ 关于 class match\_results

- ◆ class match\_results 是记录一个正则表达式匹配过程中，每个子表达式的（或整个表达式）的匹配结果，如：
  - 表达式：'`\b\w+\b ([0-6]*)`' 匹配字符串：  
'abcd 12 a\_n 005'
    - 整个表达式命中 2 次：'`abcd 12`' 和 '`a_n 005`'
    - 第 1 个子表达式 '`([0-6]*)`' 也命中 2 次：'`12`' 和 '`005`'
- ◆ match\_results 中通过一个或多个 sub\_match 对象记录这些命中的字符串的起止位置（而不是真正意义上的字符串内容，只记录代表位置的迭代器）
- ◆ match\_results 的内部拥有一个容纳 sub\_match 对象的 vector（或其它序列容器）
- ◆ 注意：如果有匹配，则整个表达式匹配的结果作为第一个 sub\_match 放在 match\_results 中（下标为 0）

## ■ 构造、复制、析构

```
template <class BidirectionalIterator,  
class Allocator = std::allocator<sub_match<BidirectionalIterator> >  
class match_results {  
public:  
    // construct/copy/destroy:  
    explicit match_results(const Allocator& a = Allocator());  
    match_results(const match_results& m);  
    match_results& operator=(const match_results& m);  
    ~match_results();  
  
    // size:  
    size_type size() const;  
    size_type max_size() const;  
    bool empty() const;  
  
    // ...  
};
```

- 一些内部定义的类型:

```
template <class BidirectionalIterator,  
class Allocator =  
std::allocator<sub_match<BidirectionalIterator> >  
class match_results {  
public:  
    // ...  
    typedef sub_match<BidirectionalIterator> value_type;  
    typedef const value_type& const_reference;  
    typedef const_reference reference;  
    // ...  
};
```

## ■ 常用操作

```
// element access:
difference_type length(int sub = 0) const;
difference_type length(const char_type* sub) const;
template <class charT>
difference_type length(const charT* sub) const;
template <class charT, class Traits, class A>
difference_type length(const std::basic_string<charT,
Traits, A>& sub) const;

difference_type position(unsigned int sub = 0) const;
difference_type position(const char_type* sub) const;
template <class charT>
difference_type position(const charT* sub) const;
template <class charT, class Traits, class A>
difference_type position(const std::basic_string<charT,
Traits, A>& sub) const;
```

## ■ 常用操作 ( 续 1 )

```
string_type str(int sub = 0) const;
string_type str(const char_type* sub) const;
template <class Traits, class A>
string_type str(const std::basic_string<char_type, Traits,
A>& sub) const;
template <class charT>
string_type str(const charT* sub) const;
template <class charT, class Traits, class A>
string_type str(const std::basic_string<charT, Traits, A>&
sub) const;
const_reference operator[](int n) const;
const_reference operator[](const char_type* n) const;
template <class Traits, class A>
const_reference operator[](const
std::basic_string<char_type, Traits, A>& n) const;
template <class charT>
const_reference operator[](const charT* n) const;
template <class charT, class Traits, class A>
const_reference operator[](const std::basic_string<charT,
Traits, A>& n) const;
```



## ■ 常用操作（续2）

```
const_reference prefix() const;

const_reference suffix() const;
const_iterator begin() const;
const_iterator end() const;
// format:
template <class OutputIterator, class Formatter>
OutputIterator format(OutputIterator out,
                     Formatter fmt,
                     match_flag_type flags = format_default) const;
template <class Formatter>
string_type format(Formatter fmt,
                  match_flag_type flags = format_default) const;

allocator_type get_allocator() const;
void swap(match_results& that);
```

## ■ typedef of match\_results

```
using namespace std;
template <class BidirectionalIterator,
          class Allocator =
std::allocator<sub_match<BidirectionalIterator> >
class match_results;

typedef match_results<const char*>          cmatch;
typedef match_results<const wchar_t*>      wcmatch;
typedef match_results<string::const_iterator> smatch;
typedef match_results<wstring::const_iterator> wsmatch;
```

## ■ 使用 match\_results

- ◆ 使用类 match\_results 须包含头文件: <boost/regex.hpp>

```
using boost::regex;
regex e1("\\bT\\w+\\b ([[:xdigit:]]+)");

string s("Time ef09,Todo 001");
boost::smatch m;

bool b = boost::regex_search(s, m, e1, boost::match_all);
cout << b << endl;

const int n = m.size();
for (int i = 0; i < n; ++i) {
    cout << "matched " << i << " position: "
        << m.position(i) << ", ";
    cout << "length: " << m.length(i) << ", str: ";
    cout << m.str(i) << endl;
}
```

## ■ 正则表达式：

- ◆ 语法
- ◆ 类 regex
- ◆ 类 match\_results
- ◆ 类 sub\_match
- ◆ 算法 regex\_match()、 regex\_search()、 regex\_replace()
- ◆ 迭代器 regex\_iterator、 regex\_token\_iterator
- ◆ 示例

## ■ 关于 class sub\_match

- ◆ 一个 sub\_match 就是一个 pair<Iter, Iter> 类型，用来保存某个子表达式匹配结果的起止位置（指向源字符串的迭代器），如：
  - 表达式 e : `'(ab)[df2]'` 匹配字符串 s : `'kkyabfm'`
    - 子表达式 `'(ab)'` 匹配目标字符串 s 中的 ab，范围是：  
`s.begin()+3` 到 `s.begin()+5`，  
则 sub\_match 对象 sm 的  
`sm.first = s.begin()+3`，  
`sub_match.second = s.begin()+5`
- ◆ sub\_match 一般配合 match\_results 使用

## ■ class sub\_match 接口

```
template<class BIter>
class sub_match: public std::pair<BIter, BIter> {
public:
    typedef typename iterator_traits<BIter>::value_type
value_type;
    typedef typename iterator_traits<BIter>::difference_type
difference_type;
    typedef BIter iterator;

    bool matched;

    difference_type length() const;
    operator basic_string<value_type>() const;
    basic_string<value_type> str() const;

    int compare(const sub_match& s) const;
    int compare(const basic_string<value_type>& s) const;
    int compare(const value_type* s) const;
};
```

## ■ 正则表达式：

- ◆ 语法
- ◆ 类 `regex`
- ◆ 类 `match_results`
- ◆ 类 `sub_match`
- ◆ 算法 `regex_match()`、`regex_search()`、`regex_replace()`
- ◆ 迭代器 `regex_iterator`、`regex_token_iterator`
- ◆ 示例

## ■ 关于 regex\_match 函数

- ◆ regex\_match 用于一个表达式匹配整个目标字符串的情形，该函数通常用于输入验证，如：
  - 表达式 e : '([a-d]+)mk' 匹配字符串 s : '#aabmkT'
  - 尽管表达式 e 可以匹配 s 的 aabmk，但函数 regex\_match() 还是返回 false，因为表达式 e 没有完整的匹配完 s 整个字符串
- ◆ 如果要查询某个字符串中是否含有指定样式的串，应该使用 regex\_search()
- ◆ regex\_match() 函数有 6 种形式：
  - 三种类型输入源（一对迭代器指代一个字符序列、string 类型、char\* 类型）
  - 上述 3 中形式各有保存匹配结果和不保存匹配结果 2 中形式



## ■ regex\_match 函数接口

```
template<class Biter, class Allocator,  
class charT, class traits>  
bool regex_match(Biter first, Biter last,  
                 match_results& m,    // 保存匹配结果  
                 const regex& e,  
                 match_flag_type flags = match_default);  
  
template<class Biter, class charT, class traits>  
bool regex_match(Biter first, Biter last,  
                 const regex& e,  
                 match_flag_type flags = match_default);  
  
template<class charT, class Allocator, class traits>  
bool regex_match(const charT* str,  
                 match_results& m,    // 保存匹配结果  
                 const regex& e,  
                 match_flag_type flags = match_default);
```

## ■ regex\_match 函数接口 (续)

```
template<class charT, class traits>
bool regex_match(const charT* str,
                 const regex<charT, traits>& e,
                 match_flag_type flags = match_default);

template<class ST, class SA, class Allocator,
class charT, class traits>
bool regex_match(const string& s,
                 match_results& m, // 保存匹配结果
                 const regex& e,
                 match_flag_type flags = match_default);

template<class ST, class SA, class charT, class traits>
bool regex_match(const string& s,
                 const regex& e,
                 match_flag_type flags = match_default);
```

## ■ regex\_match 示例

```
using boost::regex;
regex e("\\w{6,}");

string line;
while (getline(cin, line)) {
    if (line == "quit")
        break;

    if (regex_match(line, e, boost::match_default))
        cout << "Matched" << endl;
    else
        cout << "No Match" << endl;
}
```

## ■ 关于 regex\_search 函数

- ◆ regex\_search 的接口同 regex\_match 类似，与 regex\_match 不同的是， regex\_search 在表达式匹配源字符串的部分或全部时返回 true，如：
  - 表达式 e： '([a-d]+)mk' 匹配字符串 s： '#aabmkT'
    - 表达式 e 可以匹配 s 的 aabmk，所以函数 regex\_search() 返回 true
- ◆ regex\_search() 函数有 6 种形式：
  - 三种类型输入源（一对迭代器指代一个字符序列、 string 类型、 char\* 类型）
  - 上述 3 中形式各有保存匹配结果和不保存匹配结果 2 中形式

## ■ regex\_search 函数接口

```
template<class Biter, class Allocator,  
class charT, class traits>  
bool regex_search(Biter first, Biter last,  
                  match_results& m,    // 保存匹配结果  
                  const regex& e,  
                  match_flag_type flags = match_default);  
  
template<class Biter, class charT, class traits>  
bool regex_search(Biter first, Biter last,  
                  const regex& e,  
                  match_flag_type flags = match_default);  
  
template<class charT, class Allocator, class traits>  
bool regex_search(const charT* str,  
                  match_results& m,    // 保存匹配结果  
                  const regex& e,  
                  match_flag_type flags = match_default);
```

## ■ regex\_search 函数接口 ( 续 )

```
template<class charT, class traits>
bool regex_search(const charT* str,
                  const regex<charT, traits>& e,
                  match_flag_type flags = match_default);

template<class ST, class SA, class Allocator,
class charT, class traits>
bool regex_search(const string& s,
                  match_results& m, // 保存匹配结果
                  const regex& e,
                  match_flag_type flags = match_default);

template<class ST, class SA, class charT, class traits>
bool regex_search(const string& s,
                  const regex& e,
                  match_flag_type flags = match_default);
```

## ■ regex\_search 示例

```
using boost::regex;
regex e1("\\bT\\w+\\b ([:xdigit:]]+)");

string s("Time ef09,Todo 001");
boost::smatch m;

bool b = boost::regex_search(s, m,
                             e1, boost::match_default);
cout << *(m[1].first) << ' ' << *(m[1].second) << endl;
cout << "-----" << endl;
const int n = m.size();
for (int i = 0; i < n; ++i) {
    cout << "matched " << i << " position: "
         << m.position(i) << ", ";
    cout << "length: " << m.length(i) << ", str: ";
    cout << m.str(i) << endl;
}
```

## ■ 关于 regex\_replace 函数

- ◆ regex\_replace 在匹配的同时作替换动作
- ◆ 接口：

```
template<class OIter, class BIter,  
         class traits, class Formatter>  
OIter regex_replace(OIter out, BIter first, BIter last,  
                    const regex& e,  
                    Formatter fmt,  
                    match_flag_type flags = match_default);  
  
template<class traits, class Formatter>  
string regex_replace(const string& s,  
                    const regex& e, Formatter fmt,  
                    match_flag_type flags = match_default);
```



## ■ regex\_replace 函数示例

```
using boost::regex;
regex e1("([TQV])|((\\*)|(@))");
string replaceFmt("(\\L?1$&)(?2+)(?3#)");
string src("guTdQhV@g*b*");
cout << "before replaced: " << src << endl;
// 注意: format_all
string newStr1 = regex_replace(src, e1, replaceFmt,
    boost::match_default | boost::format_all);
cout << "after replaced: " << newStr1 << endl;

// 注意: format_default
string newStr2 = regex_replace(src, e1, replaceFmt,
    boost::match_default | boost::format_default);
cout << "after replaced: " << newStr2 << endl;

// 另一种形式的调用
ostream_iterator<char> oi(cout);
regex_replace(oi, src.begin(), src.end(), e1, replaceFmt,
    boost::match_default | boost::format_all);
```

## ■ 正则表达式：

- ◆ 语法
- ◆ 类 `regex`
- ◆ 类 `match_results`
- ◆ 类 `sub_match`
- ◆ 算法 `regex_match()`、`regex_search()`、`regex_replace()`
- ◆ 迭代器 `regex_iterator`、`regex_token_iterator`
- ◆ 示例

- 关于迭代器 regex\_iterator
  - ◆ regex\_iterator 可以迭代一次匹配过程中匹配的结果，该迭代器实际上指向的是 `match_results` 对象

## ■ 迭代器 regex\_iterator 接口

```
template<class BIter, class charT =  
iterator_traits<BIter>::value_type,  
        class traits = regex_traits<charT> >  
class regex_iterator {  
public:  
    typedef basic_regex<charT, traits> regex_type;  
    typedef match_results<BIter> value_type;  
    typedef typename iterator_traits<BIter>::difference_type  
difference_type;  
    typedef const value_type* pointer;  
    typedef const value_type& reference;  
    typedef std::forward_iterator_tag iterator_category;  
  
    regex_iterator();  
    regex_iterator(BIter a, BIter b, const regex_type& re,  
                  match_flag_type m = match_default);  
    regex_iterator(const regex_iterator&);
```

## ■ 迭代器 regex\_iterator 接口 ( 续 )

```
regex_iterator& operator=(const regex_iterator&);  
bool operator==(const regex_iterator&) const;  
bool operator!=(const regex_iterator&) const;  
const value_type& operator*() const;  
const value_type* operator->() const;  
regex_iterator& operator++();  
regex_iterator operator++(int);  
};
```

```
typedef regex_iterator<const char*> cregex_iterator;  
typedef regex_iterator<std::string::const_iterator>  
sregex_iterator;  
  
#ifndef BOOST_NO_WREGEX  
typedef regex_iterator<const wchar_t*> wregex_iterator;  
typedef regex_iterator<std::wstring::const_iterator>  
wsregex_iterator;  
#endif
```

## ■ 迭代器 regex\_iterator 相关的辅助函数

```
template<class charT, class traits>
regex_iterator<const charT*, charT, traits>
make_regex_iterator(const charT* p, const regex& e,
                    regex_constants::match_flag_type m =
regex_constants::match_default);
```

```
template<class charT, class traits, class ST, class SA>
regex_iterator<typename string::const_iterator, charT, traits>
make_regex_iterator(const string& p,
                    const regex<charT, traits>& e,
                    regex_constants::match_flag_type m =
regex_constants::match_default);
```

## ■ 迭代器 regex\_iterator 示例

```
using boost::regex;
regex e("(a+).+?", regex::icase);

string s("ann abb aaat");

boost::sregex_iterator it1(s.begin(), s.end(), e);
boost::sregex_iterator it2; // 结束迭代器

for (; it1 != it2; ++it1) {
    boost::smatch m = *it1;
    cout << m << endl;
}
```

## ■ 关于迭代器 `regex_token_iterator`

- ◆ 模板类 `regex_token_iterator` 是迭代器适配器；它以新的方式（遍历序列中正则表达式的所有出现，并以一个或多个字符序列表示每个匹配）表示一个已经存在的迭代器序列。迭代器遍历的每个位置都是一个 `sub_match` 对象，表示正则表达式中的特定子表达式匹配。

当类 `regex_token_iterator` 用序号 -1 来遍历单个子表达式时，迭代器执行区域分割：也就是说，遍历所有未被表达式匹配的文本序列。



## ■ 迭代器 regex\_token\_iterator 接口

```
template<class Biter, class charT =  
iterator_traits<Biter>::value_type,  
        class traits = regex_traits<charT> >  
class regex_token_iterator {  
public:  
    typedef basic_regex<charT, traits> regex_type;  
    typedef sub_match<Biter> value_type;  
    // ...  
  
    regex_token_iterator();  
    regex_token_iterator(Biter a, Biter b, const regex_type&  
re, int submatch = 0, match_flag_type m = match_default);  
    regex_token_iterator(Biter a, Biter b,  
        const regex_type& re,  
        const std::vector<int>& submatches,  
        match_flag_type m = match_default);
```

## ■ 迭代器 regex\_token\_iterator 接口 ( 续 )

```
template<std::size_t N>
regex_token_iterator(Biter a, Biter b,
    const regex_type& re, const int(&submatches)[N],
    match_flag_type m = match_default);
regex_token_iterator(const regex_token_iterator&);
regex_token_iterator& operator=(const
regex_token_iterator&);

bool operator==(const regex_token_iterator&) const;
bool operator!=(const regex_token_iterator&) const;
const value_type& operator*() const;
const value_type* operator->() const;
regex_token_iterator& operator++();
regex_token_iterator operator++(int);

};
```

- typedef of regex\_token\_iterator

```
typedef regex_token_iterator<const char*>  
cregex_token_iterator;
```

```
typedef regex_token_iterator<std::string::const_iterator>  
sregex_token_iterator;
```

```
#ifndef BOOST_NO_WREGEX  
typedef regex_token_iterator<const wchar_t*>  
wcregex_token_iterator;
```

```
typedef regex_token_iterator<<std::wstring::const_iterator>  
wsregex_token_iterator;  
#endif
```

## ■ 迭代器 regex\_token\_iterator 辅助函数

```
template <class charT, class traits>
regex_token_iterator<const charT*, charT, traits>
    make_regex_token_iterator(
        const charT* p,
        const basic_regex<charT, traits>& e,
        int submatch = 0,
        regex_constants::match_flag_type m =
regex_constants::match_default);
```

```
template <class charT, class traits, class ST, class SA>
regex_token_iterator<typename string::const_iterator, charT,
traits>
    make_regex_token_iterator(
        const string& p,
        const basic_regex<charT, traits>& e,
        int submatch = 0,
        regex_constants::match_flag_type m =
regex_constants::match_default);
```

## ■ 迭代器 regex\_token\_iterator 辅助函数 ( 续 1 )

```
template <class charT, class traits, std::size_t N>
regex_token_iterator<const charT*, charT, traits>
make_regex_token_iterator(
    const charT* p,
    const basic_regex<charT, traits>& e,
    const int (&submatch)[N],
    regex_constants::match_flag_type m =
regex_constants::match_default);
```

```
template <class charT, class traits,
          class ST, class SA, std::size_t N>
regex_token_iterator<
    typename string::const_iterator, charT, traits>
make_regex_token_iterator(
    const std::basic_string<charT, ST, SA>& p,
    const basic_regex<charT, traits>& e,
    const int (&submatch)[N],
    regex_constants::match_flag_type m =
regex_constants::match_default);
```

## ■ 迭代器 regex\_token\_iterator 辅助函数 ( 续 2 )

```
template <class charT, class traits>
regex_token_iterator<const charT*, charT, traits>
    make_regex_token_iterator(
        const charT* p,
        const basic_regex<charT, traits>& e,
        const std::vector<int>& submatch,
        regex_constants::match_flag_type m =
regex_constants::match_default);

template <class charT, class traits, class ST, class SA>
regex_token_iterator<
    typename string::const_iterator, charT, traits>
    make_regex_token_iterator(
        const string& p,
        const basic_regex<charT, traits>& e,
        const std::vector<int>& submatch,
        regex_constants::match_flag_type m =
regex_constants::match_default);
```

## ■ 迭代器 regex\_token\_iterator 示例

```
string s("This is a string of tokens");
boost::regex re("\\s+");
boost::sregex_token_iterator i(s.begin(), s.end(), re,
-1);
boost::sregex_token_iterator j;

unsigned count = 0;
while (i != j) {
    cout << *i++ << endl;
    count++;
}
cout << "There were " << count << " tokens found." <<
endl;
```

## ■ 正则表达式：

- ◆ 语法
- ◆ 类 `regex`
- ◆ 类 `match_results`
- ◆ 类 `sub_match`
- ◆ 算法 `regex_match()`、`regex_search()`、`regex_replace()`
- ◆ 迭代器 `regex_iterator`、`regex_token_iterator`
- ◆ 示例



- 示例

- ◆ (DEMO Using Boost Regex Examples)

- boost.regex 正则表达式提供了一个非常简约并且方便的接口集，所以调用该库的接口十分轻松。
- boost.regex 中对于匹配的字符串的记录，不是将其 copy 并储存，而是利用 sub\_match 来保存匹配字符串序列的起止位置（一对迭代器），所以使用的 boost.regex 的开销很小
- 相对于 boost.regex 的简约接口，其所能支持的正则表达式的语法则非常完备和丰富，要充分发挥 boost.regex 这一利器的威力，理解正则表达式的语法是关键，下面是一些资源：
  - ◆ Mastering Regular Expressions, 3rd Edition (Book)
  - ◆ <http://www.regular-expressions.info/examples.html>
- boost.xpressive 是另一个优秀的正则表达式库