軒轅工培训

Module02-02 Linux 开发环境:使用 gcc/g++

Linux 开发环境 - 使用 gcc/g++



- vim
- → 使用 gcc/g++
- make 和 makefile
- 使用 gdb
- CVS
- Eclipse CDT



这节的课程中,我们将熟悉下列内容:

- 关于GCC
- 生成可执行文件
- 生成共享库
- 生成静态库
- 调用共享库
- ▶ 调用静态库
- 共享库路径问题
- gcc/g++ 常用选项

► 关于 GCC:

- GCC GNU Compiler Collection , GNU 编译器套件
- 1985 年有自由软件基金会的创立者 Richard M Stallman 开始开发
- 现已包含支持多种语言的编译器:
 - C (gcc) 、 C++ (g++)
 - Objective-C , Objective-C++
 - Fortran (GNat)
 - Ada (GFortran)
 - Java (GCJ 编译器、GIJ 解释器)
 - 其他语言如: Pascal、 PL/I、 D 等

使用 gcc/g++ - 关于 GCC



- 支持的系统平台:
 - 支持几乎所有 UNIX 和类 UNIX 平台
 - UNIX / BSD / Mac OSX / Linux
 - 通过多种途径支持 Windows
 - MinGW: Minimalist GNU for Windows
 - Cygwin
- 支持的硬件平台:
 - 是目前支持硬件平台最为广泛的编译器套件,支持众多的硬件 平台:从嵌入式设备到大型机平台,都有GCC的移植版本

- 生成可执行文件(以g++为例):
 - 1,不加任何选项,生成名为 a.out 的可执行文件

```
$ g++ hello.cpp
$ ls
a.out hello.cpp
```

• 2, 先生成目标文件(.o 文件), 再生成(指定名称的)可执行文件

```
$ g++ -c hello.cpp
$ ls
a.out hello.cpp hello.o
$ g++ -o"hello" hello.o
$ ls
a.out hello hello.cpp hello.o
```

使用 gcc/g++ - 生成共享库

- 生成共享库(以g++ 为例):
 - 本次项目的目录结构

```
./speak
--- ./test drv/
     --- test drv.cpp
    +--- test drv # 可执行文件,用于测试 speak 库功能
--- ./inc/
    --- say goodbye.h
   +--- say hello.h
--- ./src/
     --- say goodbye.cpp
     |--- say goodbye.o #目标文件(object文件)
     --- say hello.cpp
    +--- say hello.o #目标文件(object 文件)
--- ./lib/
    │--- libspeak_a.a #静态库
     +--- libspeak.so #共享库
```

使用 gcc/g++ - 生成共享库

- 生成共享库(以g++ 为例)(续):
 - 共享库的命名

```
lib(前缀)+库名+.so(后缀)+[.版本],如: libspeak.so.1.0.9
```

1、生成目标文件(.o 文件)

```
$ cd src
$ g++ -c say_goodby.cpp -I"../inc" #注意-I 选项!
$ g++ -c say_hello.cpp -I"../inc"
$ ls *.o
say_goodby.o say_hello.o
```

• 2、生成共享库的2种常用方式:

```
#1,使用-shared选项,GCC风格
$ g++ -shared -o ../lib/libspeak.so say_goodby.o say_hello.o
$
#2,调用ld命令
$ ld -G -o ../lib/libspeak.so say_goodby.o say_hello.o
```

使用 gcc/g++ - 生成静态库

- 生成静态库(以g++为例):
 - ▶ 静态库的命名

```
lib(前缀)+库名+.a,如:libspeak.a
```

◆ 1、生成目标文件(.o 文件)

```
$ cd src
$ g++ -c say_goodbye.cpp -I"../inc" #注意-I 选项!
$ g++ -c say_hello.cpp -I"../inc"
$ ls *.o
say_goodby.o say_hello.o
```

• 2、生成静态库

```
#使用ar命令
$ ar -r ../lib/libspeak_a.a say_goodbye.o say_hello.o
```

使用 gcc/g++ - 调用共享库

■ 调用共享库

编译及链接共享库

```
$ cd ../test_drv
$ ls
test_drv.cpp
$ g++ -o test_drv test_drv.cpp -I"../inc" -L"../lib"
-lspeak #注意-L和-1选项
$ ls
test_drv test_drv.cpp
```

运行

```
# 一定要注意: 设置 LD_LIBRARY_PATH 环境变量
$ export LD_LIBRARY_PATH="../lib:$LD_LIBRARY_PATH"
$ ./test_drv
.....
```

- ■调用静态库
 - 编译及链接静态库

```
$ cd ../test_drv
$ ls
test_drv.cpp
$ g++ -o test_drv test_drv.cpp -I"../inc" -L"../lib"
-lspeak_a #注意 -L和 -1选项
$ ls
test_drv test_drv.cpp
```

运行

```
$ ./test_drv
.....
```

- 解决共享库路径问题
 - gcc/g++ 编译期:
 - 使用 -L 选项指定所需链接的共享库所在目录(如果共享库或其连接文件位于 /usr/lib 、 /usr/local/lib 或由 LD_LIBRARY_PATH 指定的目录下,则不需指定该选项)
 - 使用 -1 选项指定所需链接的共享库名称(无前缀、后缀)
 - 程序运行期:
 - 使用 LD_LIBRARY_PATH 环境变量来指定所需引用的共享库所在 目录(临时指定或永久性写入相关文件,普遍适用于 UNIX 世界)
 - 使用 Idconfig 机制 (需 root 权限):
 - 首先,在/etc/ld.so.conf.d/下创建一个.conf文件,如libspeak.conf,内容为共享库所在目录的绝对路径
 - 然后,运行ldconfig

■ gcc/g++ 常用选项

选项	说明
-c	生成目标文件(.o文件, object file)
-0	指定输出文件的名称,如 -o"hello.o"、 -o libspeak.so
-I	指定头文件搜索路径
-L	指定需链接的库文件路径
-1	指定需链接的库名(不包括前缀、后缀)
-g	在目标文件中包含 debug 信息
-0	指定优化级别, O0 不优化, O1~O3 不同级别的优化
-Wall	打开所有警告信息
-w	禁止警告信息

- 需要特别注意的是共享库的路径问题
- gcc/g++ 的功能远远不止于我们所列举的这些内容,但常规工作都可以通过这小节列举的操作来完成,更详细的介绍,请man gcc
- 编译与链接是非常深奥的课题,如果想比较透彻的了解这个过程,需研读编译原理方面的书籍