**七日活动说明文档**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **完成人** | **完成时间** | **完成内容** |
| **1.1.0.0** | 彭京鑫 | 2016/10/8 | 创建文档 |

# 前言

## 设计目的

运营活动-七日活动说明文档。

活动说明：

本活动为运营活动，活动时间为单个区服开启后进行，活动时长为7天，每天都会有不同的任务目标，完成后会获得奖励。如果当天没有完成目标，后续也可以继续完成，只要在活动时间内就可以。

# 活动界面

## 界面说明

### 

* 左侧天数一共7天，达到相应天数开启相应UI，未达到的显示为等待开启。
* 左侧天数可以点击，点击后右侧下方三个目标会根据天数选择进行变换。
* 等待开启也可以点击，但是右侧下方三个目标置灰，不可点击。
* 活动时间和活动名字由服务器发送。
* 活动为开服活动，由服务器根据开服日期发送活动时间，活动时间格式为年月日，活动时长为7天。
* 活动说明读表获得。
* 目标根据读表获得。
* 达成目标后，字体变色，显示已完成ICON，领取按键最好也变化一下。
* 未达成前一天的目标，不可领取后面的目标奖励。
* 未达成目标，字体显示红色，显示未完成ICON。
* 领取后给予一个领取特效。
* 奖励有3个，配表获得。
* 完成目标没有天数限制。
* 目标类型：
* 等级要求。
* 转职职业。
* 打造次数。
* 宠物数量。
* 进阶职业。
* 完成指定副本。
* 镶嵌宝石。
* 完成指定次数通缉任务。
* 完成指定次数日常任务。
* 加入家族。
* 世界发言指定次数。
* 百人道场达到指定层数。
* 宠物神殿击败指定难度。