在播放剧情动画时，所有UI隐藏，角色对话隐藏，全屏播放，尽头适当拉近。屏幕中除了右上角的跳过可以点击外，其他任何位置都不能点击。

* 刚刚进入游戏时播放：从两边走出两排卫兵（一排5个），卫兵向上举武器，头上气泡喊话：克里斯王万岁！克里斯王万岁！然后大臣从里面走出来，走到主角面前。喊：欢迎来到聂拉维尔王城。卫兵动作停止。播放结束，进入新手引导点击大臣接任务阶段（删除两边的卫兵）。如果点跳过，则直接进入
* 跟国王对话完，播放：国王从宝座上走下来，走到宝座下面，主角的身边，然后招招手，在地上出现一股烟，出现一个阴影，然后国王转向阴影，头上出现气泡：希望这个阴影能够给你足够的帮助。阴影头上出现一个大感叹号。然后主角头上出现气泡：这个就是我第一个宠物了！播放结束，然后出现获得宠物的界面。如果跳过则直接出现获得宠物界面
* 玩家进入村庄后，跟小女孩对话完，开始播放：从村子中走出4个伙伴，每个伙伴头上依次出现气泡，佣兵：我是佣兵，我擅长使用斧子！我有强大的单体摧毁能力！猎人：我是猎人，我擅长使用弓箭，我有强大的群体攻击能力！法师：我是法师，我擅长使用法杖，我能掌控元素，有强大的攻击能力！传教：我是传教，擅长使用法杖，我可以起死回生，保证队伍的持续作战能力！小女孩头上出现气泡：那就让我们看看他们的能力吧！播放结束，进入新手战斗。如果跳过，则直接进入战斗
* 玩家抓完僵尸和村长对话完，播放：村长头上出现气泡，这个大陆上充斥着各种各样的宠物，他们能力不同。看到喜欢的宠物就去捕捉他们吧！然后挥挥手，在身边依次出现宠物：龙、铠甲人、风精……。然后村长头上出现气泡：看吧，每种宠物都有他独特的能力和元素属性，好好利用他们能让你的战斗更加轻松。然后主角头上出现一个心的表情。播放结束。