1. 历程礼包随着玩家等级提升而开放，开放时在主界面的左边显示一个“x级礼包”的图标。图标下面显示倒计时。
2. 礼包限购，每个礼包只能购买一次。购买后当前的历程礼包图标消失。购买成功后道具直接放入玩家背包。如果背包已满，则不能购买，提示：您的背包已满，清理背包后再来购买。（逻辑同小额礼包）
3. 礼包限时，从礼包开启时开始计时（玩家下线也计算时间），如果在限时时间内没有购买，则礼包图标也会消失
4. 可以同时显示多个历程礼包图标，图标从上到下依次摆放，最多显示3个。超过3个则后面的不显示。直到前面的图标消失再依次显示。
5. 礼包购买金额计入首冲和累计充值
6. 表结构：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | 开放等级 | 倒计时 | 道具ID和数量 | 价格 | 原价 |
| 标示 | 达到等级则开放 | 持续时间 | 道具ID：数量；道具ID：数量的格式 | 只能用RMB购买 | 界面中显示的购买原价 |