**宠物改造和宠物还原**



1. 增加宠物改造图道具，这个道具可以使用

* 点击使用直接打开宠物改造界面，并且自动选择这个改造图对应的宠物（如果身上没有这个宠物，则宠物头像灰掉，显示0/1，如果有这个宠物，则显示1/1），如上图所示（在宠物界面中增加改造分页）
* ~~界面中显示需要的材料宠物和对应的改造图，如果没有选择材料宠物，则所有图标都是空的，显示空文字。点击选择宠物按钮，弹出宠物栏界面，点击选择其中一个（如果这个宠物不能被改造，即改造表中找不到这个ID，则提示：这个宠物不能被改造。如果选择的宠物不是1级的，提示：只有1级的宠物才能被改造。）如果满足改造条件，则关闭宠物栏菜单，选择的宠物头像显示在头像栏中，右下角显示1/1.~~
* 界面左侧列出所有可以改造的宠物列表，默认选择第一个，玩家选择其中一个后， 界面刷新为对应宠物的界面，显示原始宠物的五围、头像、改造后的五围、头像。还有对应的改造图纸图标。如果玩家身上有1级材料宠物，则显示1/1，没有则显示0/1.背包中有对应道具则显示，没有则显示0/1.
* ~~选择宠物后，中间对应显示需要的改造图图标，如果背包中有道具，则显示亮的图标，如果没有则显示灰色图标，并且右下角显示对应的数量。~~
* 点击改造按钮，判断是否满足1级宠物和1套改图的条件，如果满足，则出现可以改造的确认框：你选择了一只xxx宠物和改造图A、B、C，是否要改造他？玩家点击确定则删除1级原始宠物和3张改造图纸，获得一个新的改造宠物。选择取消则返回。改造成功后播放获得宠物特效：恭喜您获得宠物：xxx。然后再聊天窗口中发系统消息：使用了xxx，获得了xxx
* 如果不满足改造的条件，就弹出不满足条件对话框：您没有改造宠物所需要的材料，请集齐了改图A、B、C和一只1级的原始宠物再进行改造！每期改造图获得请关注活动更新。

2. 宠物改造条件：必须有一只1级的可改造的宠物（在monster表中加字段控制是否可以改造），必须有这只宠物对应的改造图，例如改造蜜蜂必须要蜜蜂改造图A、B、C。（在monster表中加字段，控制改造需要道具的ID）。如果这些条件都满足，则宠物可以改造，缺一不可

3. 材料获取方式：

* 1级宠物：可以在场景中捕捉，通过宠物大全可以到达捕捉地点，捕捉后可以还原该宠物让他成为1级。
* 改造图：改造图通过定期活动产出。改造图的tips上写明改造地点。

4. 改造后的宠物不能还原（monster表中增加字段控制这个宠物是否可以还原），改造宠物点击还原按钮的时候提示：改造后的宠物不能还原。



* 宠物界面增加页签，还原
* 左侧显示宠物栏，右侧显示还原内容，和之前的还原操作相同，只是修改界面入口