**家族战**



报名期间家族战界面显示内容（不在报名时间内点击报名按钮将提示：现在不是报名时间，报名时间为每天0点到19点）



比赛期间家族战界面显示内容（如果没有报名的，则还是显示报名界面，但是报名按钮不能点击）



家族战打完后或者时间到了后的界面显示。如果轮空，则显示您本轮轮空，恭喜您获得本轮家族战胜利！

1. 家族战入口，在家族界面增加家族战页签。在活动界面中增加家族战
2. 活动时间：每天晚上20点到21点
3. 报名条件：家族等级>=1级，家族总人数>=15人.进场条件：加入家族时间>=24小时, 玩家等级>=30级。
4. 报名：报名时间内，家族长点击家族战界面中报名按钮即可报名（只有家族长可以报名，家族其他成员的报名界面中报名按钮灰掉，不能点，下面显示：只有家族长可以报名家族战）。每天19点截止报名，截止报名后服务器会根据家族的实力两两进行分组。（按照家族等级排序，如果家族等级相同的，根据家族中30级以上玩家的所有人的等级和进行排序，将相近的两个家族进行匹配）。如果报名队伍是奇数，最后一个队伍直接胜利。
5. 参赛：活动开启后，所有报名的家族，打开家族战界面，点击参赛按钮，即可进入比赛场地（每两个家族会进入同一个场地，根据之前服务器分组的来匹配）。可以单人进入也可以组队进入，组队进入的时候必须队伍中所有人都是该家族成员才可以进入，否则提示：队伍中有不是本家族成员，不能进入。在整个活动时间内都可以进入比赛场地，比赛前5分钟进入不需要消耗任何东西。比赛开始后进入场地需要消耗300行动力（每次活动每个玩家有3000行动力，行动力为0的时候将不能进入比赛场地，在场地内达到0分以下将被踢出场地，回到主城，如果玩家在队伍中，首先将他踢出队伍，然后传送回主城，如果是队长也踢出队伍，队长顺延给下一个人）。场地内不能暂离。暂离状态也不能进入场地
6. 进入家族战场地后，玩家可以自由组队。队长可以点击其他人开始PK。在场景中的所有自己家族的，名字显示为绿色，对方家族的显示为红色，对方家族不能进入战斗的显示为黄色。刚进入场地60秒内，不能被其他人攻击。也不能攻击其他人。战斗结束后30秒不能被攻击也不能攻击别人。点击其他人时提示：你/他还没有准备好，60秒后才能攻击他。点击自己家族的人提示：不能攻击自己家族成员
7. 战斗失败会扣除队伍中每个人600点行动力，主动发起战斗扣除队伍中每个人100点战斗力。每场战斗胜利会获得积分。场地内的有效人数也会增加积分（有效人数指的是家族战结束时，在场地内停留的时间大于总时间一半以上的人数，总时间是指这两个家族决出胜负的总时间，而不是活动总时间）战斗结束后将浮字提示：扣除了xxx行动力，剩余行动力：xxx
8. 胜负：10分钟后，如果一方所有玩家全部离开家族战场地，则另一方胜利。或者到结束时，积分高的一方胜利。活动分出胜负后将所有玩家踢出场景，回到主城
9. 奖励：每场战斗胜利（奖励个人家族贡献50）或者失败（奖励个人家族贡献20）获得经验（一个跟等级相关的公式）和金币（一个跟等级相关的公式）奖励。家族战结束后，两个家族都会获得家族经验（胜利家族获得800，失败家族获得400）。胜利的家族成员会获得家族战宝箱（家族战结束后通过邮件发送在global里配置一个道具ID即可暂定）