**悬赏任务系统**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **完成人** | **完成时间** | **完成内容** |
| **1.1.0.0** | 彭京鑫 | 2017/4/10 | 创建文档 |

# 前言

## 设计目的

* 增加悬赏任务功能。

# 悬赏任务系统

## 悬赏任务系统说明

* 玩家每周可以在主城指定任务NPC处接取悬赏任务，悬赏任务按照任务链的形式进行（参考通缉任务），悬赏任务每周一次，每次共200环。每次领取任务在任务库中随机一个任务领取，任务可重复。悬赏任务的奖励根据完成环数的递增而递增。

## 悬赏任务详细设定

* 领取任务
* 在主城NPC：悬赏任务管理人处领取任务。
* 点击悬赏任务管理人会出现3个选项：领取悬赏任务，查询进度，悬赏任务说明。
* 点击领取悬赏任务，判定玩家身上状态，若有正在进行的悬赏任务，则弹出文字提示：已有悬赏任务，不能重复领取。若已经完成本周的所有悬赏任务，则弹出文字提示；已完成本周悬赏任务，请下周再来。若可以接取悬赏任务，则直接接取悬赏任务。
* 点击查询进度，则弹出文字框显示玩家当前的悬赏任务进度，若玩家没有悬赏任务则显示0。
* 点击悬赏任务说明，则弹出说明。
* 悬赏任务是在任务库中随机领取，可以重复。（新的任务类型）
* 悬赏任务次数为每周200个。
* 悬赏任务次数记录分2个数，接任务数和完成任务数。放弃任务则接任务数减一，完成任务数不增加。
* 悬赏任务次数在每周一早上6点进行刷新。
* 若玩家的悬赏次数没有完成，则也在周一刷新，不会累计。
* 若周一刷新时，玩家身上已有悬赏任务，则完成后计算为新一周的任务次数。
* 悬赏任务放弃会减少本周任务次数，并不会获得任务奖励。
* 悬赏任务类型为已有的任务类型，不会增加新的任务类型。
* 对话任务。
* 暗雷怪任务。
* 明雷怪任务（普通和BOSS）。
* 收集指定物品任务。
* 悬赏任务奖励是根据当前完成的悬赏任务次数的递增而递增，放弃的悬赏任务不会计算到奖励环数中。其中完成悬赏任务次数达到100次，200次时会获得额外的物品奖励。
* 悬赏任务过程中可以组队，完成任务逻辑同原任务逻辑，队长完成相同任务，队员也一并完成。
* 悬赏任务需要在活动界面显示。