**成就**

## 成就界面



* 主界面增加成就按钮，点击后打开成就界面
* 界面左侧显示所有成就的进度（当前完成的个数/总个数），如果达到一定的要求（10%，20%，30%……），可以领取一份大礼，当满足领取条件时，领取按钮可点。不满足则灰掉不能点
* 右侧显示具体的成就目标，每个成就完成后可以领取后面的对应奖励，达成条件后奖励图标闪烁特效，点击即可领取。不满足领取条件则是普通图标。长按图标显示道具的tips。
* 已经完成的成就右下角显示已完成
* 每个成就后面有进度（xx/xx），显示当前该成就的进度。
* 滑动可上下翻页查看成就
* 成就排序：可领取的在最上面、未完成的在中间，已经领取的在最下面。其中按照ID来排
* 每次有成就完成时，在当前场景内下方弹出成就完成提示，如下图所示,点击后可以直接打开成就界面。提示5秒不点击自动消失。



## 成就类型

* 赚取金币达到xx
* 捕捉宠物达到xx个
* 花费金币达到xx
* 宠物等级达到xx
* 主角等级达到xx
* 每一项属性达到xx：攻击、防御、敏捷……
* 招募伙伴xx次
* 击杀xx个怪物
* 击杀过xx的BOSS：所有battle表中的
* 打造过xx个装备
* 使用过xx个宝石
* 佩戴过一个纯属性的水晶
* 佩戴过两个饰品
* 竞技场胜利过xx场
* 累计花费xx钻石
* 拥有x个x级技能
* 采集过xx个材料
* 拥有xx个伙伴
* 进行过组队
* 造成总伤害达到xx
* 造成总治疗达到xx（包括血瓶和治疗技能）
* 第一次进入xx场景