**大转盘**



## 系统设定

形式为活动。有开放时间和关闭时间。

内容为伪随机抽奖。

每期奖励内容可配置。

只能使用钻石进行抽奖。

奖品内容进行假随机，核心大奖吸引为……。其他为保值道具（宝石、技能草等商城道具）

随机规则需要梦龙给

表中配置12个道具ID，每个道具ID有对应的相对概率，根据概率每次随机一个道具。稀有道具有全服产出量的限制。字段控制。如果配的1就代表这个道具，每天全服只产出1个，如果已经产出了，将从随机库中删除，再随机不到了。如果字段空的，则代表没有限制，可以无限随机到。

增加一个公告接口，如果抽到制定ID的道具，发全服公告：xxx运气爆棚，抽到了xxx

## 玩法表现

玩家点击开始后，指针开始加速旋转，路过的奖励高亮显示。之后逐渐减速，最终停留在算出的奖励位置。之后播放奖励入包动画。一次的过程约转6圈，5秒。

## 面板相关

* 转盘上共12个奖励位置。从1点钟方向顺时针1-12号。奖励为可配置。
* 点击【开始】进行一次摇奖。点击【10】次则指针一直旋转不停止，同时播放对应次数的道具入包动画，每秒飘4个左右的速度。播完后指针逐渐减速，停留在12点初始位置。并且弹出获得道具列表
* 点击【10】次指针旋转结束后，停在最后一个道具位置，并且弹出一个获得道具的框



点击确定关闭这个面板，点击再来一次关闭这个面板并且进行抽10次的步骤

* **面板结构：**左侧为大转盘和抽奖按钮，右侧为获得道具的描述：xxx幸运的获得了xxx。右侧显示抽中好的奖励的公告（表中配置一个字段控制抽中这个奖励是否需要显示在公告栏中，如果需要则显示xxx幸运的获得了xxx。公告保留50条。有新的则顶掉最前面的一条）
* **显示功能：**活动倒计时、按钮、剩余钻石数量
* **错误消息提示**：当钻石不足时，【10】次按钮置灰，点击【开始】弹消息：钻石不足。