**断线重连**

* 玩家断线后，服务器模拟玩家在线状态，保持5分钟，5分钟后没能连上，则将玩家做下线处理，再次上线后回到主城场景
* 如果正在游戏过程中，网络不好或者出现其他情况，连接不上服务器时，客户端弹出提示框：网络异常，请重新连接。下面有个重新连接的按钮。点击后可以尝试重新连接服务器。如果可以连上就走断线重连的流程，如果还是连接不上就继续弹框提示：网络异常，请重新连接

## 1. 战斗中掉线：

* 单人战斗掉线：系统将自动将玩家行动指令转为自动行动，模拟玩家战斗操作，战斗结束后回到之前所在的场景（迷宫或者村庄）。玩家重连后回到该场景，所有数据保留当场战斗结束后的数据。
* 组队战斗掉线：玩家若在队伍战斗中掉线，系统将自动将玩家行动指令转为自动行动，此时服务器继续计算该玩家在游戏中所获得的数据改变，保留5分钟，如果在5分钟内玩家再次连线，则服务器将这段时间所发生的数据改变和玩家当前所处状态发送给客户端，客户端将该玩家刷新到和队伍中其他玩家同步的位置。也就是说，如果战斗中掉线，重新连上后，可以继续回到战斗场景中下达命令。5分钟没连上，将该玩家踢出队伍。如果超过5分钟玩家上线，掉线这段时间所进行的数据改变也会给与玩家，玩家再次上线后回到主城
* 如果是队长掉线，在掉线时间的处理和单人掉线相同，退出当前战斗后，不会进行操作，重连后还是队长
* 玩家重新连上后，浮字提示：关闭游戏后可持续保留在线状态5分钟

## 2. 战斗外掉线：

* 战斗外掉线后，如果5分钟内连上服务器，则回到掉线之前所在的场景，所有数据保留玩家掉线之前的数据（包括生命、魔力、活动次数）
* 队伍中掉线：如果掉线之前在队伍中，掉线期间该玩家还在队伍中，过了5分钟后再给该玩家踢出队伍