**经验补偿**

##### 1. 世界等级

* 将服务器中所有10级以上的玩家等级算平均值。作为世界等级。如果玩家等级低于世界等级，低10级以内，每次获得经验增加50%（主角和宠物的经验），低20级以内，每次获得经验增加75%，低20级以上，每次获得经验增加100%。只有杀怪所获得的经验有加成。任务不享受
* 在主界面左侧，头像旁边增加一个图标，点击后显示tips：当前由于服务器等级较高，升级享受额外经验加成：50%



##### 2. 离线经验

* 每天根据玩家昨天的离线时间，给予一定的经验补偿。每小时xx经验。例如玩家一天离线时间总计为5小时20分钟，则补偿经验5.3\*xx经验，在玩家第二天上线的时候弹出提示框：获得昨日离线经验奖励xx