**职业**

* 职业是贯穿整个游戏的重要组成部分，他和很多系统有联系。例如：技能系统、装备系统、任务系统
* 每个职业都有4个阶级：见习、正式、王宫、示范。配置时可以每个职业的每个等级都单分出来成为一个职业

###### 1. 职业和技能的关联

* 职业影响技能可以升级的等级上限。例如：见习弓箭手职业乱射技能最高可以升到4级，到达4级后不能继续获得经验，必须转职为正式弓箭手才能继续获得技能经验。而见习弓箭手的乾坤技能只能升级到2级，但是见习战斧斗士可以升级到4级。
* 得意技能：每个职业都有自己的得意技能，在使用得意技能的时候可以获得双倍的技能经验。例如：战斧斗士使用乾坤的时候可以获得20经验，但是弓箭手使用只能获得10经验。
* 限制：职业和学习技能也有限制，有的职业不能学习一些特殊技能，例如：传教不能学习乱射……这里可以把技能最高等级配置为0

###### 2. 职业和装备的关联

* 职业会影响可以穿戴装备的种类和等级。例如：见习弓箭手可以穿最高4级的衣服，弓箭手可以穿最高6级的衣服，见习战斧斗士最高只能穿1级的衣服。可以在道具表中配置该装备什么职业可以穿戴来实现功能

###### 3. 职业和任务的关联

* 就职任务：玩家完成新手引导后，接受选择职业的任务，玩家可以找不同的NPC接取不同职业的就职任务，完成就职任务后玩家的职业会变成对应的见习职业
* 晋级任务：玩家等级和得意技能等级满足晋级条件后 ，可以接取晋级任务，完成晋级任务后玩家的职业会变为对应的正式、王宫、示范
* 转职任务：玩家当前有职业时也可以接取就职任务（但身上的就职任务数量不能超过1个），完成就职任务后获得道具：xx职业就职证，然后可以找对应职业的NPC去转职

###### 4. 转职

* 玩家可以通过就职任务来转换自己的职业，完成指定职业的就职任务后，就可以成为对应的职业，转职后要遍历该职业的可穿戴装备等级、可学习的技能上限。如果身上的装备超过可穿戴的等级，则该装备图标上显示一个红色“叉叉”装备属性失效。如果所学技能等级大于转职后职业可到达的最大等级，则将大于的部分删除。例如：转职之前有6级乾坤，转职后的职业乾坤只能到2级，则转职后乾坤变为2级。如果转职后的职业不能学习乾坤，则将该技能从玩家身上删除（接取转职任务的时候，需要弹出提示框，转职后，技能等级和装备等级将根据新的职业计算，是否确定转职）

###### 5. 晋升

* 晋升需要完成晋升任务，晋升任务只有该职业的前一个等级可以接取。例如接取弓箭手2级晋升任务，当前职业必须是弓箭手1级。否则不能接取。完成就职任务后职业将变为下一个等级的职业等级
* 当玩家等级达到20级、40级、60级的时候，可以完成晋升任务。在可接任务列表中显示可以接取晋升任务。接取晋升任务的时候玩家等级、其中一个得意技能等级
* 1转：需要等级20级、得意技能等级达到4级
* 2转：需要等级40级，得意技能等级达到6级
* 3转：需要等级60级，得意技能等级达到8级