**采蘑菇**

**（一）活动开启与活动时间**

* 活动为限时活动，每天13和18点开启两次，时间为1个小时（最好支持配置），活动开始时，在系统频道发公告：xx村庄出现了大量的蘑菇，听说村长正在召集大家采蘑菇呢。快去吧，并弹出对话框（弹窗有60秒倒计时）：
* 采蘑菇活动开始，是否前往参加？
* 是（页面关闭，传送到指定村庄中）
* 否（页面关闭，不做操作变化）

弹窗关闭时扔没有选择的玩家，按“否”处理；

**（二）活动接取**

* 参加方式：从活动列表中、活动开始时弹窗、在村庄中遇到蘑菇NPC对话
* 活动列表：打开活动列表——点击限时活动——点击参加
* 活动开始时会弹窗问玩家是否参加该活动，点击是即可参加
* 到指定时间时，玩家在村庄中看到蘑菇NPC点击对话，即可开始活动
* 传送随机：玩家点参加后，会将玩家随机传送到任意一个村庄（可改，也可以固定村庄）
* 完成方式：玩家在村庄内找到找到蘑菇NPC对话触发随机事件；

**（三）活动机制**

* 活动开始后会在四个村庄内随机坐标刷新蘑菇形象的NPC（每个场景刷新10-15个，每15分钟刷新刷新一次），玩家可以点击NPC进行对话，对话后会触发随机事件如下：
* 直接得到蘑菇道具（组队情况下每人都会获得一个蘑菇）：系统提示：采到了蘑菇，获得蘑菇
* 扣除生命和魔法值（队伍中所有人都扣除）。系统提示：这是一个毒蘑菇，减少生命值和魔法值50%。
* 进入战斗，敌人是几个蘑菇小怪，比较简单，击杀后得到经验和蘑菇道具（队伍中的每个人都会获得奖励）。系统提示：这是个伪装的蘑菇怪，你被偷袭了。
* 进入战斗，敌人是蘑菇小怪和一个BOSS，难度较大，系统提示：遇到了守护蘑菇的大怪物，击杀后得到经验、蘑菇道具、有可能获得额外的道具奖励（随机是否道具奖励，如果有1个道具奖励，将给予队伍中的随机一个玩家，如果有2个道具奖励，会随机给予队伍中的2个玩家。）
* 蘑菇小怪击杀后必掉1个蘑菇道具，守护蘑菇击杀后必掉2个蘑菇道具
* 蘑菇触发事件后删除蘑菇NPC
* BOSS和怪物等级和队伍的平均等级相同
* 蘑菇击杀失败，蘑菇npc在原地，可以再次对话触发一个随机事件
* 谁是队长进入谁的场景采蘑菇，获得蘑菇道具时，只有在线玩家可以获得

**（四）活动奖励**

* 蘑菇道具使用后可以获得100-10000的随机经验值。
* 活动期间每个玩家可以获得50个蘑菇的奖励。已经采了50个蘑菇后，点击蘑菇对话将不能获得奖励，提示：已经采集了50个蘑菇了，休息一下吧！
* 采蘑菇活动奖励：完成20次后，会自动发放采蘑菇活动奖励；
* 奖励：经验，道具

**组队**

1. 组队核心原则：怪物奖励结算时参与击杀的玩家获得奖励和计算活动次数；
2. 组队时间：活动中，玩家可随时进行组队；
3. 组队方式：自己组队和快捷组队（创建队伍、加入队伍、自动匹配）
4. 活动进度：玩家组队后，进入队长所在场景，迷宫中的怪物数量根据队长所在场景中的怪物数量决定
5. 队长变更：

* 队长主动移交：移交后队伍中所有成员进入新队长所在的迷宫场景；

新添

1. 该活动点击进入战斗后，不能为偷袭
2. 遇到会掉血的蘑菇或这直接给蘑菇道具的蘑菇要弹个UI框玩家一个提示：

* 毒蘑菇：这是一个毒蘑菇，减少生命值和魔法值50%
* 道具蘑菇：你采到了一个蘑菇，获得蘑菇

1. 组队时，队员也会获得蘑菇道具奖励，不止队长获得，队员也会获得