



상속



- 자바 프로그램에서 상속의 의미하는 바와 실제코드를 작성할 수 있다!
- 오버로딩(중복정의)와 오버라이딩(재정의riding-편성)의 차이를 알고 구분해서 구현할 수 있다.
- 다형성(**polymorphism**폴리 모피즘)의 개념을 이해하고, 활용할 수 있다.
- 추상클래스와 인터페이스 개념을 이해하고 활용할 수 있다.

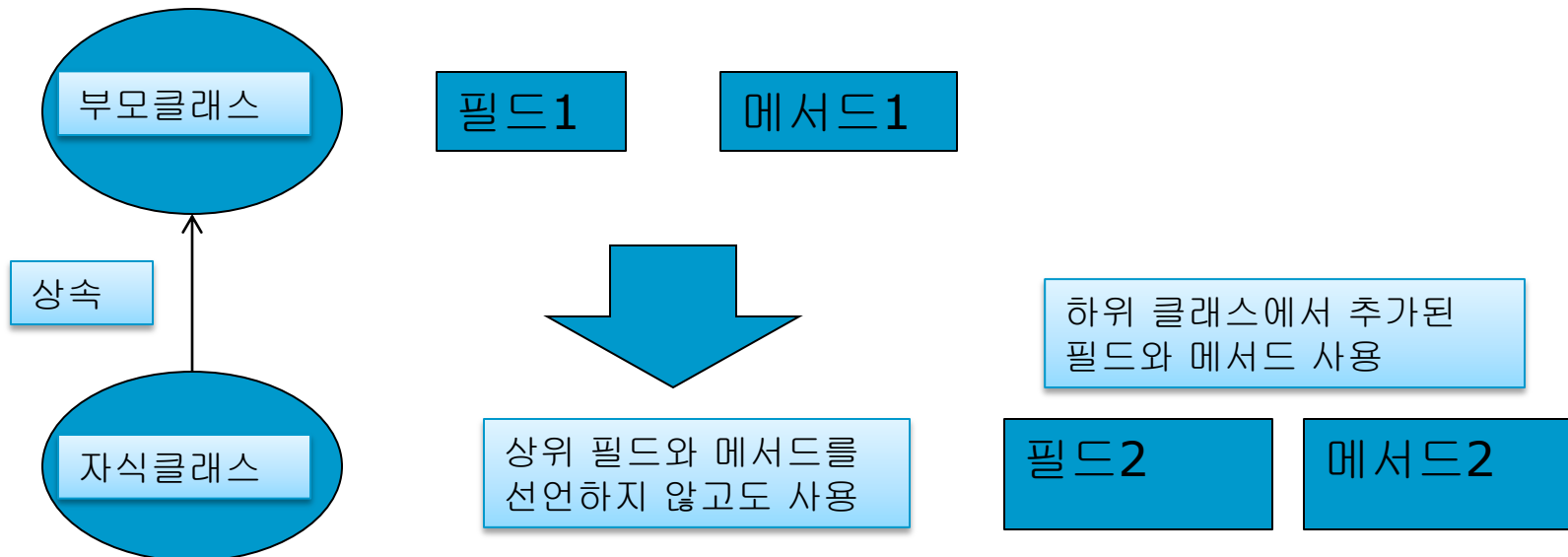
생각해봅시다:





상속 이란? :

- 상속(Inheritance)은 부모가 자식에서 물려주는 행위를 현실에서도 개념을 가지고 있듯이, 자바에서도 클래스간 상속을 하면, 자식클래스는 부모클래스의 멤버를 활용할 수 있는 것을 말한다. 부모클래스를 상위 클래스(super)라고 부르고, 자식클래스를 하위 클래스, 파생 클래스라고 한다.



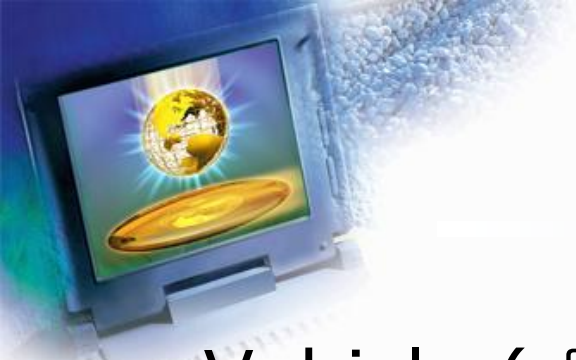
상속은 상위 잘 개발된 멤버를 재사용함 코드의 중복을 줄여준다. 개발시간 절약 단, 접근제어자가 허용범위 안에서..



클래스 상속 :

- 부모 클래스를 선언하고, 상속받을 클래스에 **extends** 키워드를 이용해서 상속을 받는다.
- 단, 기본 클래스는 단일, 상속만 허용한다.

```
class 부모클래스{ 멤버....}  
class 자식클래스 extends 부모클래스, 부모클래스2(X) {  
    추가할 멤버...  
}
```



확인예제(숙제) :

- Vehicle (탈것)
 - 필드: 탈것의 종류, 최고속도
 - 메서드 : showInfo()
 - @@@인데, 최고 속도가 @@@ 이다.
 - Car : Vehicle을 상속 받음.
 - 필드 : 타는 사람 수
 - 메서드 : driverCar()
 - @@@인데, 최고 속도가 @@@ 이다.
 - 타는 사람은 @@@명 입니다.
-



정리 및 확인하기 :





감사합니다 !
