

**Universidad Tecnológica del Centro de Veracruz**

**Tecnologías de la información y la comunicación Área Sistemas Informáticos**

**Documentación del juego HealthyRun**

**Presenta:**

**González Blanco María de los Ángeles**

**Ramírez García Alan Hernán**

**Sosa Rincón Daniel Isaac**

H.Cuitlahuac,Ver a 22 de septiembre del 2015

# Sección 1. Análisis del Proyecto

## 1.1 Introducción

HealthyRun es un juego basado en la buena alimentación para poder llegar a la meta en una carrera, durante la carrera el muñequito ira recogiendo alimentos, estos podrán ser buenos o malos.

Los alimentos buenos consistirán en frutas, verduras y bebidas energéticas que irán aumentando el nivel de salud. Los alimentos malos serán la comida chatarra, que harán que la salud disminuya y no se llegue en tiempo y forma a la meta.

Al iniciar el juego se podrá elegir entre un niño y una niña.

## 1.2 Planteamiento del Problema

Se requiere crear un juego para dispositivos móviles, el cual deberá tener una enseñanza y que al manipularlo sea atractivo para chicos y grandes.

## 1.3 Descripción del Proyecto

El usuario manipulara un personaje que durante una carrera deberá ir recogiendo alimentos bueno para conseguir llegar a la meta en tiempo y forma.

En caso de que recoja comida chatarra su salud disminuirá y no le permitirá llegar en tiempo y forma.

## 1.4 Metas y objetivos del Proyecto

Metas

Mediante el juego se demuestra por que la ingesta de una buena alimentación permite tener una vida saludable.

Objetivos

Mediante el juego el usuario aprenderá a que cada que recoja alimentos buenos estos le permitirán llegar a la meta en el menor tiempo posible, evitando la comida chatarra que harán que su personaje sea lento y no llegue a la meta en el tiempo estipulado.

## 1.5 Alcances

* El usuario podrá elegir entre dos personajes al iniciar el juego.
* Al iniciar el juego aparece un mensaje y al llegar a la meta se da un mensaje motivante.
* El primer del juego será terminado y funcional

**Limitaciones**

* Se presentara solo el primer nivel del juego