

AGENDA PARTAGÉ

- NGALULA MULUME Jean-Paul
- PEHLIVANIAN Sevan
- SAYAD Arthur

Test unitaire

En programmation informatique, le **test unitaire** (ou « T.U. », ou « U.T. » en anglais) ou test de composants est une procédure permettant de vérifier le bon fonctionnement d'une partie précise d'un logiciel ou d'une portion d'un programme (appelée « **unité** » ou « **module** »).

Dans les applications non critiques, l'écriture des tests unitaires a longtemps été considérée comme une tâche secondaire. Cependant, les méthodes Extreme programming (XP) ou **Test Driven Development** (TDD) ont remis les tests unitaires, appelés « tests du programmeur », au centre de l'activité de programmation.

OUTIL



JUnit est un framework open source pour le développement et l'exécution de tests unitaires automatisables. Le principal intérêt est de s'assurer que le code répond toujours aux besoins même après d'éventuelles modifications. Plus généralement, ce type de tests est appelé tests unitaires de non-régression.

Test d'acceptation

En informatique, le **test d'acceptation** (ou recette) est une phase de développement des projets, visant à assurer formellement que le produit est conforme aux spécifications (réponse donnée à un instant « t » aux attentes formulées). Elle s'inscrit dans les activités plus générales de qualification.

Cette étape implique, en la présence effective des différents acteurs du projet, maîtrise d'œuvre et maîtrise d'ouvrage, le déroulement rigoureux de procédures de tests préalablement décrits, et l'identification de tout écart fonctionnel ou technique.

OUTIL



JBehave est un framework pour le développement axé sur le comportement (BDD). BDD est une évolution du développement piloté par les tests (TDD) et de la conception pilotée par les tests d'acceptation, et vise à rendre ces pratiques plus accessibles et intuitives pour les nouveaux arrivants et les experts. Il fait passer le vocabulaire basé sur les tests à celui basé sur le comportement et se positionne comme une philosophie de conception.

Test de bout en bout

Les **tests de bout en bout** sont une technique utilisée pour vérifier si une application (site Internet, application mobile...) se comporte comme prévu du début à la fin. Le testeur doit se mettre dans la peau d'un utilisateur et dérouler les tests comme s'il utilisait véritablement l'outil mis à sa disposition. Cette technique permet de valider le fonctionnement du front. Mais aussi de vérifier son intégration avec le back-office et autres webservices.

OUTIL



Selendroid is a test automation framework which drives off the UI of Android native and hybrid applications (apps) and the mobile web. Tests are written using the Selenium 2 client API - that's it!

Test de sécurité

La sécurité automatisée des applications aide les développeurs et les professionnels de la sécurité des applications à éliminer les vulnérabilités et à concevoir des logiciels sécurisés.

OUTIL



AWS Device Farm est un service de test d'applications qui vous permet d'améliorer la qualité de vos applications web et mobile en les testant sur une large gamme de navigateurs de bureau et d'appareils mobiles réels, sans avoir à approvisionner et gérer d'infrastructure de test. Ce service vous permet d'exécuter vos tests simultanément sur plusieurs navigateurs de bureau ou plusieurs appareils réels afin d'accélérer l'exécution de votre suite de tests, et de générer des vidéos et des fichiers journaux pour vous aider à identifier rapidement les problèmes de votre application.

Test de performance

Un **test de performance** est un test dont l'objectif est de déterminer la performance d'un système informatique. L'acceptation la plus courante de ce terme est celle dans laquelle ces tests logiciels vont avoir pour objectif de mesurer les temps de réponse d'un système applicatif en fonction de sa sollicitation.

OUTIL



NeoLoad dispose de fonctionnalités avancées pour tester et superviser la performance des applications mobiles avec un réalisme maximum. Créez des scénarios de test et des profils de monitoring qui représentent les usages réels en termes de conditions de réseau, de diversité d'appareils mobiles et d'emplacements géographiques des utilisateurs.

Annexe

- <https://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-junit.htm>
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Test_unitaire#:~:text=En%20programmation%20informatique%2C%20le%20test.%C2%BB%20ou%20%C2%AB%20module%20%C2%BB\).](https://fr.wikipedia.org/wiki/Test_unitaire#:~:text=En%20programmation%20informatique%2C%20le%20test.%C2%BB%20ou%20%C2%AB%20module%20%C2%BB).)
- https://www.berejeb.com/wp-content/uploads/2015/02/Les-testsd_acceptation.pdf
- <https://dzone.com/articles/acceptance-tests-in-java-with-jgiven>
- <https://jbehave.org/>
- <https://blog.testingdigital.com/quest-test-de-bout-bout-end-to-end-1288>
- <http://selendroid.io/>
- [amazon device farm](#)