

ANIKA HAPKE

GAME DESIGN, UX DESIGN



✉ anysportfolio@gmx.net



Für Bewerbungen etc. wäre hier mein Kontakt, allerdings möchte ich den nicht unbedingt im Internet veröffentlichen :-)

HARD SKILLS

Illustration	●●●●●
Figma	●●●●●
Unity	●●●●●
Character Design	●●●●●
Wireframing	●●●●●
Prototyping	●●●●●
Animation	●●●●●
Affinity	●●●●●
Adobe	●●●●●
Blender	●●●●●
C#	●●●●●
User Research	●●●●●
Office 365	●●●●●

HALLIHALLO!

Ich bin eine vielseitig interessierte Designerin!
Mein berufliches Ziel ist das Leben der Leute mit selbst erklärendem und visuell ansprechendem Design zu vereinfachen.

ERFAHRUNG

PRODUCT MANAGEMENT

INVENTSYS AG | 2022 - HEUTE

- UX Design
- UI Design
- UX Research
- Projekt Management

ASSISTENTIN

INVENTSYS AG | 2021 - 2022

- HR & Finanzen
- Interne IT
- Backoffice

FREELANCER

CYMMERSION GMBH | 2019 - TODAY

- Level Design
- UI Design für VR und AR
- 3D und 2D Assets

STUDENTENJOBS

HAUS MORGENSTERN / SECURITAS | 2019 - 2021

- Bereitschaftsdienst in einem betreuten Wohnheim
- Security and Bewachung diverser Events/Orte

PROFESSIONAL ASSISTANT

ERNI SCHWEIZ AG | 2015 - 2018

- Office Management
- Event Koordination
- Management Assistenz
- Interne Event-Fotografie

ASSISTANT

CREDIT SUISSE AG | 2010 - 2014

- Unterstützung der Firmenkundenbetreuer
- Betreuung von Firmenkunden
- Assistentin des Head ILS

SOFT SKILLS

Empathisch
Lösungsorientiert
Detailliert
Kritisches, kreatives und
Innovatives Denken
Teamworkfähig
Kommunikativ
Verlässlich
Interessiert
Aufgeschlossen

SPRACHEN

Deutsch	● ● ● ● ● ●
Englisch	● ● ● ● ● ●
Französisch	● ● ● ● ● ●
Japanisch	● ● ● ● ● ●

AUSBILDUNG

BACHELOR GAME DESIGN
ZHDK | 2018 - 2021

GESTALTERISCHER VORKURS
ZHDK | 2016 - 2017

BERUFSMATURITÄT SCHWERPUNKT KUNST
GBMS | 2011 - 2013

KV-LEHRE
BZZS Horgen | 2007 - 2010

BERUFSEINSTIEGSJAHR
BZZS Horgen | 2006 - 2007

UND FALLS ICH JE DIE ZEIT FINDE

Dann wandere ich, mache sport, reise, zeichne,
bastle, game, spiele DND und PNP, lese, schaue
Serien und Filme und treffe Freunde