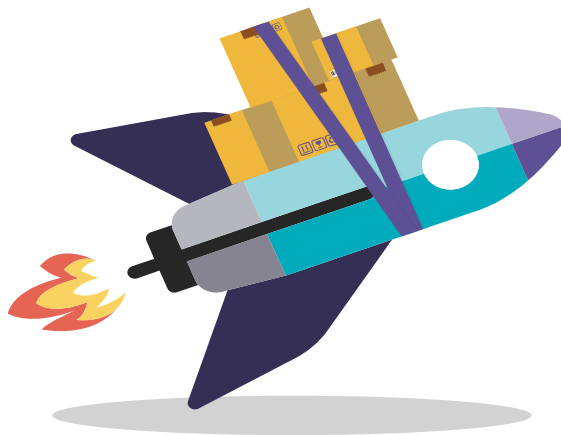


Cahier des charges et méthode RAD/Agile

GoColis



Auteur

Anis MEZRAG

Tuteur

AHMAD Adeel

M1 Misc

GoColis

Présentation du projet

Problématique :

L'envoi de colis entre pays, vers des endroits reculés rapidement et moins cher est un problème que rencontre la majorité des migrants pour envoyer des choses à leurs familles se trouvant la plupart du temps dans leurs pays d'origine.

Solution :

Créer un site web dynamique qui permettra l'envoi de colis entre pays, vers des endroits reculés rapidement et moins cher. Aussi, il permettra aux voyageurs de rentabiliser leurs séjours.

L'objectif :

L'objectif est d'avoir un site web qui permettra la livraison de colis entre particuliers. Ceci, sera par la mise en relation entre une personne voyageant d'un point A à un point B et une autre personne souhaitant envoyer un colis de ce point A au point B.

L'existant :

Aucune version initiale du site web. Le projet sera sur une base d'un template Wordpress qui sera optimisé selon les besoins spécifiés ci-dessous en suivant les tâches de la RAD.

Présentation du cahier des charges :

Présentation :

Le cahier des charges proposé par Anis MEZRAG est le suivant :

- Création de trois espaces membres:

- **Client :**

Il pourra se connecter sur son espace personnel à l'aide de son e-mail et son mot de passe d'inscription. Il pourra regarder toutes les annonces des voyageurs pour voir lequel est idéal pour prendre son colis. Préalablement, une barre de recherche sera intégrée avec le lieu de « Départ » et d'« Arrivé » qui seront spécifiés pour aider le client dans sa recherche de l'itinéraire idéal. Ensuite, il pourra accéder aux informations de contact du voyageur.

- **Voyageur :**

Il pourra se connecter sur son espace personnel à l'aide de son e-mail et son mot de passe d'inscription. Il pourra publier une annonce grâce à un formulaire où il aura à indiquer le lieu de « Départ » et d'« Arrivé » ainsi que le nombre de Kg qu'il souhaite prendre, aussi une description pour apporter plus de détails au client et le prix par Kg qu'il demande.

- **Administrateur :**

Il aura accès au Back-end de Wordpress pour permettre des modifications et des intégrations sur le site.

- Les membres créeront leur profil par le biais d'un formulaire d'inscription.
- Un suivi financier permet d'avoir un historique des transactions faites à l'aide du site entre les clients et les voyageurs.

Langage et logiciel utiliser :

Voici les différents langages, utilisés pour créer cette application web :



Le HTML est un langage qui a pour rôle de gérer et organiser le contenu d'une page web. C'est un langage de description de données, et non un langage de programmation.



Le rôle du CSS est de gérer l'apparence de la page web (agencement, positionnement, décoration, couleurs, taille du texte...). Ce langage est le complément du langage HTML pour obtenir une page web avec du style. Le navigateur parcourt le document HTML. Lorsqu'il rencontre une balise, il demande à la CSS de quelle manière il doit l'afficher.



Il terme PHP est un acronyme récursif de "*PHP: Hypertext Preprocessor*". Ce langage est principalement utilisé pour produire un site web dynamique. Il est courant que ce langage soit associé à une base de données, tel que MySQL.



MySQL dérive directement du SQL (Structured Query Language) qui est un langage de requête vers les bases de données exploitant le modèle relationnel, mais ne possède pas toute la puissance du langage SQL.



Sublime text est un éditeur de texte qui intègre une coloration syntaxique suivant différents langages, comme le PHP, le HTML, ...



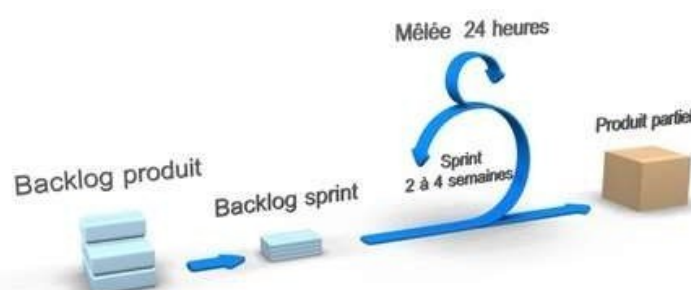
WordPress est un système de gestion de contenu gratuit, libre et open-source. Ce logiciel écrit en PHP repose sur une base de données MySQL et est distribué par l'entreprise américaine Automattic.

Méthode RAD

La méthode RAD est l'une des plus anciennes méthodes agiles. Elle s'appuie sur une méthode semi-itérative, un processus d'ordonnancement des développements et une technique de modélisation adaptée aux application à développer.

La RAD définit 5 rôles :

- Initialisation (organisation des équipes, périmètre...) :
 - Équipe : Anis MEZRAG
 - Tuteur : AHMED Adeel
 - Délais : **12/03/2020 à 17/04/2020** (4 semaines)
 - Suivis : **GitHub** → https://github.com/anymister/GoColis_M1.git
- Cadrage (objectifs, solutions, moyens) :
 - **Release 1:** **12/03/2020 → 19/03/2020**
Installation et hébergement de Wordpress sur 000WebHost et mise en place de la template adéquate et l'initialisation de la base de données.
 - **Release 2:** **20/03/2020 → 26/03/2020**
Création des espaces membres et amélioration du design du site avec les pages connexion et inscription fonctionnels.
 - **Release 3:** **27/03/2020 → 02/04/2020**
Création des page annonces et publier_annonce fonctionnels qui permettra au voyageur de publier ces annonces et au client de voir les annonces.
 - **Release 4:** **03/04/2020 → 10/04/2020**
Finalisation de la base de données. Créer la page annonce fonctionnel qui affichera l'annonce avec tout ses détails et permettra au client d'accéder au information de contact du voyageur.
 - **Release 5:** **11/04/2020 → 17/04/2020**
Régler les problèmes liés aux requêtes avec la base de données aux Bugs et améliorer le design. Rédaction du rapport de projet.
- Design (modélisation de la solution)
- Construction (prototypage et validation permanente) : Validation d'une release chaque jeudi avec le tuteur de projet AHMAD Adeel . Push dans la branche Master sur GitHub toutes les realises valider.
- Finalisation (contrôle final de qualité avec la mise en place d'un site pilote) : Validation de tout les testes unitaires et générales.
11/04/2020 → 17/04/2020



Méthode Agile

La méthode Agile se base sur un cycle de développement qui porte le client au centre. Le client est impliqué dans la réalisation du début à la fin du projet. Grâce à la méthode agile le demandeur obtient une meilleure visibilité de la gestion des travaux qu'avec une méthode classique.

L'implication du client dans le processus permet à l'équipe d'obtenir un feedback régulier afin d'appliquer directement les changements nécessaires.

Cette méthode vise à accélérer le développement d'un logiciel. De plus, elle assure la réalisation d'un logiciel fonctionnel tout au long de la durée de sa création.

Le principe de base consiste à proposer une version minimale du logiciel puis à intégrer des fonctionnalités supplémentaires à cette base, par processus itératif. Le processus itératif regroupe une séquence d'instructions à répéter autant de fois que possible, selon le besoin. En ce qui concerne la réalisation d'un logiciel, les instructions à répéter sont les suivantes :

- Les tests unitaires à la fin de chaque itération
- Le développement
- L'intégration
- La relecture et amélioration des codes