

Una Aventura Extraña y Espacial Proyecto de Python

Proyecto del Segundo Parcial

Lenguajes de Programación

Manual de Usuario

Integrantes:

- Ricardo Campuzano
- Ana Mora Ocaña

Ingeniería en Computación ESPOL

Guayaquil - 9 de enero de 2013

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Int	Introducción														3										
	1.1.	Requisitos																				•				3
2. Como ejecutar el proyecto													4													

1. Introducción

El proyecto realizado con la finalidad de ayudar a personas con discapacidad visual, Interactuando con el usuario por medio de sonido y de instrucciones de voz. Consiste en narrar una aventura en la cual nosotros mismos le damos el final dependiendo de las opciones que escojamos,todo esto atravez de instruciones de voz.

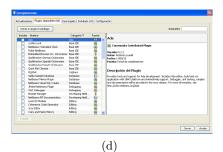
1.1. Requisitos

- Instalar Python 2.7.
- Instalar la libreria Pygame.
- Instalar la libreria Pyaudio.
- Netbeans 6.9 IDE (no es necesario).
- Instalar el plugins de Python para netbeans.





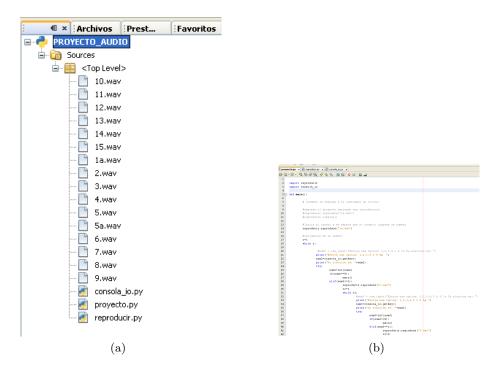




2. Como ejecutar el proyecto

Primero copiamos el archivo del proyecto en cualquier directorio, luego abrimos NetBeans , seguimos los siguientes pasos:

- 1. Dar click Archivo -¿Abrir Proyecto y buscamos la carpeta del proyecto en el directorio que lo guardamos.
- 2. Luego en la barra de herramientas dar click en ejecutar.





(c)