进程：

多线程：

线程的创建，运行，阻塞，死亡

线程阻塞的情况：

1. 线程调用sleep方法主动放弃所暂用的处理器资源
2. 线程调用了一个阻塞式的I/O方法，在改方法返回之前，线程都是阻塞的
3. 线程试图获取一个同步的监视器，改同步监视器正在被其他线程使用
4. 线程正在等待某个通知notify
5. 线程调用了线程的suspend方法，将该线程挂起。该方法容易导致死锁