

第五章：中间代码生成(3)

过程调用和函数调用的中间代码

- 形参种类：
值参、变量参数、函数参数
- 需要的信息：
形参的种类、传送的内容、
偏移、传送的个数、函数类型（实在函数、形式函数）
- 过程调用和函数调用的语法形式
$$\text{ProcFunCall} \rightarrow \text{id} (E_1, \dots, E_n)$$

过程调用和函数调用的中间代码

- call f(E1...En) 的中间代码结构:

E₁ 的中间代码

... ..

E_n 的中间代码

(VarACT / ValACT, t₁, Offset₁, Size₁)

.....

(VarACT / ValACT, t_n, Offset_n, Size_n)

实参的计算
结果传递到
相应的形参
变量

(CALL, <f>, true/false, Result) 调用过程/函数体执行

注: true静态确定转向地址; false:动态确定转向地址
(id为形参函数);

过程调用和函数调用的中间代码

(E_n . typ , E_n 语义信息)

.....

(E_1 . typ , E_1 语义信息)

(— , id)

要检查的语义错误:

【1】id是不是函数名

【2】每个实参 E_i 和形参 X_i 的类型和种类方面是否匹配

【3】实参个数和形参个数是否相同

例：假设有实在函数调用 $f(X+1, Y)$ ，并且 x 是一般整型变量， Y 是变参整型变量， f 函数名，同时假定 f 的两个形参第一个是值参、整数类型，第二个是变参、整数类型，则对应的中间代码如下：

- (ADDI , X , 1 , t_1)
- (ValACT , t_1 , Offset₁ , 1)
- (VarACT , Y , Offset₁+1 , 1)
- (CALL , f , true , t_2)

注：其中Offset₁和Offset₁+1分别示表函数 f 的第1、2个参数的偏移量。

过程调用和函数调用的动作文法

$\langle \text{ProcFunCall} \rangle \rightarrow \text{id } \# \text{CallHead} \#$
 $\quad \quad \quad (\langle \text{ParamList} \rangle) \# \text{CallTail} \#$
 $\langle \text{ParamList} \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle \text{ExpList} \rangle$
 $\langle \text{ExpList} \rangle \rightarrow E \# \text{ActParam} \# \langle \text{NextList} \rangle$
 $\langle \text{NextList} \rangle \rightarrow \varepsilon \mid , \langle \text{ExpList} \rangle$

其中

- **CallHead**: 当遇到过程 / 函数名 id 时, 将其符号表地址压入Sem栈, 令实参计数器为0。
- **ActParam**: 对每个实参 E_i : 产生它的中间代码, 将结果的类型和语义信息压入Sem栈, 实参计数器加1。

```

<ProcFunCall> → id #CallHead#
                ( <ParamList> ) #CallTail#
<ParamList> → ε | <ExpList>
<ExpList> → E #ActParam#
<NextList>
<NextList> → ε | , <ExpList>

```

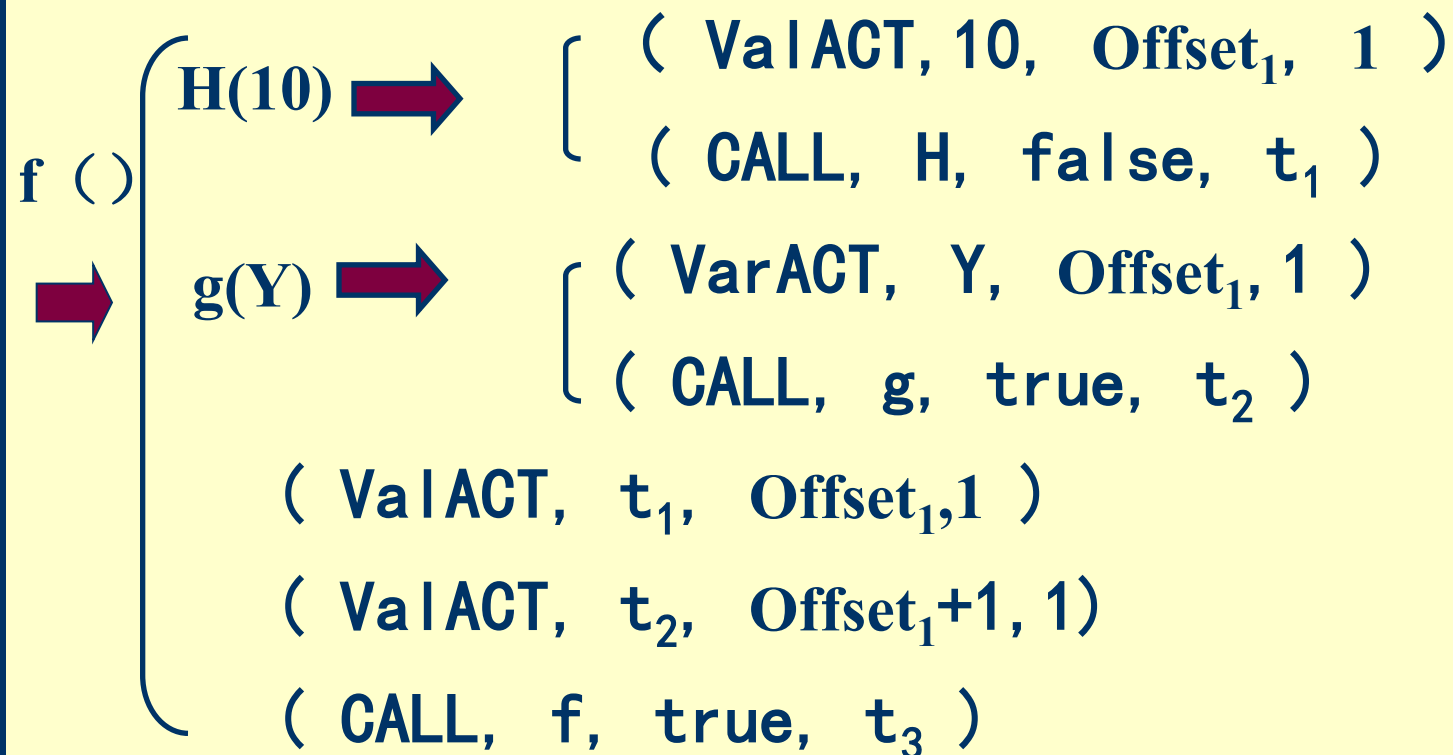
➤ CallTail:

- 取出id的所有语义信息。
- 检查形、实参个数是否一致，检查形参容；
- 产生送实参信息到形参信息的VaiAct.
- 根据f是实在过程(函数)名或形式过程的CALL代码；
- 删除当前过程 / 函数调用语句所占的语义栈单元，如果f是函数，则把返回值的类型和语义信息压入Sem栈。

Sem
(E _n .typ , E _n 语义信息)
.....
(E ₁ .typ , E ₁ 语义信息)
(— , id)

例: $x + f(H(10), g(Y))$

其中: x 是整型变量, H 为返回值是整型的形参函数名, H 的形参为整型值参, f, g 为返回值是整型的实在函数名, f 的参数均为整型值参, g 的参数为变参。



$x + f() \rightarrow (ADDI, x, t_3, t_4)$

注: 其中 $Offset_1$ 表示函数 H, g 及 f 的第1个参数的偏移量。

控制语句的中间代码生成

- ◆ GOTO语句和标号定位的中间代码
- ◆ 条件语句的中间代码
- ◆ While语句的中间代码

GOTO语句和标号定位的中间代码

有些程序设计语言的标号是用说明语句来声明的（如Pascal），而大多数程序设计语言的标号则是直接在语句前面使用。这两种情形的中间代码生成过程有所不同。

对于用说明语句来定义标号的情形

标号声明格式: LABELL L_1, L_2, \dots, L_n

转向语句: goto L_i

标号定位: $L_i : S$

标号的语义信息: 所标识的代码地址, 或是指其内部标号 (为其分配的一个存储单元, 用来存储它所标识的代码地址)。

标号的处理原则: 设立标号表, 其类似于符号表。当进入一个局部化单位时, 建立本层标号表, 把本层的标号及其语义信息填入表中; 当结束一个局部化单位时, 删除本层标号表。

(1) 标号声明格式:

LABEL L_1 , L_2 , ..., L_n ;

当扫描标号声明部分时用语义子程序

NewLabel 给每个 L_i 分配一个内部标号 LL_i
(L_i , LL_i) 填入标号表.

(2) 对转向语句 “**goto** L_i ” , 产生中间代码 (**JMP** , — , — , LL_i) ;

(3) 对标号定位 “ L_i : ... ” , 产生中间代码 (**LABEL** , — , — , LL_i) .

对于没有说明语句来定义标号的情形

转向语句: `goto Li`

标号定位: `Li : S`

在处理所有整个程序之前，需要建立一个数组ArrayL来记录当前遇到的所有标号及其语义信息（内部标号及一个用于表示该标号是否已经定位了的标志），初始时空。

ArrayL结构：

标号名	定位与否标志	地址/语义信息/内部标号
-----	--------	--------------

标号名	定位与否标志	地址/语义信息/内部标号
-----	--------	--------------

(1) 每当遇到转向语句“goto L_i ”，先查一下ArrayL，
如果没有查到该标号：则产生一条缺欠（需回填）转移地址的中间代码：

(JMP , — , — , —),

并把标号 L_i 、该四元式的地址（作为 L_i 的语义信息）以及表示该标号为未定位的标记，添加到ArrayL。

若查到标号 L_i ：

① L_i 是已经定位的了，则从ArrayL中取出它的地址 LL_i ，
 然后产生中间代码：

(JMP , — , — , LL_i) ;

② L_i 是未定位的，则从ArrayL中取出它的地址 LL_i ，
 然后产生需回填转移地址的中间代码：

(JMP , — , — , LL_i) ;

ArrayL (L_i) 的地址填入上述中间代码编号。

(2) 每当遇到标号定位 “ $L_i : \dots$ ” ，首先给每个 L_i 分配一个内部标号 LL_i ，产生中间代码：(LABEL , — , — , LL_i)；然后查ArrayL，如果没有标号 L_i 则把该标号及其相应的语义信息加入中ArrayL，并且标记为已定位；如果有标号 L_i 并标为未定位，则往对应的所有四元式回填地址。

GOTO语句和标号定位中间代码的示例:

例如有下列程序:

ArrayL结构:

标号名	定位与否标志	地址/语义信息/内部标号
-----	--------	--------------

→ 10 goto L₁;

L ₁	未定位	LL ₁
----------------	-----	-----------------

20 goto L₁;

(m) (JMP, —, —, LL₁) (m) (JMP, —, —, LL₁)

30 goto L₁;

.....

40 L₁: S;

(n) (JMP, =, =, LL₁) (n) (JMP, —, —, LL₁)

50 goto L₁;

(p) (JMP, =, =, LL₁) (p) (JMP, —, —, LL₁)

.....

(q) (LABEL, —, —, LL₁)

.....

(w) (JMP, —, —, LL₁)

条件语句的中间代码

◆ $S \rightarrow \text{if } (E) \text{ then } S1 \text{ else } S2 (1)$

◆ $S \rightarrow \text{if } (E) \text{ then } S2 (2)$

(1) 的结构:

E的四元式

(THEN , E. FORM , — , —) 作用: 产生条件转移

S1的四元式

(ELSE, — , — , —) 作用: 转移、定位

S2的四元式

(ENDIF , — , — , ←) 作用: 定位

条件语句的中间代码

■ if E then S_1 (2) 中间代码结构:

E 的中间代码

(THEN , E.FORM , — , —)

S_1 的中间代码

(ENDIF , — , — , —)



◆ 条件语句生成中间代码的动作文法：

$\langle S \rangle \rightarrow \text{if } \langle E \rangle \text{ then } \# \text{ThenIf} \# \langle S \rangle$

$\langle \text{ElsePart} \rangle \# \text{EndIf} \#$

$\langle \text{ElsePart} \rangle \rightarrow \text{else } \# \text{ElseIf} \# \langle S \rangle$

$\langle \text{ElsePart} \rangle \rightarrow \varepsilon$

- **ThenIf**: 当遇到关键字then时，该语句的条件表达式计算结果的语义信息已经在语义栈的栈顶，因此主要完成以下工作

- 1) 根据Sem[top].FORM的值，检查它的类型是否为boolean类型，
- 2) 产生中间代码：(THEN , Sem [top] , — , —)；
- 3) E弹栈：pop(1)

- **EndIf**: 遇条件语句结束符: 产生中间代码:
(ENDIF , — , — , —)
- **ElseIf**: 当遇到关键字else时, 产生中间代码 :
(ELSE , — , — , —)

While语句的中间代码

- ◆ While语句形式为：

$S \rightarrow \text{while } (E) \text{ do } S$

- ◆ While语句的中间代码结构：

(WHILE , — , — , —) 定位
E 的中间代码

(DO , E . FORM , — , —) 条件转移
S的中间代码

(ENDWHILE , — , — , —)
定位、转移

◆ while语句的中间代码生成动作文法:

$\langle S \rangle \rightarrow \text{while } \# \text{StartWhile} \# \langle E \rangle \text{ do}$
 $\quad \quad \quad \# \text{DoWhile} \# \langle S \rangle \# \text{EndWhile} \#$

其中动作子程序

◆ StartWhile: 遇 while 时: 产生中间代码:

(WHILE , — , — , —)

◆ DoWhile: 遇 do 时 (表达式E处理完, 其类型和地址在Sem[top]):

(1) 类型检查: 检查E是否为boolean类型

(2) 产生中间代码: (DO , Sem[top].FORM , — , —)

(3) E弹栈: pop(1)

◆ EndWhile: 遇循环结束符时: 产生中间代码 :

(ENDWHILE , — , — , —)

```

(ASSIG, 1,—,a)
( WHILE , — , — , — )
(<= , a, 10, t0)
( DO , t0 , — , — )
(<> , a,b,t1)
( THEN , t1 , — , — )
( SUBI ,a , 1 , t2 )
(MULTI , t2 , 1 , t3)
(AADD, A , t3, t4 )
( SUBI ,b , 1 , t5 )
(MULTI , t5 , 1 , t6)
(AADD, A, t6, t7)
(ADDI, t7 , 2, t8 )

```

```

a:=1;
while a<=10 do
    begin if a<>b then A[a]:=A[b]+2
           else a:=a+1;
           b:=b+1;
    end

```

```

(ASSIG, t8,—,t4)
( ELSE , — , — , — )
(ADDI, a , 1, t9 )
(ASSIG, t9,—,a )
( ENDIF , — , — , — )
(ADDI, b , 1, t10 )
(ASSIG, t10,—,b )
(ENDWHILE ,— , — , — )

```

过程 / 函数声明的中间代码生成

- ◆ 对应过程 / 函数 Q 声明的中间代码有：
(ENTRY , Label _{Q} , Size _{Q} , Level _{Q})
或 (ENTRY, Q , —, —)

Q 函数/过程体的中间代码

(ENDPROC , — , — , —) 或
(ENDFUNC , — , — , —)

过程 / 函数声明的中间代码生成

- ◆ 过程 / 函数声明的形式可定义为：

$\text{ProcFunDec} \rightarrow \text{ProcDec} \mid \text{FunDec}$

$\text{ProcDec} \rightarrow \text{Procedure id (ParamList)}$
 Declaration
 ProgramBody

$\text{FunDec} \rightarrow \text{Function id (ParamList) : Type}$
 Declaration
 ProgramBody

其中ParamList对应参数声明，Declaration对应整个声明部分，ProgramBody对应程序体，而Type对应类型定义。

动作文法为：

◆ $\text{ProcFunDec} \rightarrow \text{ProcDec} \mid \text{FunDec}$

$\text{ProcDec} \rightarrow$

Procedure id (ParamList) ; Declaration #Entry# ProgramBody
#EndProc#

◆ $\text{FunDec} \rightarrow$

Function id (ParamList) : Type; Declaration #Entry#
ProgramBody #EndFunc#

◆ **Entry:**

给子程序Q分配新标号Label_Q，并将它填到Q的符号表项中；产生入口中间代码：

(ENTRY , Label_Q , Size_Q , Level_Q) 或 (ENTRY, Q, -, -)

◆ **EndProc和EndFunc:**

产生出口中间代码：

(ENDPROC , — , — , —)

或 (ENDFUNC , — , — , —)

例：过程声明的中间代码（不保存符号表）

```
procedure Q( x: real );  
  var u : real ;  
  function f( k: real ):real;  
    begin  
      f := k +k  
    end;  
begin  
  u := f(50);  
  y:= u * x  
end;
```

```
(ENTRY, Labelf, Sizef, Lf)  
(ADDF, k, k, t0)  
(ASSIG, t0, -, f)  
(ENDFUNC, _ , _ , _)  
(ENTRY, LabelQ, SizeQ, LQ)  
(FLOAT, 50, _, t1)  
(VALACT, t1, offx, 2)  
(CALL, Labelf, true, t2)  
(ASSIG, t2, -, u)  
(MULTF, u, x, t3)  
(ASSIG, t3, -, y)  
(ENDPROC, _ , _ , _)
```