

# 第五章：中间代码生成(3)

# 过程调用和函数调用的中间代码

- 形参种类：  
值参、变量参数、函数参数
- 需要的信息：  
形参的种类、传送的内容、  
偏移、传送的个数、函数类型(实在函数  
、形式函数)
- 过程调用和函数调用的语法形式

ProcFunCall → id (E<sub>1</sub>, ..... , E<sub>n</sub>)<sup>2</sup>

# 过程调用和函数调用的中间代码

- $\text{call } f(E_1 \dots E_n)$  的中间代码结构:

$E_1$  的中间代码

.....

$E_n$  的中间代码

(VarACT / ValACT,  $t_1$ , Offset<sub>1</sub>, Size<sub>1</sub>)

.....

(VarACT / ValACT ,  $t_n$  , Offset<sub>n</sub> , Size<sub>n</sub>)

} 实参的计算  
结果传递到  
相应的形参  
变量

(CALL , <f> , true/false , Result) 调用过程/函数体执行

注: true静态确定转向地址; false: 动态确定转向地址  
(id为形参函数);

# 过程调用和函数调用的中间代码

(  $E_n \cdot typ$  ,  $E_n$  语义信息 )

.....

(  $E_1 \cdot typ$  ,  $E_1$  语义信息 )

( — , id )

要检查的语义错误：

【1】 id是不是函数名

【2】 每个实参  $E_i$  和形参  $X_i$  的类型和种类方面是否匹配

【3】 实参数个数和形参数个数是否相同

例：假设有实在函数调用  $f(X+1, Y)$ ，并且  $X$  是一般整型变量， $Y$  是变参整型变量， $f$  函数名，同时假定  $f$  的两个形参第一个是值参、整数类型，第二个是变参、整数类型，则对应的中间代码如下：

- ( ADDI , X , 1 , t<sub>1</sub> )
- ( ValACT , t<sub>1</sub> , Offset<sub>1</sub> , 1 )
- ( VarACT , Y , Offset<sub>1</sub>+1 , 1 )
- ( CALL , f , true , t<sub>2</sub> )

注：其中Offset<sub>1</sub>和Offset<sub>1</sub>+1分别表示函数f的第1、2个参数的偏移量。

# 过程调用和函数调用的动作文法

```
<ProcFunCall> → id #CallHead#  
                      ( <ParamList> ) #CallTail#  
<ParamList> → ε | <ExpList>  
<ExpList> → E #ActParam# <NextList>  
<NextList> → ε | , <ExpList>
```

其中

- **CallHead**: 当遇到过程 / 函数名 id 时，将其符号表地址压入 Sem 栈，令实参计数器为 0 。
- **ActParam**: 对每个实参  $E_i$  : 产生它的中间代码，将结果的类型和语义信息压入 Sem 栈，实参计数器加 1 。

```

<ProcFunCall> → id #CallHead#
    ( <ParamList> ) #CallTail#
<ParamList> → ε | <ExpList>
<ExpList> → E #ActParam#
<NextList>
<NextList> → ε | , <ExpList>

```

## ➤ CallTail:

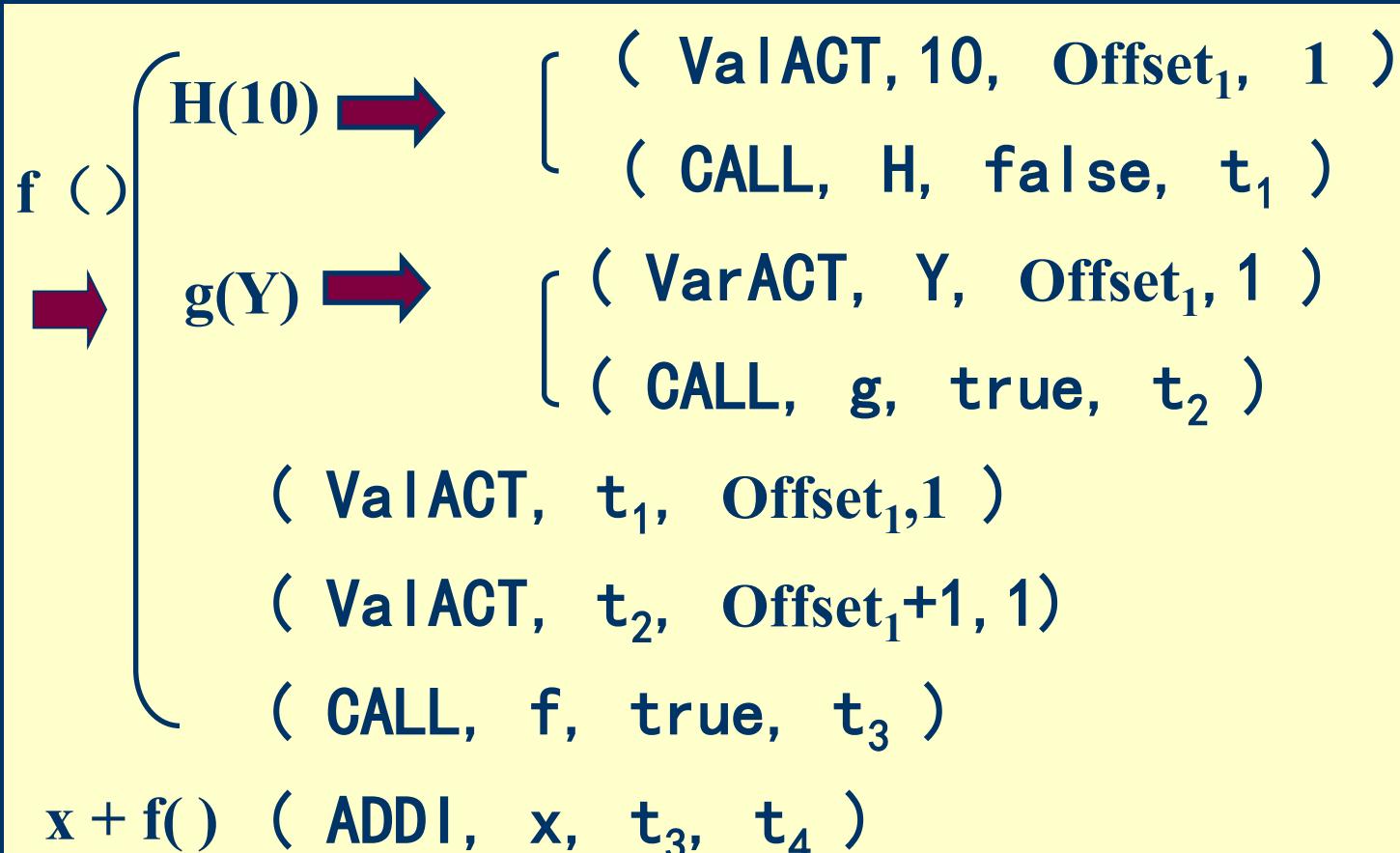
- ◆ 取出id的所有语义信息。
- ◆ 检查形、实参数个数是否一致，检查形容；
- ◆ 产生送实参信息到形参信息的ValAct；
- ◆ 根据f是实在过程(函数)名或形式过程的CALL代码；
- ◆ 删除当前过程 / 函数调用语句所占的语义栈单元，如果f是函数，则把返回值的类型和语义信息压入Sem栈。

Sem

( E <sub>n</sub> . typ , E <sub>n</sub> 语义信息 )
.....
( E <sub>1</sub> . typ , E <sub>1</sub> 语义信息 )
( — , id )

例： $x + f(H(10), g(Y))$

其中： $x$ 是整型变量， $H$ 为返回值是整型的形参函数名， $H$ 的形参为整型值参， $f, g$ 为返回值是整型的实参函数名， $f$ 的参数均为整型值参， $g$ 的参数为变参。



注：其中 $\text{Offset}_1$ 表示函数 $H, g$ 及 $f$ 的第一个参数的偏移量。

# 控制语句的中间代码生成

- ◆ GOTO语句和标号定位的中间代码
- ◆ 条件语句的中间代码
- ◆ While语句的中间代码

# GOTO语句和标号定位的中间代码

有些程序设计语言的标号是用说明语句来声明的（如Pascal），而大多数程序设计语言的标号则是直接在语句前面使用。这两种情形的中间代码生成过程有所不同。

# 对于用说明语句来定义标号的情形

标号声明格式: LABELL L<sub>1</sub>, L<sub>2</sub>, ..., L<sub>n</sub>

转向语句: goto L<sub>i</sub>

标号定位: L<sub>i</sub> : S

标号的语义信息: 所标识的代码地址, 或是指其内部  
标号 (为其分配的一个存储单元, 用来存储它所标识  
的代码地址)。

标号的处理原则: 设立标号表, 其类似于符号表。  
当进入一个局部化单位时, 建立本层标号表, 把本层的  
标号及其语义信息填入表中; 当结束一个局部化单位时  
, 删 除本层标号表。

## (1) 标号声明格式:

LABEL L<sub>1</sub> , L<sub>2</sub> , ..... , L<sub>n</sub> ;

当扫描标号声明部分时用语义子程序  
NewLabel 给每个 L<sub>i</sub> 分配一个内部标号 LL<sub>i</sub>  
( L<sub>i</sub>, LL<sub>i</sub> ) 填入标号表.

- (2) 对转向语句 “goto L<sub>i</sub> ” , 产生中间代码 ( JMP , — , — , LL<sub>i</sub> ) ;
- (3) 对标号定位 “ L<sub>i</sub> : ... ” , 产生中间代码 ( LABEL , — , — , LL<sub>i</sub> ) .

# 对于没有说明语句来定义标号的情形

转向语句: goto L<sub>i</sub>

标号定位: L<sub>i</sub> : S

在处理所有整个程序之前, 需要建立一个数组ArrayL来记录当前遇到的所有标号及其语义信息(内部标号及一个用于表示该标号是否已经定位了的标志), 初始时为空。

ArrayL结构:

标号名	定位与否标志	地址/语义信息/内部标号
-----	--------	--------------

标号名	定位与否标志	地址/语义信息/内部标号
-----	--------	--------------

(1) 每当遇到转向语句“`goto Li`”，先查一下ArrayL，如果没有查到该标号：则产生一条缺欠（需回填）转移地址的中间代码：

`( JMP , — , — , — )`,

并把标号 $L_i$ 、该四元式的地址（作为 $L_i$ 的语义信息）以及表示该标号为未定位的标记，添加到ArrayL。

若查到标号 $L_i$ ：

① $L_i$ 是已经定位的了，则从ArrayL中取出它的地址 $LL_i$ ，然后产生中间代码：

`( JMP , — , — , LLi ) ;`

② $L_i$ 是未定位的，则从ArrayL中取出它的地址 $LL_i$ ，然后产生需回填转移地址的中间代码：

`( JMP , — , — , LLi ) ;`

ArrayL ( $L_i$ ) 的地址填入上述中间代码编号。

(2) 每当遇到标号定位“ $L_i : \dots$ ”，首先给每个 $L_i$ 分配一个内部标号 $LL_i$ ，产生中间代码：( LABEL , — , — ,  $LL_i$ )；然后查ArrayL，如果没有标号 $L_i$ 则把该标号及其相应的语义信息加入中ArrayL，并且标记为已定位；如果有标号 $L_i$ 并标为未定位，则往对应的所有四元式回填地址。

# GOTO语句和标号定位中间代码的示例：

例如有下列程序：

ArrayL结构：

	标号名	定位与否标志	地址/语义信息/内部标号
....			
→10 goto L <sub>1</sub> ;	L <sub>1</sub>	未定位	LL <sub>1</sub> p
....			
20 goto L <sub>1</sub> ;	(m)	( JMP, —, —, LL <sub>1</sub> )	(m) ( JMP, —, —, LL <sub>1</sub> )
....			
30 goto L <sub>1</sub> ;	.....		
....			
40 L <sub>1</sub> : S;	(n)	( JMP; ==; ==; LL <sub>1</sub> )	(n) ( JMP, —, —, LL <sub>1</sub> )
....	.....		
50 goto L <sub>1</sub> ;	(p)	( JMP, ==, ==, LL <sub>1</sub> )	(p) ( JMP, —, —, LL <sub>1</sub> )
....	.....		
	(q)	(LABEL, —, —, LL <sub>1</sub> )	
	.....		
	(w)	( JMP, —, —, LL <sub>1</sub> )	

# 条件语句的中间代码

- ◆  $S \rightarrow if (E) \text{ then } S1 \text{ else } S2(1)$
- ◆  $S \rightarrow if (E) \text{ then } S2(2)$

(1) 的结构：

E的四元式

( THEN , E.FORM , — , — )作用：产生条件转移

S1的四元式

(ELSE, — , — , — )作用：转移、定位

S2的四元式

(ENDIF , — , — , ← )作用：定位

# 条件语句的中间代码

- if E then S<sub>1</sub> (2) 中间代码结构:

E 的中间代码

( THEN , E.FORM , — , — )

S<sub>1</sub> 的中间代码

(ENDIF , — , — , — )



- ◆ 条件语句生成中间代码的动作文法：

$\langle S \rangle \rightarrow \text{if } \langle E \rangle \text{ then } \#ThenIf\# \text{ } \langle S \rangle$

$\quad \langle \text{ElsePart} \rangle \#EndIf\#$

$\langle \text{ElsePart} \rangle \rightarrow \text{else } \#ElseIf\# \text{ } \langle S \rangle$

$\langle \text{ElsePart} \rangle \rightarrow \epsilon$

- **ThenIf:**当遇到关键字then时，该语句的条件表达式计算结果的语义信息已经在语义栈的栈顶，因此主要完成以下工作

- 1) 根据 $\text{Sem}[\text{top}].\text{FORM}$ 的值，检查它的类型是否为boolean类型，
- 2) 产生中间代码：( THEN ,  $\text{Sem} [ \text{top} ]$  , — , — );
- 3)  $E$ 弹栈： $\text{pop}(1)$

- **End If**: 遇条件语句结束符：产生中间代码：  
(ENDIF , — , — , — )
- **ElseIf**: 当遇到关键字**else**时，产生中间代码：  
(ELSE , — , — , — )

# While语句的中间代码

- ◆ While语句形式为：

$S \rightarrow \text{while } (E) \text{ do } S$

- ◆ While语句的中间代码结构：

( WHILE , — , — , — ) 定位  
E 的中间代码

( DO , E . FORM , — , — ) 条件转移  
S 的中间代码

( ENDWHILE , — , — , — )  
定位、转移

- ◆ while语句的中间代码生成动作作文法:

$\langle S \rangle \rightarrow \text{while } \#StartWhile\# \langle E \rangle \text{ do}$   
 $\quad \#DoWhile\# \langle S \rangle \#EndWhile\#$

其中动作子程序

- ◆ StartWhile: 遇 while 时: 产生中间代码:

(WHILE , — , — , — )

- ◆ DoWhile: 遇 do 时 (表达式E处理完, 其类型和地址在Sem[top]):

(1) 类型检查: 检查E是否为boolean类型

(2) 产生中间代码: ( DO , Sem[top].FORM , — , — )

(3) E弹栈: pop(1)

- ◆ EndWhile: 遇循环结束符时: 产生中间代码 :

(END WHILE , — , — , — )

```
(ASSIG, 1,—,a)
( WHILE , — , — , — )
(<= , a, 10, t0)
( DO , t0 , — , — )
(<> , a,b,t1)
( THEN , t1 , — , — )
( SUBI ,a , 1 , t2 )
(MULTI , t2 , 1 , t3)
(AADD, A , t3, t4 )
( SUBI ,b , 1 , t5 )
(MULTI , t5 , 1 , t6)
(AADD, A, t6, t7)
(ADDI, t7 , 2, t8 )
```

```
a:=1;
while a<=10 do
    begin if a<>b then A[a]:=A[b]+2
           else a:=a+1;
           b:=b+1;
    end
```

```
(ASSIG, t8,—,t4)
( ELSE , — , — , — )
(ADDI, a , 1, t9 )
(ASSIG, t9,—,a )
( ENDIF , — , — , — )
(ADDI, b , 1, t10 )
(ASSIG, t10,—,b )
(ENDWHILE ,— , — , — )
```

# 过程 / 函数声明的中间代码生成

- ◆ 对应过程 / 函数Q声明的中间代码有：

( ENTRY , Label<sub>Q</sub> , Size<sub>Q</sub> , Level<sub>Q</sub> )

或 (ENTRY, Q, -, -)

Q函数/过程体的中间代码

( ENDPROC , — , — , — ) 或

( ENDFUNC , — , — , — )

# 过程 / 函数声明的中间代码生成

- ◆ 过程 / 函数声明的形式可定义为：

ProcFunDec → ProcDec | FunDec

ProcDec → Procedure id ( ParamList)

    Declaration

    ProgramBody

FunDec → Function id ( ParamList) : Type

    Declaration

    ProgramBody

其中ParamList对应参数声明，Declaration对应整个声明部分，ProgramBody对应程序体，而Type对应类型定义。

动作文法为：

◆  $\text{ProcFunDec} \rightarrow \text{ProcDec} \mid \text{FunDec}$

$\text{ProcDec} \rightarrow$

$\text{Procedure id (ParamList) ; Declaration } \text{\#Entry\# ProgramBody}$   
 $\text{\#EndProc\#}$

◆  $\text{FunDec} \rightarrow$

$\text{Function id (ParamList) : Type; Declaration } \text{\#Entry\#}$   
 $\text{ProgramBody } \text{\#EndFunc\#}$

◆ **Entry:**

给子程序Q分配新标号Label<sub>Q</sub>，并将它填到Q的符号表项中；产生入口中间代码：

( ENTRY , Label<sub>Q</sub> , Size<sub>Q</sub> , Level<sub>Q</sub> ) 或 (ENTRY, Q, -, -)

◆ **EndProc和EndFunc:**

产生出口中间代码：

( ENDPROC , — , — , — )

或 ( ENDFUNC , — , — , — )

## 例：过程声明的中间代码(不保存符号表)

```
procedure Q( x: real );
    var u : real ;
    function f( k: real ):real;
        begin
            f := k +k
        end;
    begin
        u := f(50);
        y:= u * x
    end;
```

(ENTRY, Label<sub>f</sub>, Size<sub>f</sub>, L<sub>f</sub>)  
(ADD, k, k, t<sub>0</sub>)  
(ASSIG, t<sub>0</sub>, -, f)  
(ENDFUNC, \_, \_, \_)  
(ENTRY, Label<sub>Q</sub>, Size<sub>Q</sub>, L<sub>Q</sub>)  
(FLOAT, 50, \_, t<sub>1</sub>)  
(VALACT, t<sub>1</sub>, off<sub>x</sub>, 2)  
(CALL, Label<sub>f</sub>, true, t<sub>2</sub>)  
(ASSIG, t<sub>2</sub>, -, u)  
(MULT, u, x, t<sub>3</sub>)  
(ASSIG, t<sub>3</sub>, -, y)  
(ENDPROC, \_, \_, \_)