

Game : ChiTungMeow Poong

+Buff
<u>+increaseVelo(playerObj : PlayerObj) : void</u>
<u>+increaseDistanceBomb(playerObj : PlayerObj) : void</u>
<u>+increaseAmountBomb(playerObj : PlayerObj) : void</u>
<u>+kickBomb(playerObj : PlayerObj) : void</u>
<u>+addBarrier(playerObj : PlayerObj) : void</u>

+Collision
<u>+isOverlapWithMap(playerObj : PlayerObj) : boolean</u>

+Sound
<u>+soundEff : javafx.scene.media.AudioClip[] {ReadOnly}</u>
<u>+Sound()</u>

+Object
-x : double
-y : double
<u>+Object()</u>
<u>+getX() : double</u>
<u>+getY() : double</u>
<u>+setX(x : double) : void</u>
<u>+setY(y : double) : void</u>

+MapObj
-itemImg : File[]
-bombImg : File[]
-itemCore : javafx.scene.image.ImageView
<u>+ListMapObjUrl : String[] {ReadOnly}</u>
<u>+MapObj(nameFile : String)</u>
<u>+destory() : void</u>

+PlayerObj
-name : String
-characterImg : File[]
-running_velo : double
-amountBomb : int
-distanceBomb : double
-hp : int
-canKickBomb : boolean
-characterCore : javafx.scene.image.ImageView
<u>+ListcharacterImgUrl : String[] {ReadOnly}</u>
<u>+PlayerObj(name : String)</u>
<u>+getRunning_velo() : double</u>
<u>+getAmountBomb() : int</u>
<u>+getDistanceBomb() : double</u>
<u>+getHp() : int</u>
<u>+getCanKickBomb() : boolean</u>
<u>+setRunning_velo(running_velo : double) : void</u>
<u>+setAmountBomb (amountBomb : int) : void</u>
<u>+setDistanceBomb (distanceBomb : double) : void</u>
<u>+setHp (hp : int) : void</u>
<u>+setCanKickBomb (canKickBomb : Boolean) : void</u>
<u>+move(direction : int) : void</u>
<u>+deployBomb():void</u>
<u>+die():void</u>

รายชื่อสมาชิก

59010240 จัตุรชัย แซ่ตัน

59010724 นันทิกานต์ อวระกุลพาณิชย์

59010099 กาญจน์ นพวิง

59010395 ณัฏพล แซ่แต่

