# Расчётная работа. Теория графов.

- 1 Цель работы
- 1.1 Ознакомиться с понятием графов.
- 1.2 Узнать какие способы представления графов существуют.
- 1.3 Научиться решать теоретико-графовые задачи.
- 2 Задачи
- 2.1 Придумать алгоритм решения теоретико-графовой задачи.
- **2.2** Реализовать алгоритм решения задачи на языке программирования C++.
- 2.3 Протестировать алгоритм.
- 3 Вариант
- 3.1 Мой вариант 1.12. Струкура представления графа матрица инцидентности.

## 4 Список ключевых понятий

- 4.1 Граф представляет собой пару G = (V, E), где V множество, элементы которого называются вершинами, а E набор неупорядоченных пар  $\{v_1, v_2\}$  из вершин, элементы которых называются ребрами.
- 4.2 Матрица инцидентности одна из форм представления графа, в которой указываются связи между инцидентными элементами графа рёбрам и вершинам. Столбцы матрицы соответствуют ребрам, строки вершинам. Ненулевое значение в ячейке матрицы указывает связь между вершиной и ребром (их инцидентность).
- 4.3 Взвешенный граф это граф, в котором каждое ребро обозначается числом. Это число его вес:
- 4.4 Транзитивный граф граф, в котором если вершины  $v_1, v_2$  соедиинены ребром и вершины  $v_2, v_3$ , то вершины  $v_1, v_3$  также соединены ребром.
- 4.5 Антитранзитивный граф граф, в котором если вершины  $v_1, v_2$  соедиинены ребром и вершины  $v_2, v_3$ , то вершины  $v_1, v_3$  не соединены ребром.
- 4.6 Частично транзитивный орграф ориентированный граф в котором для некоторых трое вершин выполняется условие что, если вершины  $v_1, v_2$  соедиинены ребром и вершины  $v_2, v_3$ , то вершины  $v_1, v_3$  также соединены ребром, но не всегда.

## 5 Описание алгоритма решения

- 5.1 Выполним проверку на частично транзитивный орграф перебрав все тройки различных вершин. Чтобы орграф был частично транзитивным, должна существовать хотя бы одна тройка вершин для которой существует ребро  $\{v1, v3\}$  при существовании ребёр  $\{v1, v2\}$  и  $\{v2, v3\}$ , и хотя бы одна тройка вершин для которой не существует ребро  $\{v1, v3\}$  при существовании ребёр  $\{v1, v2\}$  и  $\{v2, v3\}$ .
- 5.2 Если граф не является частично транзитивным орграфом, то выполним проверку на транзитивный граф, для этого переберём все тройки вершин, если хоть для одной тройки вершин v1, v2, v3 существуют рёбра  $\{v1, v2\}$  и  $\{v2, v3\}$  но не существует ребра  $\{v1, 3\}$  то граф не является транзитивным
- 5.3 Если граф не является транзитивным то выполним проверку на антитранзитивный граф, для этого переберём все тройки вершин, если хоть для одной тройки вершин v1, v2, v3 существуют рёбра  $\{v1, v2\}$ ,  $\{v2, v3\}$  и  $\{v1, 3\}$  то граф не является антитранзитивным

# 6 Тестирование программы:

#### 1. Первый тестовый пример.

Его список инциентности будет выглядеть следующим образом:

Рис. 1: graph1.txt

Вывод программы: частично транзитивный орграф

#### 2. Второй тестовый пример.

Матрица инциентности будет выглядеть следующим образом:

Рис. 2: graph2.txt

Вывод программы: антитранзитивный граф

#### 3. Третий тестовый пример.

Матрица инциентности будет выглядеть следующим образом:

Рис. 3: graph3.txt

Вывод программы: тарнзитивный граф

#### 4. Четвёртый тестовый пример.

Матрица инцидентности будет выглядеть следующим образом:

Рис. 4: graph4.txt

Вывод программы:

граф не является ни транзитивным, ни антитранзитивным, ни частично транзитивным орграфом

#### 5. Пятый тестовый пример.

Матрица инциентности будет выглядеть следующим образом:

Рис. 5: graph3.txt

Вывод программы: антитранзитивный граф

### 6.1 Вывод

В этой работе мы научились определять является ли граф транзитивным, антитранзитивным, или частично транзитивным орграфом.

# Список литературы

- [1] Свободная энциклопедия "Википедия"[Электронный ресурс]. Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Граф()
- [2] Сайт "MAXimal :: algo"[Электронный ресурс]. Режим доступа: http://www.e-maxx-ru.1gb.ru/algo/bridge\_searching
- [3] Сайт "habr"[Электронный ресурс]. Режим доступа: https://habr.com/ru/companies/otus/articles/568026/